

Spring MVC ćwiczenia

VIVITECH Technologie

- Spring 4.2
- Spring security 4.1
- Hibernate 5 jako provider JPA
- Java 8
- Maven 3
- Tomcat 8

Celem ćwiczeń jest stworzenie prostej aplikacji która będzie obsługiwała aukcje. Wraz z postępem szkolenia do naszej aplikacji będziemy dodawali kolejne elementy takie jak: kontrolery, widoki, aspekty, JPA, transakcje, bezpieczeństwo.



Poniższe ćwiczenia będziemy wykonywać w obrębie projektu spring-core. W razie problemów można się wspomagać projektem spring-core-solved który zawiera już gotowe rozwiązania.

1.0: Rozpoczynamy od analizy aktualnych zależności maven'a

1.1: Stworzenie podstawowej konfiguracji Spring i stworzenie pierwszego komponentu/beana

Zadanie: W pakiecie *pl.vavatech.auction.blc.service* należy stworzyć klasę UserService a w pakiecie *pl.vavatech.auction.blc* klasę konfiguracji.

```
@Configuration //informacja dla springa, że to jest klasa konfiguracyjna
public class BusinessConfig {
    @Bean
    UserService userService() {
       return new UserService();
    }
}
```

Konfigurację uruchamiamy za pomocą:

ApplicationContext context = **new** AnnotationConfigApplicationContext(BusinessConfig.**class**);

Należy sprawdzić jakie metody udostępnia obiekt context i pobrać bean'a userService.

Dokumentacia: http://docs.spring.io/spring/docs/current/spring-framework-reference/htmlsingle/#beans-java-basic-concepts



1.2: Automatyczne wykrywanie komponentów

Zadanie: W pakiecie *pl.vavatech.auction.blc.service* należy utworzyć klasy serwisów AuctionServcie, OfferService a w pakiecie *pl.vavatech.auction.blc.repo* klasy repozytoriów AuctionRepo, OfferRepo.

Klasy serwisów oznaczamy adnotacją @Service a klasy repozytoriów adnotacją @Repository.

W klasie BusinessConfig dodajemy adnotacje @ComponentScan("pl.vavatech.auction.blc") która oznacza, że spring ma szukać komponentów we wskazanym pakiecie (i podpakietach).

Należy sprawdzić za pomocą obiektu context czy spring wyszukał wszystkie komponenty.

Dokumentacja:

http://docs.spring.io/spring/docs/current/spring-framework-reference/htmlsingle/#beans-scanning-autodetection



1.3: Poznanie cyklu życia komponentów

Zadanie: W pakiecie *pl.vavatech.auction.blc.model* znajdują się encje. Zaimplementować obiekty InMemoryAuctionRepo, InMemoryOfferRepo dodając im metody:

Entity find(Long id)

List<Entity> findAll()

void update(entity)

Long insert(entity)

void delete(Long id)

Aktualna implementacja może opierać się o mapę w pamięci. Obiekty InMemory są implementacjami interfejsów AuctionRepo oraz OfferRepo (refaktor class → interface).

Za pomocą metod cyklu życia podczas inicjalizacji komponentów InMemory dodać dwie aukcje.

Dokumentacja:

http://docs.spring.io/spring/docs/current/spring-framework-reference/htmlsingle/#beans-java-lifecycle-callbacks



1.4: Stworzenie procesora beanów

Zadanie: W pakiecie *pl.vavatech.auction.blc.component* tworzymy klasę BeanProcessor implementującą BeanPostProcessor. Za pomocą logera(Log4J) wypisać kolejność inicjalizacji komponentów.

Dokumentacja:

http://docs.spring.io/spring/docs/current/spring-framework-reference/htmlsingle/#context-introduction-ctx-vs-beanfactory



1.5: Skorzystanie z plików konfiguracyjnych

Dokumentacja: http://docs.spring.io/spring/docs/current/spring-framework-reference/htmlsingle/# propertysource



1.6: Wstrzykiwanie zależności

<u>Zadanie</u>: Do komponentów AuctionService oraz OfferService wstrzyknąć odpowiadające im repozytoria. Wypróbować wszystkie możliwości wstrzyknięć: constructor, setter, field.

Dokumentacja:

http://docs.spring.io/spring/docs/current/spring-framework-reference/htmlsingle/#beans-autowired-annotation

1.7: Skorzystanie ze wstrzykniętego obiektu

Zadanie: W pakiecie *pl.vavatech.auction.blc.service* w klasie AuctionService dodać metody, który delegują wywołania do AuctionRepo:

Entity find(Long id)

List<Entity> findAll()

void update(entity)

Long insert(entity)

void delete(Long id)

Sprawdzić działanie, dodać aukcje.



1.8: Backdoor za pomocą SpringEL

Zadanie: W pakiecie *pl.vavatech.auction.blc.component* stworzyć komponent BackDoor, który będzie posiadał metodę przyjmującą wyrażenie SpringEL i zwracał wynik jako object. Należy zdobyć referencję do ApplicationContext i ustawić go jako BeanResolvera dla StandardEvaluationContext. Po stworzeniu komponentu pobrać dowolną aukcje za pomocą AuctionRepo.

Dokumentacja: http://docs.spring.io/spring/docs/current/spring-framework-reference/htmlsingle/#expressions



Poniższe ćwiczenia będziemy wykonywać w obrębie projektu spring-mvc. W razie problemów można się wspomagać projektem spring-mvc-solved który zawiera już gotowe rozwiązania.

Od tej chwili wszystkie projekty będą posiadały warstwę webową do której potrzebujemy kontenera servletów w naszym przypadku należy skorzystać z Tomcat 8.

2.0: Rozpoczynamy od analizy aktualnych zależności maven'a

2.1: Przeanalizować konfigurację Spring MVC w oparciu o javaConfig klasy AppInitializer oraz AppConfig.

2.2: Dodanie pierwszego kontrolera

Zadanie: W pakiecie *pl.vavatech.auction.www.controller* stworzyć kontroler HelloWorldController(/helloWorld) który pokaże przygotowany widok helloWorld.jsp z wartością modelu message.

Dokumentacja: http://docs.spring.io/spring/docs/current/spring-framework-reference/htmlsingle/#mvc-controller



2.3: Odczytanie parametrów ze ścieżki oraz żądania

Zadanie: W kontrolerze HelloWorldController dodać mapowanie aby obsługiwał linki typu /helloWorld/month/type gdzie month będzie od 1-12 a type to dowolny String.

Otrzymane wartości wyświetlić w helloWorld.jsp. Dodatkowo w kontrolerze odebrać parametry żądania ? page=1&pageSize=20 i również wyświetlić na stronie.

Dokumentacja: http://docs.spring.io/spring/docs/current/spring-framework-reference/htmlsingle/#mvc-ann-methods

2.4: Odczytanie danych formularza przesłanych przez Postman

Zadanie: W kontrolerze HelloWorldController dodać mapowanie <u>/hellWorld/add</u> tak aby jego parametrem wejściowym był Auction i za pomocą Postman(chrome) wysłać żądanie x-www-form które zawierające title oraz description.



2.5: Walidacja otrzymanych danych

Zadanie: W kontrolerze HelloWorldController w mapowaniu <u>/hellWorld/add</u> dodać adnotację @Valid do parametru metody. I za pomocą postman wysłać błędne żadanie np. wartość enuma auctionType która nie istnieje. Sprawdzić co się stanie.

Dodać parametr metody BindingResult który zawiera błędy walidacyjne. Jeżeli obiekt BindingResult będzie zawierał błędy to wyrzucić wyjątek np. IllegalArgumentException.

Dokumentacja: http://docs.spring.io/spring/docs/current/spring-framework-reference/htmlsingle/#validation



2.6: Interceptor logujący czas obsługi żadania

Zadanie: W pakiecie *pl.vavatech.auction.www.component* dodać interceptor RenderingTimeInterceptor który będzie logował na konsoli czas w ms który był potrzebny na obsługę żądania.

Interceptor zarejestrować w AppConfig metoda addInterceptors.

2.7: Obsługa błędów

Zadanie: W kontrolerze HelloWorld dodać obsługę wyjątków za pomocą @ExceptionHandler'a

która przekieruje na stronę 'cmm/error'.

Dokumentacja: http://docs.spring.io/spring/docs/current/spring-framework-reference/htmlsingle/#mvc-exceptionhandlers



2.8: Globalna obsługa błędów

Zadanie: W kontrolerze HelloWorld usuwamy obsługę błędów i dodajemy SimpleMappingExceptionResolver który w sytuacji wystąpienia błędu w dowolnym kontrolerze przekieruje na stronę 'cmm/error'.



2.9: Pokazanie wszystkich aukcji w systemie

Zadanie: W pakiecie *pl.vavatech.auction.www.controller.auction* znajduje się AuctionController który będzie obsługiwać /auctions gdzie w wyniku zostanie pokazany widok auciton/list wraz ze wszystkimi aukcjami w systemie. Akcje należy pobrać za pomocą serwisu AuctionService

W przealalizować plik auciton/list.jsp oraz dodać kolumnę "Tytuł".

2.10: Pokazanie szczegółów wybranej aukcji

Zadanie: W AuctionController dodać obsługę /auctions/idAukcji/show gdzie kontroler pobierze szczegóły wybranej aukcji i pokaże widok auction/show.

W pliku auciton/show.jsp należy pokazać wszystkie dostępne pola.

Dodać obsługę przejścia(link) do szczegółów aukcji z poziomu list aukcji



2.11: Obsługa edycji

Zadanie: W AuctionController znajduje się obsługa auctions/id/edit oraz auctions/save. Przeanalizować zasadę działania obsługi formularza. Jak wchodzi w tryb edycji oraz co się dzieje po zapisz.

2.12: Obsługa usuwania

Zadanie: W AuctionController dodać auctions/id/delete która usunie wybrany rekord oraz dodać obsługę usuwania z poziomu listy.

2.13: Walidator dla aukcji

Zadanie: Napisać i wykorzystać walidator dla aukcji który sprawdzi czy data ważności aukcji nie jest przeszła.

Dodatkowo skonfigurować walidator JSR 303 (dodać zależność maven'a hibernate-validator)

i dodać wymagalność pól (title, description) w klasie aukcji. Dodatkowo dla pola title zdefiniować maksymalną ilość znaków na 20.

Sprawdzić działanie zdefiniowanych ograniczeń na formularzu.



2.14: Formater

Zadanie: Napisać formater (AnnotationFormatterFactory) który dla stworzonej adnotacji CurrencyFormat będzie dodawał PLN do wartości liczbowych. Skorzystać z adnotacji CurrencyFormat w klasie Auction w polu shippingPrice.



2.15: Kontrolery REST (testujemy Postman'em)

Zadanie: Stworzyć kontroler AuctionRestController (@RestController) który umożliwia operacje CRUD /rest/auctions.

Należy rozpocząć od operacji findAll i sprawdzić jak wygląda list aukcji w postaci JSON.

Podczas implementacji POST'a skorzystać z adnotacji @RequestBody dla parametru metody Auction aby spring wiedział, że cały request JSON powinien mapować na ten właśnie obiekt.

Dokumentacja:http://docs.spring.io/spring/docs/current/spring-framework-reference/htmlsingle/#mvc-ann-restcontroller



2.16: Kontrolery REST – obsługa błędów

Zadanie: Sprawdzić co się stanie jeśli do naszego controlera REST wyślemy niepoprawne dane skorzystać z adnotacji @Valid.

Co się stanie jeżeli podczas przetwarzania logiki poleci błąd ?

2.17: Kontrolery REST – struktury danych

Zadanie: Stworzyć kontroler OfferRestController (/rest/offers), który umożliwi składanie ofert do trwających aukcji. Zastanowić się jaka powinna być struktura obiektu który będzie za to odpowiadał.

Dodać regułę walidacyjną która stwierdzi czy proponowana oferta nie jest niższa od aktualnej.

Algorytm powinien odnaleźć aukcje której dotyczy oferta ustawić jej aktualną cenę z oferty następnie dodać ofertę do systemu.



2.18: [Opcjonalne] Integracja ze Swagger

Zależności:

```
<dependency>
           <groupId>io.springfox</groupId>
           <artifactId>springfox-swagger2</artifactId>
           <version>2.5.0
</dependency>
<dependency>
            <groupId>io.springfox
           <artifactId>springfox-swagger-ui</artifactId>
           <version>2.5.0
</dependency>
Mapowanie:
registry.addResourceHandler("swagger-ui.html").addResourceLocations("classpath:/META-INF/resources/");
registry.addResourceHandler("/webjars/**").addResourceLocations("classpath:/META-INF/resources/webjars/");
Konfiguracja:
@Configuration
@EnableSwagger2
public class SwaggerConfig {
           @Bean
           public Docket api() {
                       Predicate<RequestHandler> handlersToInclude = RequestHandlerSelectors.any();
                       Predicate<String> pathToInclude = PathSelectors.regex("/rest/.*");
           return new Docket(DocumentationType. SWAGGER 2).select().apis(handlersToInclude)
                                                                      .paths(pathToInclude).build();
           }
```



Poniższe ćwiczenia będziemy wykonywać w obrębie projektu spring-ajt. W razie problemów można się wspomagać projektem spring-ajt-solved który zawiera już gotowe rozwiązania

3.0: Rozpoczynamy od analizy aktualnych zależności maven'a

3.1: AOP – podstawy

Zadanie: Należy przeanalizwać działanie klasy pl.vavatech.auction.blc.aop.sample.JavaMagic która jest przykładem progrmistycznego wykorzystania API Springa do kreowania Proxy. Jest to podstawa wszystkich magicznych mechanizmów w Springu.



3.2: AOP - monitor

Konfiguracja: Oprócz dodanych zależności do prawidłowego działania potrzebujemy skorzystać z adnotacji @EnableAspectJAutoProxy w klasie BusinessConfig.

Zadanie: W pakiecie *pl.vavatech.auction.blc.aop* dodać adnotację @Trace, którą będziemy umieszczać na metodach serwisu które będziemy chcieli obserwować pod kątem wydajności. Dodać odpowiedni Aspect który wypisze na konsole czas potrzebny na wykonanie metody.

https://blog.espenberntsen.net/2010/03/20/aspectj-cheat-sheet/

Dokumentacja: http://docs.spring.io/spring/docs/current/spring-framework-reference/htmlsingle/#aop-pointcuts-designators



3.3: AOP - parametry

Zadanie: Do adnotacji @Trace dodajemy parametr mówiący o maksymalnym czasie wykonania metody w razie przekroczenia tego czasu należy zalogować taką informację na poziomie ERROR dodatkowo wypisując parametry metody dla których to wystąpiło.

Dokumentacja: http://docs.spring.io/spring/docs/current/spring-framework-reference/htmlsingle/#aop



3.4: JPA

Zadanie: Odkomentować i przeanalizować konfigurację JPA oraz TX w pliku BusinessConfig

Stworzyć nowe implementacje dla AuctionRepo oraz OfferRepo które będą zapisywały obiekty do bazy danych za pomocą JPA @PersistenceContext EntityManager.

Dokumentacja: http://docs.spring.io/spring/docs/current/spring-framework-reference/htmlsingle/#orm-jpa

3.5: TX

Konfiguracja: Oprócz dodanych zależności do prawidłowego działania potrzebujemy skorzystać z adnotacji @EnableTransactionManagement w klasie BusinessConfig.

Zadanie: Aktualnie dodawanie aukcji oraz ofert nie działa bo system informuje o braku transakcji aby to naprawić należy dodać adnotacje @Transactional w miejscach w których chcemy aby nasze metody/klasy były transakcyjne.

Dokumentacja: http://docs.spring.io/spring/docs/current/spring-framework-reference/htmlsingle/#orm-jpa



3.6: JPA zapytania

Zadanie: W kontrolerze restowym od aukcji dodać możliwość pobierania danych o aukcjach. Wymagania:

- Wyszukiwanie po tytule i opisie
- Sortowanie po dacie lub cenie
- Stronnicowanie wyników, rozmiar strony

Skorzystać z atrybutu readOnly w adnotacji @Transactional

3.7: [Opcionalne] Testy

Zadanie: W projektcie znajdują się klasy AuctionServiceTest, OfferServiceTest oraz AuctionRepoTest. Dodać testy sprawdzające poprawność funkcji znajdujących się w odpowiadających im serwisach/repozytoraich

Poniższe ćwiczenia będziemy wykonywać w obrębie projektu spring-security.

W razie problemów można się wspomagać projektem spring-security-solved który zawiera już gotowe rozwiązania.

4.0: Rozpoczynamy od analizy aktualnych zależności maven'a

4.1: Przeanalizować konfigurację Spring Security

Klasę *pl.vavatech.auction.AppInitializer*, filtr springSecurityFilterChain oraz *pl.vavatech.auction.www.SecurityConfig* i plik spring-security.xml na który wskazuje powyższa klasa.



4.2: Web Security

Zadanie: W pliku spring-security.xml należy zdefiniować reguły bezpieczeństwa zabraniające przeglądania aukcji (/auctions) niezalogowanym użytkownikom. Logowanie za pomocą LoginForm

Dodatkowo tylko użytkownicy z rolą ADMIN mogą dodawać i usuwać aukcje.

W plikach nav.jsp oraz list.jsp zostały dodane odpowiednie sekcje ukrywające zawartość w zależności od roli użytkownika

Dokumentacja: http://docs.spring.io/spring-security/site/docs/4.1.1.RELEASE/reference/htmlsingle/#ns-minimal

http://docs.spring.io/spring-security/site/docs/4.1.1.RELEASE/reference/htmlsingle/#overview



4.3: Web Security

Zadanie: W pliku spring-security.xml należy zdefiniować reguły bezpieczeństwa pozwalające korzystania z webservice'ów tylko dla użytkoników z rolą "REMOTE". Logowanie w webservice powinno się odbywać za pomocą Basic Authorization

http://docs.spring.io/spring-security/site/docs/4.1.1.RELEASE/reference/htmlsingle/#overview



4.4: Method Security

Zadanie: W aplikacji tylko użytkownik z rolą ADMIN może dodać Aukcje jednak jest to tylko i wyłącznie ukrycie linka. Zabezpieczyć metodę serwisu AuctionService tak aby dodać aukcję mógł tylko użytkownik z rolą ADMIN. Skorzystać z adnotacji @PreAuthorize.

Dokumentacja:http://docs.spring.io/spring-security/site/docs/3.2.9.RELEASE/reference/htmlsingle/#ns-method-security

4.5: Method Security expressions

Zadanie: Zabezpieczyć AuctionService update tak aby użytkownicy mogli edytować tylko swoje aukcje.

Na początek musimy tak zmodyfikować serwis od dodawania aby zapisał do pola creeatorUserName login aktualnie zalogowanego użytkownika. Następnie skorzystać z adnotacji @PreAuthorize.