```
Dzwięki Mój pierwszy dźwięk
 import Euterpea
2 \text{ nuta} = c 4 \text{ en}
  Wywołanie skryptu
1 play nuta
  Mója pierwsza melodia
1 --melody :: Music Pitch
2 melodia = line [c 5 qn, c 5 qn, g 5 qn, g 5 qn, a 5 qn, a 5 qn, g 5 hn]
  Wywołanie skryptu
1 play melodia
  Mój pierwszy akord
 --akordy :: Music Pitch
2 akord =
            chord [c 3 wn, e 3 wn, g 3 wn]
  Wywołanie skryptu
1 play akord
  Mój pierwszy ciag akordów
 --akordy :: Music Pitch
  akordy = chord [c 3 wn, e 3 wn, g 3 wn] :+: chord [c 3 hn, f 3 hn, a 3 hn]
             :+: chord [e 3 hn, g 3 hn, c 4 hn]
  Wywołanie skryptu
1 play akordy
  Moja pierwsza kompozycja
1 kompozycja = melodia :=: akordy
  Wywołanie skryptu
1 play kompozycja
  Dzwięki i liczby
  Pojedyncze dźwięki c 4 == 60 liczbowo
1 nutkoliczba0 = (note en) (pitch 60)
3 \text{ nutkoliczba1} = (\text{note } (1/2)) \text{ (pitch 60)}
  Wywołanie skryptu
1 play nutkoliczba0 :+: nutkoliczba1
```

Kilka dżwięków

```
1 ps = [60,62,64,65,67,69,71,72]
2 pss = map pitch ps
3 majScale = line (map (note en) pss)
```

Wywołanie skryptu

1 play majScale

Kilka dźwięków - inaczej

- 1 ps = [60,62,64,65,67,69,71,72]
- 2 majScale1 = line (map ($x \rightarrow$ (note en) (pitch x)) ps)

Wywołanie skryptu

1 play majScale1

Kilka dźwięków - inna repezentacja - skala jako podzbiór \mathbb{Z}_{12}

- 1 poziom1 = [0,2,4,5,7,9,11]
- 2 $poziom2 = map (\x -> 5*12 + x) poziom1$
- 3 majScale2 = line $(map (\x -> (note en) (pitch x)) poziom2)$

Wywołanie skryptu

1 play majScale2

Kilka dzwięków - jeszcze inna repezentacja - wektor interwałów skali w \mathbb{Z}_{12}

- 1 baza = [2,2,1,2,2,2,1]
- 2 fun 0 = 0
- 3 fun x = sum (take x baza)
- 4 majScale3 = map fun [0..length(baza)-1]

Wywołanie skryptu

1 play majScale3

Zadanie Niech $S \subseteq \mathbb{Z}_{12}$ będzie skalą. Zagraj skale w Haskelu:

- 1. $S = \{5, 7, 9, 0, 2, 5\}$
- 2. $S = \{1, 3, 4, 6, 7, 9, 10, 0\}$
- 3. $S = \{0, 2, 4, 6, 8, 10\}$
- 4. $S = \{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11\}$

Zadanie Niech $S \subseteq \mathbb{Z}_{12}$ będzie pewną skalą, a V(S) będzie jej wektorem interwałów. Zagraj skale w Haskelu:

- 1. V(S) = [2, 1, 2, 2, 1, 2, 2]
- 2. V(S) = [2, 2, 3, 2, 3]
- 3. V(S) = [2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1]
- 4. V(S) = [2, 2, 2, 2, 2, 2]
- 5. V(S) = [1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1]