

Site de jeux – Cahier des charges

But

Dans le cadre des cours de J2EE et de qualité du logiciel, nous sommes amenés à réaliser une application web. Nous avons choisi de développer un site de jeux. L'idée est de regrouper plusieurs jeux multi-joueurs sur un même site web. Les utilisateurs doivent se loguer pour afin de jouer et que leurs score soient enregistrés.

Pour la partie J2EE, nous nous servirons des diverses technologies étudiées en cours pour implémenter l'application.

Pour la partie qualité du logiciel, des tests seront planifiés et effectués. Un document détaillant ces tests sera écrit.

Contraintes

Les *Framework* et composants suivants doivent être utilisés :

- JSF 2.0 ;
- JPA + evtl. Session Beans (façades) ;
- Filtres ;
- Sessions ;
- mySQL.

Les fonctionnalités suivantes doivent être implémentées :

- *Login* (authentification) ;
- Gestion des accès par rôle (au moins trois rôles différents accédant à des fonctionnalités différentes) ;
- Au moins deux formulaires de saisie avec *update* sur la BDD ;
- Au moins deux fonctionnalités de recherches (simple + avancée) ;
- Affichage paginé (pagination).

Description

L'internaute pourra accéder à la page d'accueil du site. Cette page présentera les *news*. Des boutons permettront à l'internaute de s'authentifier ou de s'enregistrer. Une fois authentifié, l'utilisateur aura la possibilité de jouer aux divers jeux proposés par le site. Ses scores seront enregistrés dans une base de données mySQL. Des fonctionnalités de recherche seront présentes pour rejoindre une partie ou accéder au profil d'un membre.

L'administrateur pourra gérer les *news*, les membres et les jeux présents sur le site.