

# 실험 결과 보고서

## 13 주차 감바랩스 ESP-IDF

실험날짜: 2024-11-26

실험자:3 조(강태진, 김기윤, 김도완, 임성표)

## 목차

1.	실험 목적 .....	3
2.	세부 목표 .....	3
3.	실험 과정 .....	4
4.	실험 결과 .....	12
5.	참고 문헌 .....	13

## 1. 실험 목적

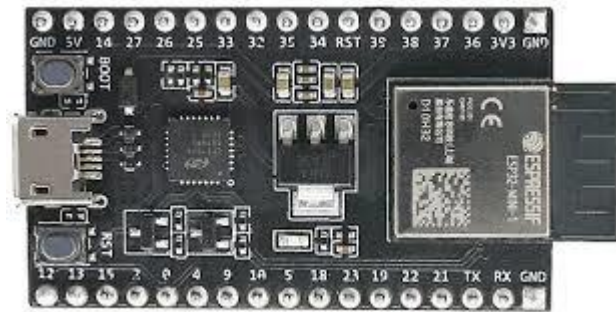
- (1) ESP 기반 MCU 펌웨어 포팅의 이해
- (2) ESP-IDF 프레임워크 활용
- (3) TensorFlow Lite 및 TensorFlow Lite for micro 에 대한 이해

## 2. 세부 목표

- (1) VS Code ESP-IDF Extension 설치 및 환경설정
- (2) TinyWebTrainer 를 통해 학습한 모델을 보드에 탑재
- (3) Motion, Seepch, Vision 중 하나를 선택
- (4) 보드에 탑재된 센서를 통해 예제와 다른 모델을 학습
- (5) TinyWebTrainer 학습 페이지 확인 및 보드에서의 동작 검사
- (6) TinyWebTrainer 를 통해 학습/변환한 model.c 파일의 모델 데이터를 예제 프로젝트의 model.c 파일에 적용

### 3. 실험 과정

#### (1) 배경 지식



ESP32 Board

#### 1) ESP-IDF

- Espressif Systems 에서 개발한 IoT(사물인터넷) 개발 프레임워크. 주로 ESP32 및 ESP8266 와 같은 Espressif 의 마이크로컨트롤러 칩을 기반으로 한 IoT 애플리케이션을 개발하는 데 사용한다.
- 스마트 홈, 산업용 IoT, 환경 모니터링, 웨어러블 디바이스, 스마트 헬스케어 등 다양한 분야에서 활용하며 저전력 및 실시간 처리가 필요한 애플리케이션에 적합하다.

#### 2) ESP-IDF 의 주요 명령어 및 기능

- `Idf.py build`: 프로젝트 빌드, 전체 프로젝트를 컴파일 및 빌드파일 생성
- `Idf.py flash`: 설정된 시리얼 포트로 펌웨어를 플래시
- `Idf.py monitor`: 디바이스의 직렬 모니터링을 실행
- `Idf.py clean`: 빌드 파일 삭제
- `Idf.py fullclean`: 모든 빌드 파일과 설정 삭제
- `Idf.py menuconfig`: 프로젝트의 구성 옵션 조정
- `Idf.py set-target esp32`: 특정 타겟 칩 지정
- `Idf.py create-project project_name`: 새 프로젝트 생성
- `Idf.py add-dependency package_name`: 의존성 추가

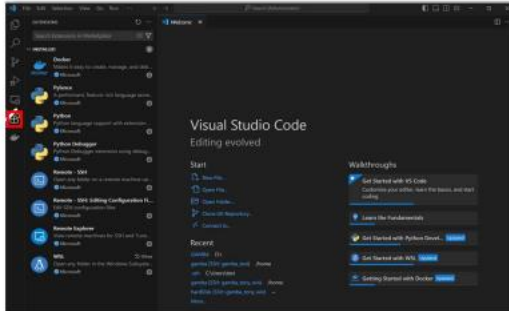
## (2) 실험 진행

### 1) VS Code ESP-IDF Extension 설치

#### 환경설정: VS Code ESP-IDF Extension 설치

VS Code의 Extensions항목에서 ESP-IDF 설치

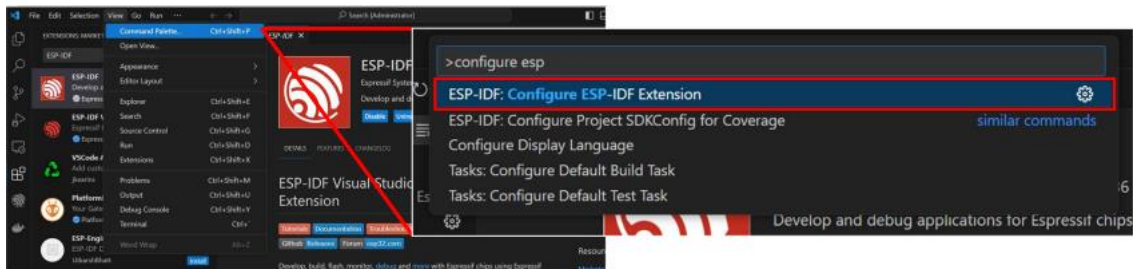
- Extensions 이동: Ctrl + Shift + X
- Search "ESP-IDF"
- Install the Extension



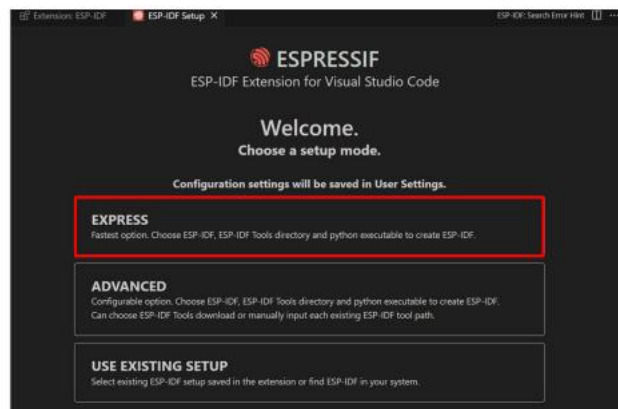
Command Palette에서 configure esp 검색

- Ctrl+Shift+P or F1

ESP-IDF: Configure ESP-IDF Extension 클릭



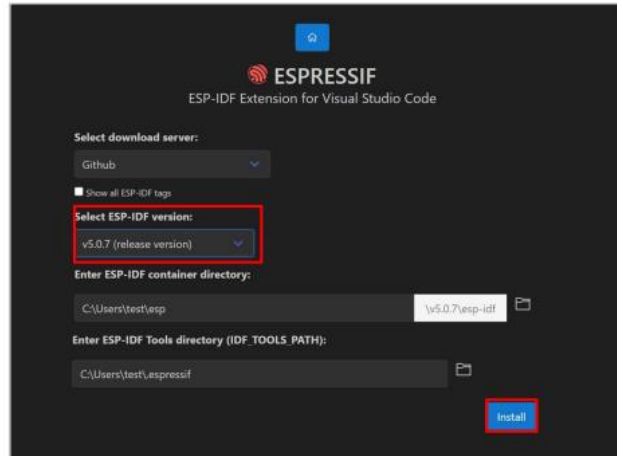
EXPRESS 클릭



ESP-IDF version을 v5.0.7 (release version)으로 선택 후 Install

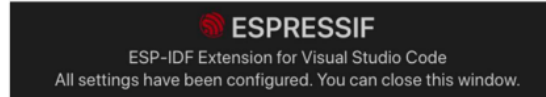
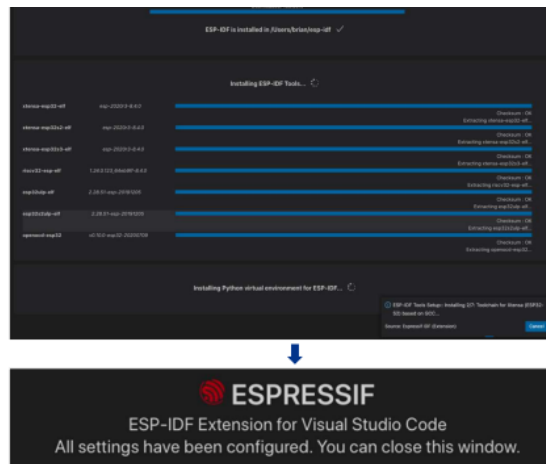
디스크에 15GB의 공간이 필요

ESP-IDF Tools 를 저장할 공간을 선택할 수 있으나, 기본 설정을 따르는 것을 추천



설치에 몇 분의 시간 소요

설치 완료 시, 아래와 같은 메시지 확인가능

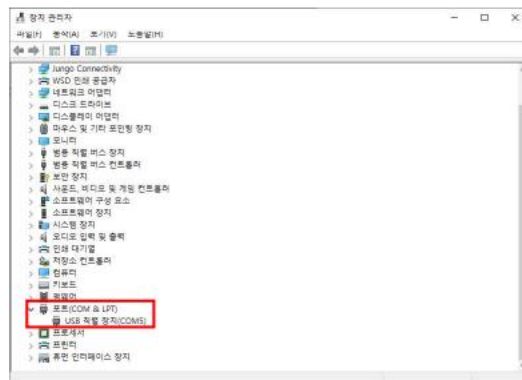


## 2) 시리얼 포트 환경설정 및 프로젝트 Setup

### 환경설정: 시리얼 포트 찾기

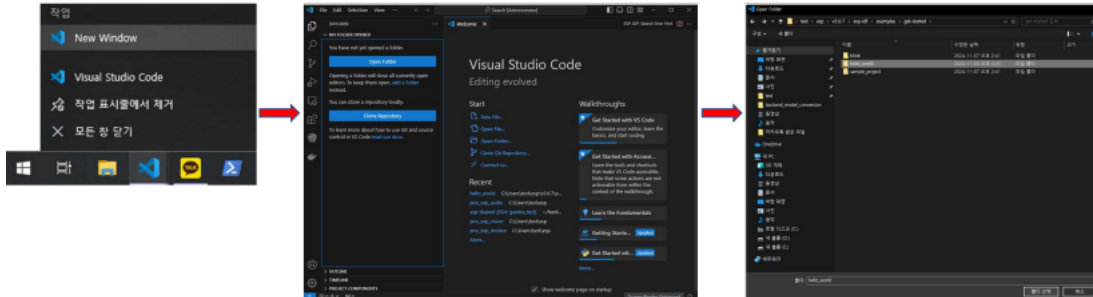
장치 관리자를 통해 연결된 보드의 포트 확인

Windows에서 “장치 관리자” 검색  
Win key + X and M 을 통해서도 실행가능

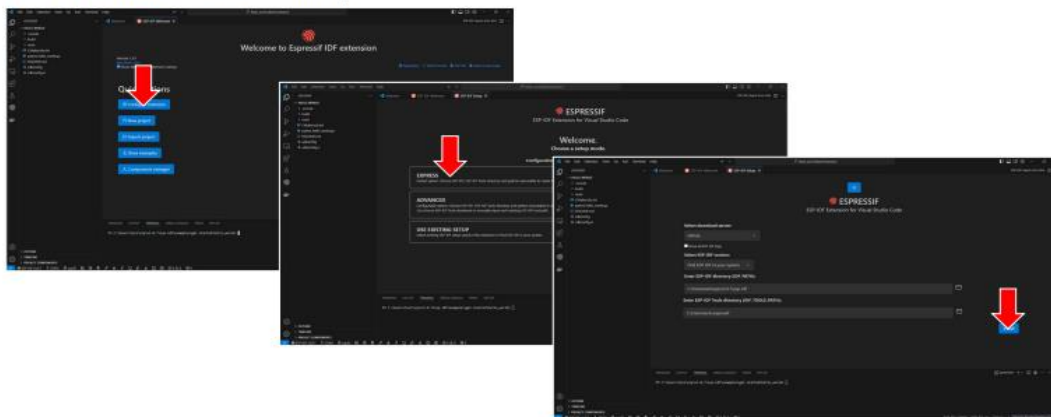


ESP-IDF를 설치했던 경로의 아래 예제 프로젝트 폴더를 열기

path : \$IDF\_PATH\wesp-idf\examples\get-started\get-started\hello\_world  
 PS C:\Users\test\wesp\w5.0.7\wesp-idf\examples\get-started\hello\_world>

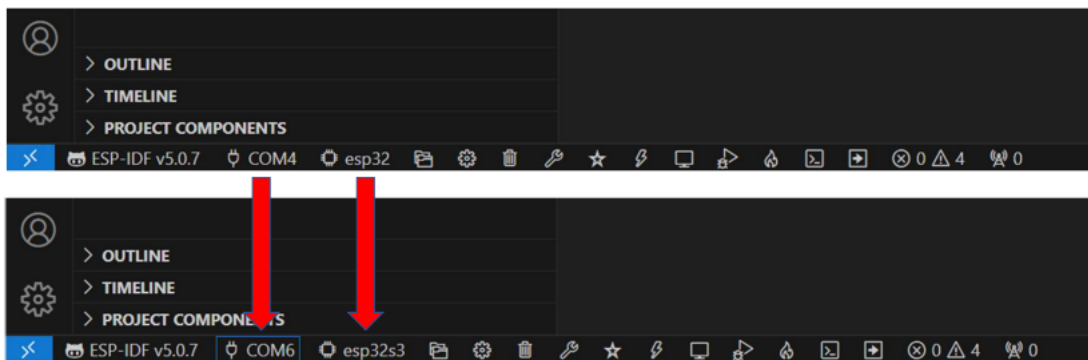


아래의 순서대로 프로젝트 Setup



VS Code 하단의 시리얼 포트와 타겟 보드를 알맞게 변경

- 시리얼 포트: 11p에서 확인한 보드의 시리얼 포트 COMx
- 타겟 보드: esp32s3



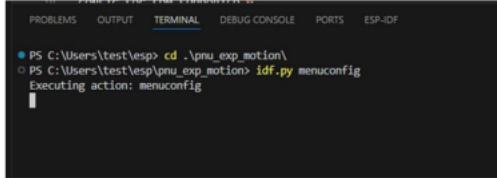




#### 4) 프로젝트 및 보드 설정 변경

##### Example #1-3: Assignment

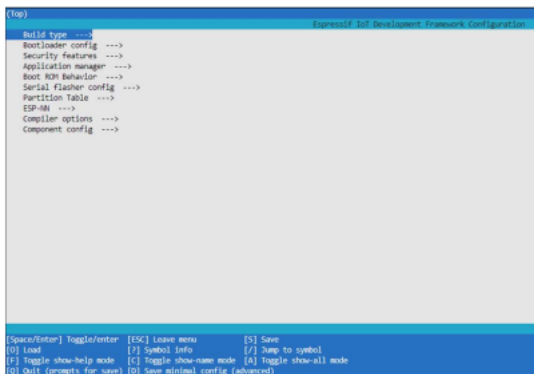
ESP-IDF Terminal 실행 후 pnu\_exp\_motion 폴더로 이동  
idf.py menuconfig 명령어를 통해 프로젝트 및 보드에 대한 설정



idf.py menuconfig

##### Example #1-3: SDK Configuration

Gamba labs edu kit의 하드웨어 스펙에 맞게 설정



Press [/] and "QIO" [enter] and [space]  
SPI Flash의 데이터 전송 모드를 Quad I/O로 설정

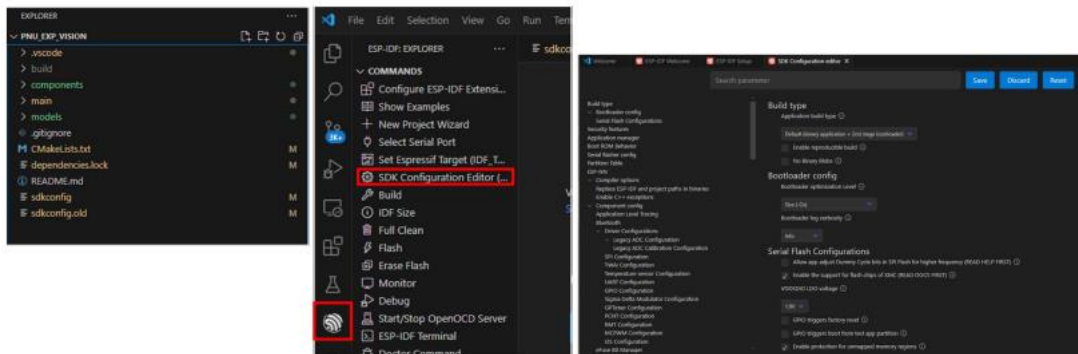
Press [/] and "4MB" [enter] and [space]  
칩에 연결된 외부 Flash memory의 크기를 4MB로 설정

Press [/] and "SPI-" [enter] and [space]  
외부 PSRAM을 SPI 인터페이스로 사용하도록 설정

Press [/] and "Octal mode" [enter] and [space]  
PSRAM의 데이터 전송 모드를 8비트로 설정

Press [q] and [y](영타)

VS Code의 Workspace를 단일 프로젝트로 열었다면 Extension 메뉴에서도 이전 페이지와 같은 설정 가능  
"ESP-IDF" Extension 선택, SDK Configuration Editor 선택 -> idf.py menuconfig와 같은 설정 가능



### Example #1-3: Troubleshooting

Monitor에서 다음과 같은 에러가 발생한다면, idf.py menuconfig에서 아래와 같은 설정

Press [/] and "0 Idle" [enter] and [space]  
Press [/] and "1 Idle" [enter] and [space]

```

Also watch CPU tick interrupt
[*] Enable Task watchdog Timer
[*] Initialize Task Watchdog Timer on startup
[*] Invoke panic handler on Task watchdog timeout
[*] Task watchdog timeout period (seconds)
(0)
[*] Watch CPU0 Idle Task
[*] Watch CPU0 Idle Task
[*] Place panic handler code in IRAM
[*] OpenOCD debug stubs
[*] Make assertions and panic handlers: YAG/YYY: none
    
```

```

E (17700) task_wdt: task watchdog got triggered. The following tasks/users did not reset the watchdog in time:
E (17700) task_wdt: ~~~~~ (CPU 0)
E (17700) task_wdt: tasks currently running:
E (17700) task_wdt: CPU 0: main
E (17700) task_wdt: CPU 1: IDLE
E (17700) task_wdt: PRINT CPU 0 (com.hal): DV-DSP-DW
(com.hal): DV-VENC-DW
(arm.cortex) backtrace

Backtrace: 0x42031020:0x42031020 0x42031020:0x42031020 0x42031020:0x42031020 0x42031020:0x42031020 0x42031020:0x42031020
0x42031020: task_wdt_timeout_handler at C:/Users/test/esp/v5.0.7/esp-idf/components/esp_system/task_wdt/task_wdt.c:463 (discriminator 1)
0x42031020: task_wdt_for at C:/Users/test/esp/v5.0.7/esp-idf/components/esp_system/task_wdt/task_wdt.c:585
0x42031020: _xt_jm32 at C:/Users/test/esp/v5.0.7/esp-idf/components/freertos/freertos-kernel/portable/stm32/stm32_vectors.S:1222
0x42031020: app_main at C:/Users/test/esp/v5.0.7/esp-idf/components/esp_vision/main/app_main.c:118
0x42031020: app_main at C:/Users/test/esp/v5.0.7/esp-idf/components/freertos/freertos-kernel/portable/stm32/stm32_vectors.S:1222
0x42031020: main_task at C:/Users/test/esp/v5.0.7/esp-idf/components/freertos/freertos-kernel/portable/stm32/stm32_vectors.S:1222
0x42031020: vPortTaskWrapper at C:/Users/test/esp/v5.0.7/esp-idf/components/freertos/freertos-kernel/portable/stm32/stm32_vectors.S:1222
    
```

Press [q] and flash monitor

### 5) 학습된 예제 모델(motion) model.c 를 보드에 탑재 및 출력결과 확인

#### Example #1: pnu\_exp\_motion

Board에 부착된 가속도 센서를 통해 움직임을 감지하고, Chip에 flash된 모델이 움직임을 다음과 같이 분류

- 0: 칩을 바라본 기준으로 오른쪽
- 1: 칩을 바라본 기준으로 왼쪽
- 2: 칩을 바라본 기준으로 뒤쪽 (몸 안쪽)
- 3: 칩을 바라본 기준으로 앞쪽 (몸 바깥쪽)

출력은 각 클래스(라벨)별 확률을 출력하고 추론에 걸린 시간을 표시  
움직임이 감지될 때만 추론

```

0: 0.004193, 1: 0.030625, 2: 0.957324, 3: 0.007857, [0.114ms]
0: 0.005987, 1: 0.050667, 2: 0.931655, 3: 0.011691, [0.114ms]
0: 0.050658, 1: 0.013128, 2: 0.031722, 3: 0.896491, [0.114ms]
0: 0.003471, 1: 0.523909, 2: 0.127059, 3: 0.345561, [0.114ms]
0: 0.015175, 1: 0.024203, 2: 0.943866, 3: 0.016756, [0.114ms]
0: 0.010448, 1: 0.011960, 2: 0.953114, 3: 0.024477, [0.114ms]
0: 0.015484, 1: 0.018780, 2: 0.075918, 3: 0.888817, [0.114ms]
0: 0.001998, 1: 0.057229, 2: 0.933519, 3: 0.007254, [0.114ms]
0: 0.107945, 1: 0.042762, 2: 0.080914, 3: 0.768378, [0.114ms]
    
```

기준 상태



### 6) 모델 변경

#### 모델 변경

TinyWebTrainer를 통해 학습/변환한 model.c 파일의 모델 데이터를  
예제 프로젝트의 model.c 파일에 적용

```

const unsigned char g_model[] = {
    0x1c, 0x00, 0x00, 0x00, 0x54, 0x46, 0x4c, 0x33, 0x14, 0x00, 0x20, 0x00,
    0x1c, 0x00, 0x18, 0x00, 0x14, 0x00, 0x10, 0x00, 0x0c, 0x00, 0x00, 0x00,
    0x08, 0x00, 0x04, 0x00, 0x14, 0x00, 0x00, 0x00, 0x1c, 0x00, 0x00, 0x00,
    0xa0, 0x00, 0x00, 0x00, 0xf8, 0x00, 0x00, 0x00, 0x88, 0x00, 0x00, 0x00,
    0x98, 0x00, 0x00, 0x00, 0x73, 0x00, 0x00, 0x00, 0x03, 0x00, 0x00, 0x00,
    0x01, 0x00, 0x00, 0x00, 0x10, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x0a, 0x00,
    0x10, 0x00, 0x0c, 0x00, 0x08, 0x00, 0x04, 0x00, 0x0a, 0x00, 0x00, 0x00,
    0x0c, 0x00, 0x00, 0x00, 0x1c, 0x00, 0x00, 0x00, 0x40, 0x00, 0x00, 0x00,
    
```

g\_model 배열에 변환한 model.c 파일의 값들을 복사  
하여 사용

## 7) 펌웨어 초기화

### 펌웨어 초기화

보드에 새로운 펌웨어를 Flash 한 경우 기존의 TinyWebTrainer와 연결이 불가

따라서, TinyWebTrainer와 연결을 위한 펌웨어 초기화 필요

Plato에 제공된 "Web trainer 펌웨어"을 사용하여 아래의 단계를 수행

1. 파이썬 라이브러리 esptool 설치 (esptool: ESP 펌웨어 관리를 위한 도구)
2. Web trainer 펌웨어 폴더 내에서 아래의 명령어 입력  
- 이때, COMx 시리얼 포트는 장치 설정에 맞게 수정

```
python -m esptool -p COMx -b 460800 --before
default_reset --after hard_reset --chip esp32s3 write_flash
--flash_mode dio --flash_size 4MB --flash_freq 80m 0x0
bootloader.bin 0x8000 partition-table.bin 0x10000
gamba_ai_edukit.bin
```

```
Configuring flash size...
Flash will be erased from 0x00000000 to 0xffffffff...
Flash will be erased from 0x00000000 to 0xffffffff...
Flash will be erased from 0x00000000 to 0xffffffff...
Compressed flash bytes to 1520K...
write 21888 bytes (1182K compressed) at 0x00000000 in 8.5 seconds (effective 322.9 kbit/s)...
hash of data verified...
Compressed 3072 bytes to 120...
write 3072 bytes (120 compressed) at 0x00000000 in 0.0 seconds (effective 323.4 kbit/s)...
hash of data verified...
Compressed 84000 bytes to 712576...
write 126624 bytes (712576 compressed) at 0x00010000 in 15.1 seconds (effective 671.3 kbit/s)...
hash of data verified...
erasing...
hard resetting via RST pin...
```

Flash 성공시 출력

#### 4. 실험 결과

0: 0.551699,	1: 0.007109,	2: 0.337459,	3: 0.103733,	[0.114ms]
0: 0.395421,	1: 0.019672,	2: 0.335765,	3: 0.249142,	[0.114ms]
0: 0.058033,	1: 0.058288,	2: 0.826433,	3: 0.057245,	[0.114ms]
0: 0.020751,	1: 0.054468,	2: 0.885257,	3: 0.039524,	[0.114ms]
0: 0.013881,	1: 0.058366,	2: 0.877384,	3: 0.050369,	[0.114ms]
0: 0.140093,	1: 0.015115,	2: 0.819334,	3: 0.025459,	[0.114ms]
0: 0.008314,	1: 0.362613,	2: 0.584105,	3: 0.044969,	[0.114ms]
0: 0.137996,	1: 0.025663,	2: 0.776818,	3: 0.059523,	[0.114ms]
0: 0.014331,	1: 0.036285,	2: 0.925618,	3: 0.023766,	[0.114ms]
0: 0.175094,	1: 0.015774,	2: 0.759977,	3: 0.049155,	[0.114ms]
0: 0.000005,	1: 0.979120,	2: 0.019163,	3: 0.001712,	[0.114ms]
0: 0.721636,	1: 0.001856,	2: 0.262827,	3: 0.013681,	[0.114ms]
0: 0.917494,	1: 0.000779,	2: 0.070400,	3: 0.011327,	[0.114ms]
0: 0.001697,	1: 0.856037,	2: 0.071281,	3: 0.070985,	[0.114ms]
0: 0.060532,	1: 0.100687,	2: 0.701347,	3: 0.137434,	[0.114ms]
0: 0.190583,	1: 0.177858,	2: 0.450603,	3: 0.180956,	[0.114ms]
0: 0.200902,	1: 0.124788,	2: 0.215448,	3: 0.458863,	[0.114ms]
0: 0.006306,	1: 0.728781,	2: 0.144425,	3: 0.120487,	[0.114ms]
0: 0.074643,	1: 0.205830,	2: 0.433405,	3: 0.286122,	[0.114ms]
0: 0.016356,	1: 0.503937,	2: 0.297374,	3: 0.182333,	[0.114ms]
0: 0.125487,	1: 0.099023,	2: 0.605506,	3: 0.169984,	[0.114ms]
0: 0.045376,	1: 0.341657,	2: 0.357603,	3: 0.255364,	[0.114ms]
0: 0.330741,	1: 0.035711,	2: 0.528013,	3: 0.105535,	[0.114ms]
0: 0.054252,	1: 0.113274,	2: 0.721940,	3: 0.110534,	[0.114ms]
0: 0.867864,	1: 0.001250,	2: 0.119987,	3: 0.010899,	[0.114ms]
0: 0.000057,	1: 0.967459,	2: 0.024495,	3: 0.007989,	[0.114ms]
0: 0.677075,	1: 0.004291,	2: 0.278003,	3: 0.040632,	[0.114ms]
0: 0.000004,	1: 0.993747,	2: 0.003990,	3: 0.002259,	[0.114ms]
0: 0.621483,	1: 0.015919,	2: 0.235416,	3: 0.127182,	[0.114ms]
0: 0.051185,	1: 0.066324,	2: 0.797347,	3: 0.085145,	[0.114ms]
0: 0.029974,	1: 0.393890,	2: 0.223139,	3: 0.352997,	[0.114ms]

1) UP 모션: 보드를 위로 들었다가 아래로 내리는 모션->1

2) DOWN 모션: 보드를 아래로 내렸다가 올리는 모션 -> 0

3) 결과분석

- 12 주차에서 학습했던 모델은 up, down 모션을 학습했기 때문에 모션에 따른 0 과 1 의 결과값이 1 에 수렴해야 하지만 학습 과정에서 데이터 수집이 부족하여 다소 부정확하거나 낮은 수치로 결과값이 출력됨

- 정확한 값을 출력하거나 높은 정확도를 위해서는 학습 과정에서 보다 많은 데이터를 학습시킬 필요가 있음

## 5. 참고 문헌

- 1) 13 주차 강의자료 감바랩스 ESP-IDF