

Podstawowe komendy obsługi:

komenda	skrót	co robi
:load test.hs	: l test hs	czyta skrypt test.hs
:reload	: r	czyta ponownie bieżący skrypt
:set editor test.hs	:s editor test.hs	ustala edytor do skryptu
:edit test.hs	:e test.hs	edytuje test.hs w ustalonym edytorze
:edit	:e	edytuje bieżący skrypt
:quit	:q	wyjdź z GHCi

Komentarze

```
1  -- jedna linia
2  {-
3  blok kodu
4  -}
```

Elementarne operacje arytmetyczne

```
1  2+3*4
2  (2+3)*4
3  sqrt(3^2 + 4^2)
```

Niektóre Typy

Podstawowe Typy

```
1  Bool -- typ logiczny zawiera False i True.
2  String -- typ łańcuchowy zawiera łańcuchy np.: "ala ma"
3  Int -- typ zawierający liczby całkowite np.: 1,2, -9, 0
4  Integer -- typ zawierający liczby całkowite dowolnego rzędu
5  Double - typ odpowiadający liczba rzeczywistym Double 1.545, 8.0098
```

Typy List

```
1  [False, True, False] :: [Bool]
2  ["One", "Two", "Three"] :: [String]
3  [1,2,3,4] :: [Integer]
```

Typy Funkcji

```
1  not :: Bool -> Bool
2  even :: Int -> Bool
3  --np.:
4  not True
5  even 5
```

Typy Krotek (Tupli)

```
1  (False, True) :: (Bool, Bool)
2  (False, 'ala', True) :: (Bool, String, Bool)
3  (1,3) :: (Int, Int)
```

Typy całkowite

```
1 div :: a -> a -> a
2 mod :: a -> a -> a
3 --np.:
4 div 24 10
5 mod 24 10
```

Typy Porównania

```
1 (==) :: a -> a -> Bool
2 (/=) :: a -> a -> Bool
3 --np.:
4 "abc" == "abc"
5 [1,2] == [1,2,3]
```

Typy Porządkowe

```
1 (<) :: a -> a -> Bool
2 (<=) :: a -> a -> Bool
3 min :: a -> a -> a
4 max :: a -> a -> a
5 --np.:
6 False < True
7 "elegant" < "elephant"
8 [1,2,3] < [1,2]
9 ('as',2) < ('as',1)
10 min 5 9
```

Typy Numeryczne

```
1 (+) :: a -> a -> a
2 (-) :: a -> a -> a
3 (*) :: a -> a -> a
4 negate :: a -> a
5 --np.:
6 1+3
7 negate 9
```

Elementarne operacje na listach

```
1 head [1,2,3,4,5] -- zwraca pierwszy element z niepustej listy
2 tail [1,2,3,4,5] -- usuwa pierwszy element z niepustej listy
3 last [1,2,3,4,5] -- zwraca ostatni element listy
4 init [1,2,3,4,5] -- usuwa pierwszy element listy
5 take 3 [1,2,3,4,5] -- zwraca pierwsze 3 elementy z niepustej listy
6 drop 3 [1,2,3,4,5] --usuwa pierwsze 3 elementy z niepustej listy
7 length [1,2,3,4,5] -- zwraca ilooa elementów listy
8 sum [1,2,3,4,5] -- sumuje elementy listy
9 product [1,2,3,4,5] -- oblicza iloczyn elementów listy
10 reverse [1,2,3,4,5] -- odwraca kolejnosc elementów listy
```

Operatory działające na listach

```
1 [1,2,3] ++ [4,5]    -- operator konkatencji ++
2 [1,2,3,4,5] !! 2    -- zwraca 2 (licząc od zera) element z niepustej listy
```

Pisanie skryptów

Skrypt test.hs

```
1 podwojenie x = x + x
2 podwojnepodwojenie x = podwojenie (podwojenie x)
```

Wywołanie skryptu test.hs

```
1 podwojnepodwojenie 10
2 take (double 2) [1,2,3,4,5]
```

Skrypt test2.hs

```
1 iloczyn n = product [1..n]    --iloczyn n liczb
2 srednia ns = div (sum ns) (length ns) -- średnia liczb w ns
```

Wywołanie skryptu test2.hs

```
1 iloczyn 10
2 srednia [1,2,3,4,5]
```

Skrypt test3.hs

```
1 a = b + c
2     where
3         b = 1
4         c = 2
5 d = a * 2
```

Wywołanie skryptu test3.hs

```
1 a
```

Skrypt test4.hs

```
1 --Suma liczb listy ns
2 mysum [] = 0
3 mysum (n:ns) = n + sum ns
```

Wywołanie skryptu test4.hs

```
1 mysum [1,2,3,4]
```

Skrypt test5.hs

```
1 --Iloczyn liczb listy ns
2 myproduct [] = 1
3 myproduct (n:ns) = n * product ns
```

Wywołanie skryptu test5.hs

```
1 myproduct [1,2,3,4]
```

Skrypt test6.hs

```
1  --własne funkcje last
2  mylast1 xs = head (reverse xs)
3  mylast2 xs = xs !! (length xs - 1)
```

Wywołanie skryptu test6.hs

```
1  mylast1 [1,2,3,4]
2  mylast2 [1,2,3,4]
```

Skrypt test7.hs

```
1  n = div a (length xs)
2      where
3      a = 10
4      xs = [1,2,3,4,5]
```

Wywołanie skryptu test7.hs

```
1  n
```

Skrypt test8.hs

```
1  myeven n = (mod n 2) == 0
```

Wywołanie skryptu test8.hs

```
1  myeven 7
```

Skrypt test9.hs

```
1  mysplit n xs = (take n xs, drop n xs)
```

Wywołanie skryptu test9.hs

```
1  mysplit 3 [8,9,0,7,5,4]
```

Skrypt test10.hs

```
1  ulamek n = 1/n
```

Wywołanie skryptu test10.hs

```
1  ulamek 5
```
