

SCRUM

Conceptos clave del Módulo III



El tiempo es finito. Hay que tratarlo de esa manera: Dividir el trabajo en lo que se puede lograr en un período corto, establecido y regular; de manera óptima, de una a cuatro semanas. Y si te contagiaste de la fiebre de Scrum, llámalo Sprint.

Demostración o muerte: Al final de cada Sprint entregar algo que funcione, que se pueda usar (para volar, conducir, lo que sea).

Tirá tus tarjetas: Debemos ser conocidos por lo que hacemos, no por nuestro título o especialización.

Todo el mundo debe saber todo: La comunicación acelera el trabajo.

Una reunión al día: Cuando se trata de reuniones del equipo, una vez al día es suficiente. La duración correcta de la Daily Stand-up es de 15 minutos y el objetivo es evaluar ea qué se puede hacer para aumentar la velocidad (y ponerse a ello para lograrlo).

