

Modyfikacja muzyki

Mamy poniższą melodię

```
1 import Euterpea
2 myMel1 = line [c 4 en, c 4 en, g 4 en, a 4 en, a 4 en, g 4 qn]
```

Wywołanie skryptu

```
1 play myMel1
```

Ta sama melodia na flecie - konstruktory

```
1 my2 = Modify (Instrument Flute) myMel1
2 --my1 = instrument Marimba myMel1
```

Wywołanie skryptu

```
1 play my2
```

Ta sama melodia na marimbie - funkcje

```
1 my1 = instrument Marimba myMel1
```

Wywołanie skryptu

```
1 play my1
```

Zmiana tempa melodii - konstruktory

```
1 myMel6 = Modify (Tempo 2) myMel1
2 myMel7 = Modify (Tempo 0.3) myMel1
```

Wywołanie skryptu

```
1 play myMel6
```

Zmiana tempa melodii - funkcja

```
1 my3 = tempo 2 myMel1
```

Wywołanie skryptu

```
1 play my3
```

Zmiana frazy melodii- tempo - konstruktory

```
1 --Tem Tempo
2 myMel2 = Modify (Phrase [Tmp $ Ritardando 0.5]) myMel1
3 myMel3 = Modify (Phrase [Tmp $ Accelerando 1.5]) myMel1
```

Wywołanie skryptu

```
1 play myMel2
```

Zmiana frazy melodii-tempo- - funkcja

```
1 my5 = phrase [Tmp $ Accelerando 1.5] myMel1
```

Wywołanie skryptu

```
1 play my5
```

Zmiana frazy melodii- dynamika - konstruktory

```
1 --Dyn Dynamic
2 myMel4 = Modify (Phrase [Dyn $ Diminuendo 0.8]) myMel1
3 myMel5 = Modify (Phrase [Dyn $ Crescendo 2.0]) myMel1
```

Wywołanie skryptu

```
1 play myMel4
```

Zmiana frazy melodii-artykulacja- konstruktory

```
1 --Art Articulation
2 myMel9 = Modify (Phrase [Art $ Legato 0.8]) myMel1
3 myMel10 = Modify (Phrase [Art $ Marcato]) myMel1
```

Wywołanie skryptu

```
1 play myMel9
```

Zmiana frazy melodii-ornamentyka plus regulacja głośności- konstruktory

```
1 --Orn Ornament
2 myMel11 = Modify (Phrase [Orn $ Trill]) $ addVolume 100 myMel1
3 myMel12 = Modify (Phrase [Orn $ InvMordent]) $ addVolume 50 myMel1
```

Wywołanie skryptu

```
1 play myMel12
```

Zmiana melodii -transpozycja- konstruktory i funkcje

```
1 --konstruktor
2 myMel8 = Modify (Transpose 7) myMel1
3 --funkcja
4 my4 = transpose 7 myMel1
```

Wywołanie skryptu

```
1 play my4
```

Zmiana melodii -inwersja wzgpierwszego dźwięku- funkcje

```
1 --Inverts (flips upside down) a Music Pitch value around its first pitch.
2 my6 = invert myMel1
```

Wywołanie skryptu

```
1 play my6
```

Zmiana melodii -odwrócenie- funkcje

```
1 --Reverses a Music value.
2 my7 = retro myMel1
```

Wywołanie skryptu

```
1 play my7
```

Zmiana melodii -odwrócenie i odwrócenie- funkcje

```
1  --Performs retrograde then inversion.  
2  my8 = invertRetro myMel1  
3  --Performs inversion then retrograde.  
4  my9  = retroInvert myMel1
```

Wywołanie skryptu

```
1  play my8
```
