



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA
Laboratorio de Computación Gráfica e Interacción
Humano-Computadora

Proyecto Final
Manual de Usuario

Integrantes:
Mireles Estrada Daniel
Zavala Valdez Daniela Susana

Grupo de teoría: 2
Profesor: Carlos Aldair Roman Balbuena
Grupo de laboratorio: 9

Semestre 2021-1

Fecha: 20/01/2021

Introducción

La simulación de la casa de los Simpsons fue hecha con ayuda de algunos softwares tales como, Visual Studio, Blender y uno de apoyo como lo es Gimp. Cada uno tiene un objetivo diferente al momento de realizar dicho sistema. En el caso de Visual Studio es una herramienta que nos permite hacer funcionar en conjunto la parte gráfica, y la programación al mismo tiempo. Por otro lado Blender nos permite llevar a cabo la construcción o también conocido como modelado de cada uno de los objetos que se pueden ver tanto en el exterior como interior de la casa; así mismo, nos sirvió para darle vida a los 4 personajes presentados, es decir, lo utilizamos para hacer las animaciones de los mismos.

Por último GIMP es una herramienta de apoyo que sirve para la edición de imágenes, en este caso lo utilizamos para darle color (textura) a los objetos.

El proyecto va dirigido al público fanático de la serie animada los Simpsons o en su caso a todo aquel programador que busque un entorno para empezar a practicar algún tipo de animación, echar a andar sus conocimientos en el desarrollo de un videojuego o alguna mejora para el mismo. Específicamente en esta ocasión se le mostrará al profesor de la materia Computación Gráfica e Interacción Humano-Computadora de la Facultad de Ingeniería de la Universidad Nacional Autónoma de México.

Objetivo del sistema

El proyecto consiste en un entorno virtual representando la casa de Los Simpson, serie norteamericana creada en 1987, el cual pretende permitirle al usuario conocer más de cerca esa famosa casa gracias a un recorrido virtual por cada una de las habitaciones de los personajes así como salas, cocina, cuarto de juegos, cocina y comedor; de igual manera, se puede interactuar con algunos elementos allí representados.

Guía de uso

- Contenido de Archivos

Carpetas:

Release

Contiene el programa ejecutable y los archivos necesarios para su ejecución.

MED_ZVDS_ProyectoFinal_Gpo9

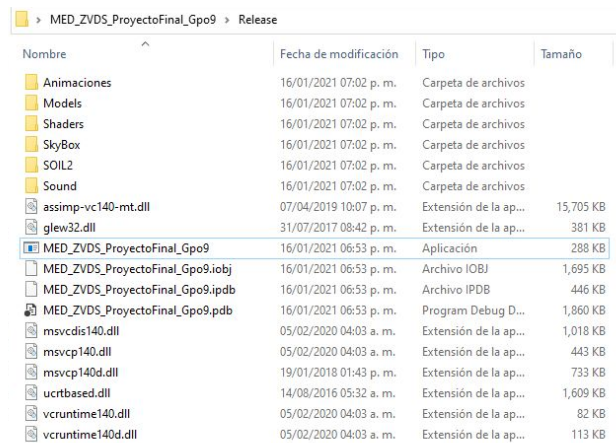
Contiene archivos relacionados al proyecto fuente.

MANUALES

Contiene el manual técnico y éste.

Para poder hacer uso del sistema se cuenta con un archivo ejecutable en la carpeta **Release** con el nombre de **MED_ZVDS_ProyectoFinal_Gpo9.exe**

NOTA: Es importante asegurarse de descomprimir la carpeta completa



Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
Animaciones	16/01/2021 07:02 p. m.	Carpeta de archivos	
Models	16/01/2021 07:02 p. m.	Carpeta de archivos	
Shaders	16/01/2021 07:02 p. m.	Carpeta de archivos	
SkyBox	16/01/2021 07:02 p. m.	Carpeta de archivos	
SOIL2	16/01/2021 07:02 p. m.	Carpeta de archivos	
Sound	16/01/2021 07:02 p. m.	Carpeta de archivos	
assimp-vc140-mt.dll	07/04/2019 10:07 p. m.	Extensión de la ap...	15,705 KB
glew32.dll	31/07/2017 08:42 p. m.	Extensión de la ap...	381 KB
MED_ZVDS_ProyectoFinal_Gpo9	16/01/2021 06:53 p. m.	Aplicación	288 KB
MED_ZVDS_ProyectoFinal_Gpo9.iobj	16/01/2021 06:53 p. m.	Archivo IOBJ	1,695 KB
MED_ZVDS_ProyectoFinal_Gpo9.ipdb	16/01/2021 06:53 p. m.	Archivo IPDB	446 KB
MED_ZVDS_ProyectoFinal_Gpo9.pdb	16/01/2021 06:53 p. m.	Program Debug D...	1,860 KB
msvcdis140.dll	05/02/2020 04:03 a. m.	Extensión de la ap...	1,018 KB
msvcpl140.dll	05/02/2020 04:03 a. m.	Extensión de la ap...	443 KB
msvcpl140d.dll	19/01/2018 01:43 p. m.	Extensión de la ap...	733 KB
ucrtbased.dll	14/08/2016 05:32 a. m.	Extensión de la ap...	1,609 KB
vcruntime140.dll	05/02/2020 04:03 a. m.	Extensión de la ap...	82 KB
vcruntime140d.dll	05/02/2020 04:03 a. m.	Extensión de la ap...	113 KB

Figura 1. Archivos de la carpeta Release

- Manejo del ejecutable

Una vez cargado el archivo ejecutable, los controles para mover la cámara son los siguientes:

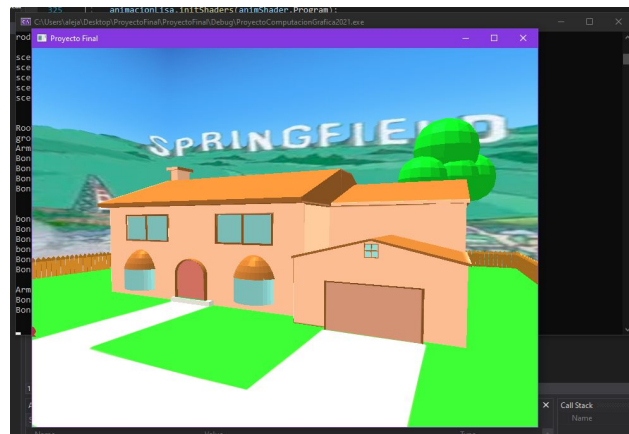


Figura 2. Proyecto funcionando

Teclas:

- E – Mover cámara hacia enfrente
- D – Mover cámara hacia atrás
- S – Mover cámara hacia la izquierda
- F – Mover cámara hacia la derecha
- 1,2,3,4,5, A – Reproducir audio
- O – Detener audio

Mouse:

- Rotar cámara

Solución de problemas

1.- Problemas de compatibilidad de la tarjeta gráfica y la versión de los softwares utilizados.

Es posible que al momento de ejecutar el archivo .exe se produzcan errores y sea imposible visualizar el contenido, esto se debe a que algunas computadoras no cuentan con los componentes necesarios para que esto funcione. En este caso se debe intentar correrlo con otro equipo de computo

2.- Por otro lado es importante checar que contemos con los siguientes archivos (todos vienen en la carpeta de Release):

- Carpeta de Animaciones
- Carpeta de Models
- Carpeta Shaders
- Carpeta SkyBox
- Carpeta Sound
- Y los 12 archivos que se observan en la Figura 2

assimp-vc140-mt.dll	07/04/2019 10:07 p. m.	Extensión de la ap...	15,705 KB
glew32.dll	31/07/2017 08:42 p. m.	Extensión de la ap...	381 KB
MED_ZVDS_ProyectoFinal_Gpo9	16/01/2021 06:53 p. m.	Aplicación	288 KB
MED_ZVDS_ProyectoFinal_Gpo9.iobj	16/01/2021 06:53 p. m.	Archivo IOBJ	1,695 KB
MED_ZVDS_ProyectoFinal_Gpo9.ipdb	16/01/2021 06:53 p. m.	Archivo IPDB	446 KB
MED_ZVDS_ProyectoFinal_Gpo9.pdb	16/01/2021 06:53 p. m.	Program Debug D...	1,860 KB
msvcdis140.dll	05/02/2020 04:03 a. m.	Extensión de la ap...	1,018 KB
msvcp140.dll	05/02/2020 04:03 a. m.	Extensión de la ap...	443 KB
msvcp140d.dll	19/01/2018 01:43 p. m.	Extensión de la ap...	733 KB
ucrtbased.dll	14/08/2016 05:32 a. m.	Extensión de la ap...	1,609 KB
vcruntime140.dll	05/02/2020 04:03 a. m.	Extensión de la ap...	82 KB
vcruntime140d.dll	05/02/2020 04:03 a. m.	Extensión de la ap...	113 KB

Figura 3. Archivos en carpeta Release

El archivo subrayado es el archivo ejecutable.

3.- Es importante mantener las carpetas con el mismo nombre ya que todos los archivos que nuestro ejecutable ocupada tienen sus respectivas rutas, en caso de no conservar los nombres es posible que los modelos, las texturas, las animaciones o los sonidos no se muestren de manera correcta o ni siquiera carguen.

E-mail de soporte técnico

Para cualquier duda, comentario, sugerencia o problema que se presente durante el uso del sistema se puede comunicar a:

Mireles Estrada Daniel

danielmireles706@gmail.com

Zavala Valdez Daniela Susana

daniela.zavala107@gmail.com