

SCRUM

Conceptos clave del Módulo V



El mapa no es el terreno: No te enamores de tu plan. Casi seguro cambiará.

Solo planificá lo que necesites: No intentes proyectar todo con años de anticipación. Simplemente planificá lo suficiente para mantener ocupado a tu equipo.

¿Qué tipo de perro es?: No estimes en términos absolutos como horas. Está comprobado que los humanos somos terribles en eso. Dimensioná las cosas relativamente, según la raza de perro, el tamaño de las camisetas o, más comúnmente, la Secuencia de Fibonacci.

Preguntale al oráculo: Usá técnicas a ciegas para evitar sesgos como el Efecto Halo o el Efecto Vagón.

Planificá jugando al Póker: Utilizá la Planificación de Póker para calcular rápidamente el trabajo que se debe realizar.

El trabajo es una historia: Los humanos pensamos en narrativas, por eso debemos redactar nuestras tareas de forma que todas las personas del equipo comprendan rápidamente sus fundamentos. Para redactarlas correctamente, debemos pensar primero en quién obtendrá valor de nuestro producto / servicio y luego en por qué lo necesita.

Conocé tu velocidad: Cada equipo debe saber exactamente cuánto trabajo puede realizar en cada Sprint. Y debe saber también cuánto puede mejorar esa velocidad trabajando de manera más inteligente y eliminando las barreras que los están frenando.

Velocidad x tiempo = entrega: Una vez que el equipo sepa qué tan rápido va, sabrá qué tan pronto llegará a su meta.

