# Universitatea Petrol-Gaze, Ploiești Facultatea de Litere și Științe

**Proiect DAW (Magazin online)** 

**Student: Dumitru Mirel** 

Specializarea: Informatică

Grupa: 40317

## Cuprins

Introducere	3
Prezentare	4-6
Rezultatul in browser	6-10
Implementare in cod a aplicației	10-13

#### Introducere

Un magazin online este o platformă de comerț electronic care permite clienților să cumpere produse sau servicii prin intermediul internetului. Acestea au un site web sau aplicație care poate fi accesat pentru a navigat prin produse, plasa comenzi și efectua plăți. Magazinul online poate fi gestionat de o singură persoană sau de o echipă de oameni, și poate fi închiriat sau proprietatea unei companii.

Structura unui magazin online poate varia în funcție de cerințele și obiectivele afacerii, dar, în general, include următoarele elemente esențiale:

- 1. Pagină de acasă: aceasta este prima pagină pe care o văd vizitatorii site-ului și ar trebui să prezinte informații generale despre magazin și produsele sale.
- 2. Secțiunea de produse: aceasta este zona unde vizitatorii pot naviga prin produsele magazinului, sortate după categorii sau caracteristici.
- 3. Pagina de produs: aceasta este o pagină dedicată fiecărui produs, care ar trebui să conțină informații detaliate despre acesta, precum preț, descriere, imagini și recenzii.
- 4. Caruciorul de cumpărături: aceasta este o zonă unde vizitatorii pot adăuga produsele selectate la coșul de cumpărături și apoi finaliza comanda.
- 5. Secțiunea de plată: aceasta este zona unde vizitatorii pot introduce detaliile de plată și finaliza comanda.
- 6. Secțiunea de cont: aceasta este o zonă unde vizitatorii pot crea un cont sau se pot conecta la unul existent pentru a accesa istoricul comenzilor și alte informații.
- 7. Secțiunea de asistență: aceasta este o zonă unde vizitatorii pot găsi informații despre returnări, garanții, termeni și condiții.

8. Secțiunea de contact: aceasta este o zonă unde vizitatorii pot găsi informații despre cum pot contacta echipa de asistență a magazinului online.

#### Prezentare

Denumirea magazinului meu online este QuickPhone și este un magazin ce oferă spre vânzare clienților telefoane la un preț foarte accesibil.Vorbim de produse noi in stare noua pentru toate buzunarele.Printre functionalitatile aplicatiei se numara meniul principal ce contine un navbar prietenos cu utilizatori ce permite o navigare fluida prin magazin.In sectiunea acasa se afla pagina prin care utilizatorul afla mai multe informatii despre magazinul online.Pagina de contact prin care utilizatori ne pot contacta pentru ași impartasi experienta care au avut-o cu privire la calitatea produselor de pe site.

### <u>Tehnologiile utilizate:</u>

**HTML** (Hypertext Markup Language) este un limbaj de marcare utilizat pentru a crea paginile web. HTML permite dezvoltatorilor să adauge structură și semnificație la conținutul unei pagini web, precum text, imagini, link-uri și formulare.

HTML este format dintr-un set de etichete sau "tag-uri" care sunt înconjurate de paranteze angulare, cum ar fi <a href="html">html</a>, <a href="head">head</a>, <b dots, <p>>, <img> și <a>. Aceste etichete sunt utilizate pentru a indica cum trebuie afișat conținutul dintr-o pagină web, cum ar fi titlul unei pagini, paragrafele, imagini sau link-uri.

**CSS** este un limbaj de stil utilizat pentru a specifica aspectul unui document HTML sau XML. Cu ajutorul CSS, putem specifica cum ar trebui să arate elementele din document, cum ar fi dimensiunea, culoarea, poziția, etc. Acest lucru ne permite să

separăm conținutul de aspect, facilitând menținerea și modificarea aspectului site-ului sau a aplicației.

Pentru a tine toate stilurile intr-un fisier extern, tot ce trebuie sa facem, este sa definim stilurile intr-un fisier cu extensia **css**. exemplu: **style.css** pe care putem invoca, chema din partea de **head** a documentului.

```
<head>
     link rel="stylesheet" href="styles.css">
     </head>
```

JavaScript este un limbaj de programare interpretat, folosit pentru a crea conținut dinamic și interacțiuni cu utilizatorul în paginile web. Poate fi utilizat pentru a adăuga funcționalități precum formulare interactive, meniuri deschise/închise la apăsare de buton, animații și multe altele. De asemenea, poate fi utilizat pentru a crea aplicații web de pe server sau pe client (cu ajutorul unor instrumente precum React sau AngularJS).

PHP (acronimul recursiv pentru Hypertext Preprocessor) este un limbaj de programare open-source utilizat pentru dezvoltarea aplicațiilor web pe server. Poate fi integrat în HTML și poate fi utilizat pentru a accesa și manipula baze de date, a genera conținut dinamic, a gestiona sesiuni și multe altele. PHP este deseori folosit împreună cu baze de date MySQL și este unul dintre cele mai populare limbaje de programare pentru dezvoltarea aplicațiilor web.

**Bootstrap** este un framework CSS gratuit și opened-source, direcționat către dezvoltarea web front-end receptivă și mobilă. Conține șabloane de design bazate pe CSS și JavaScript pentru tipografie, formulare, butoane, navigare și alte componente de interfață.

**MySQL** Este un sistem de gestionare a bazelor de date relationale bazat pe Structured Query Language, care este limbajul popular pentru a accesarea si gestionarea inregistrarilor din baza de date . O baza de date este o aplicatie care stocheaza o colectie organizata de inregistrari .Poate fi accesat si gestionat de catre utilizatori foarte usor. Ne permite sa organizam datele in tabele , randuri, coloane si indici pentru a gasi informatiile relevante foarte rapid. Astazi sunt disponibile mai multe baze de date precum MySQL, Sybase , Oracle, MongoDB, PostgreSQL . Operatiile intro baza de date se mai numesc si interogari , iata cateva dintre cele mai folosite interogari :

CREATE Creaza baze de date si relatii ;

INSERT Adauga inregistrati ;

SELECT Afiseaza inregistrari;

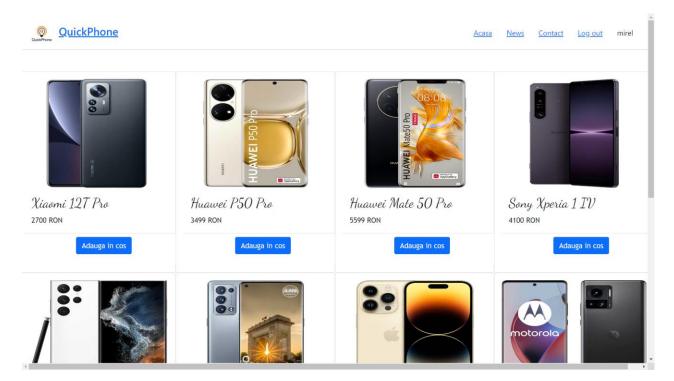
SHOW DATABASES; Afiseaza ce baze de date exista pe server;

USE nume\_bd; Seteaza o baza de date, din cele existente, ca fiind cea curenta; CREATE TABLE nume\_tabel (nume\_camp1 tip\_camp1 descriere\_camp1, nume\_camp2 tip\_camp2 descriere\_camp2, ect ) Creaza un tabel (relatie) SELECT \* FROM nume\_tabel; Afisare inregistrarile continute in tabel.

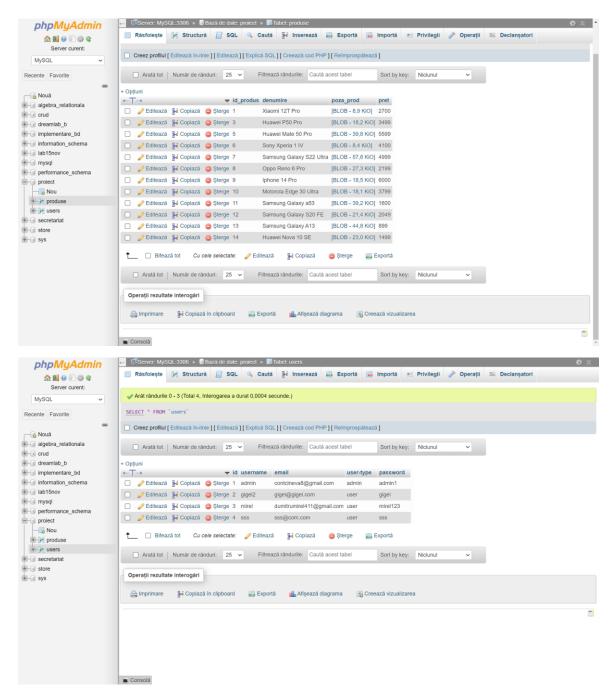
#### **Rezultatul in browser**

	Login	
	Username	
	Password	
	Login Not yet a member? <u>Sign up</u>	Malecon
		\$ 353
	75.50	MINNS
416		
		No.
	Register	
	Username	
	Email	
	Password	Op.
200	Confirm password	Residence of the second
	Register  Already a member? Sign in	
	55 / 98	WINS _
***		

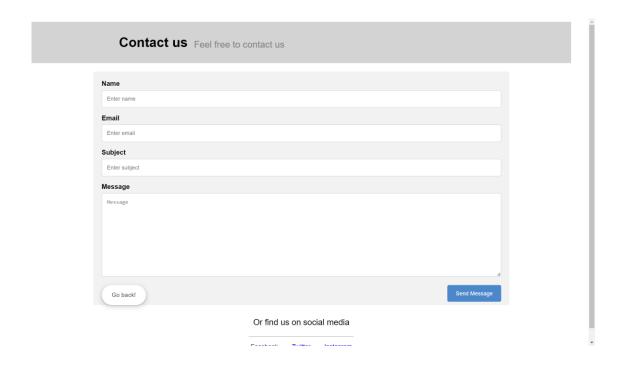
In prima etapa browser-ul ne afiseaza un meniu login in care ni se cere sa introducem numele de utilizator si parola pentru a ne conecta la site.In cazul in ca nu avem un cont de utilizator putem apasa sign up pentru a ne face unul.Dupa aceea trebuie sa completam campurile pentru a trece la pasul urmator.



În etapa a 2-a,când am reușit să ne conectăm la site-ul web,putem observa un header cu diferite butoane acasa,news,contact.Un buton de logout ce ne deconecteaza,numele utilizatorului dar și logoul magazinului aflat in partea stângă.Mai jos avem diferite div-uri in care intânlim informatii precum imagine,pret si denumire.Aceste produse sunt stocate intr-o tabelă de date numită produse care la rândul ei,această tabelă este stocată intr-o bază de date numită proiect.Pe același sistem sunt reținuți useri aplicației.



De asemenea există și o secțiune contact us prin care utilizatorii pot lua legatura cu administratori.



Implementarea în cod a aplicației

Codul pentru register.php in care am creat un formular pentru a fi afisat in html,am declarat variabilele necesare,apoi am folosit comanda insert pentru a adauga inregistrarile in baza de date.

Mai jos avem stilurile care se aplica pentu register.php,login.php dar si headerul care se aplica pe pagina userilor dar si a adminilor.

```
display: block;
text-align: left;

de margin: 3px;

11 }

42 ✓ input-group input {
    height: 30px;
    width: 33%;
    padding: 5px 10px;
    font-size: 16px;
    border-radius: 5px;

ds border: lpx solid □gray;

49 }

50 ✓ wuser_type {
    height: 40px;
    width: 98%;
    padding: 5px 10px;
    background: ■white;
    font-size: 16px;
    border-radius: 5px;

border: lpx solid □gray;

54 background: ■white;
    font-size: 16px;
    border-adius: 5px;

border: lpx solid □gray;

58 }

59 ✓ border: lpx solid □gray;

61 font-size: 15px;
    color: □white;
    foat-gize: 15px;
    color: □white;
    background: ■#5f9ea0;
    border-radius: 5px;
    border-radius: 5px;

66 border-radius: 5px;

67 border-radius: 5px;
    border-radius: 5px;
    border-radius: 5px;
    border-radius: 5px;
```

Codul de mai jos se aplica pentru butonul stergere produs de pe pagina admin.php si are roulul de a sterge un produs din pagina cat si din baza de date.

```
require_once "conn.php";
2
         $id_produs = $_POST["id_produs"];
4
5
         $sql = "DELETE FROM produse WHERE id_produs=$id_produs";
         if (mysqli_query($conn, $sql)){
8
            header("location: admin.php");
9
10
         else{
             echo "Produsul nu a putut fi sters";
12
13
14
```

Pagina user.php.In această pagină am folosit bootsrap pentru a crea divurile cu date,care le putem intanli si in baza de date.

Aproximativ accelasi lucru avem si pe pagina admin.php cu exceptia ca acolo putem sterge produsele din magazin.

Există și fișierul conn.php care ne ajută să ne conectăm la baza de date.