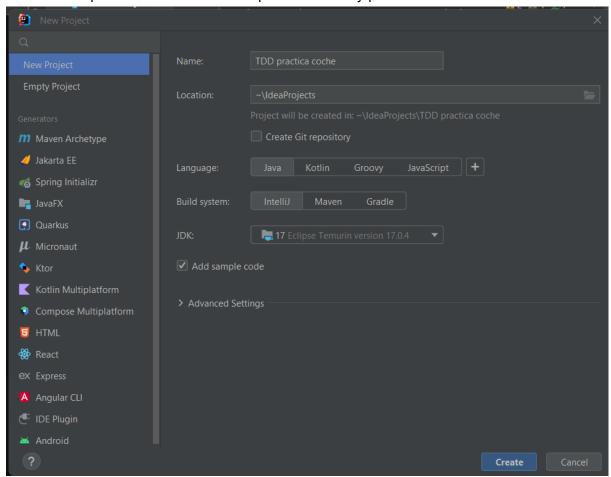
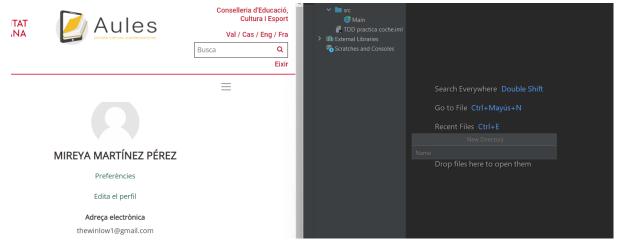
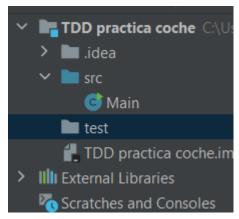
Primero creamos un nuevo proyecto java en IntellIJ pinchando en File, New Proyect. A continuación ponemos el nombre TDD practica coche y pinchamos en Create:



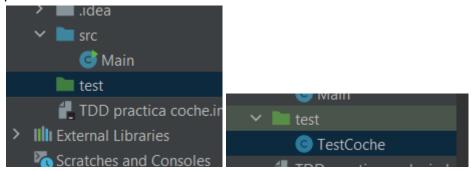
Una vez creado el proyecto hacemos click derecho sobre la carteta TDD practica coche, pinchamos en new y luego en directory



A continuación le ponemos el nombre al directorio en este caso test Hacemos click derecho en test, después pinchamos en mark directory as y luego en test sources root



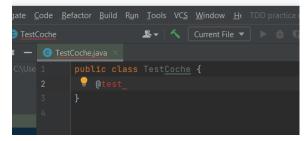
Vemos cómo ha cambiando el color del directorio, a continuación hacemos click derecho en tests (otra vez) y esta vez pinchamos en new y después en java class y de nombre le ponemos TestCoche



A continuación en la clase que acabamos de crear escribimos @Test y como vemos nos aparecerá en rojo

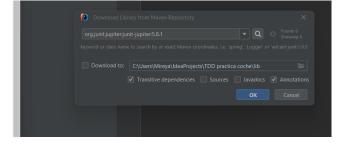


MIREYA MARTÍNEZ PÉREZ



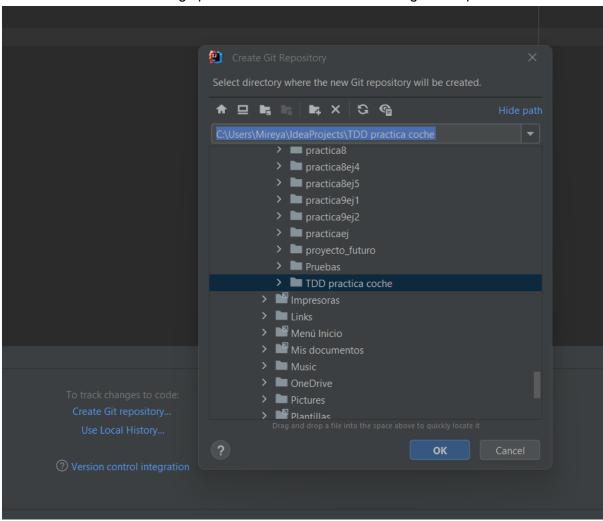
a continuación hacemos click derecho sobre @Test y pinchamos en add JUnit 5.8

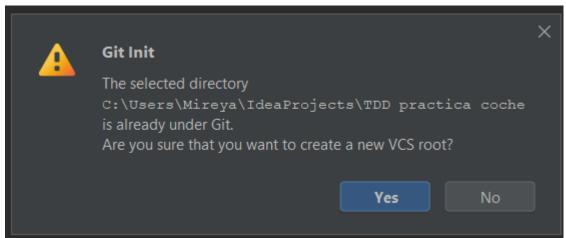




Nos aparecerá lo el mensaje anterior, marcamos la opción de la derecha "Annotations" y luego pinchamos en ok

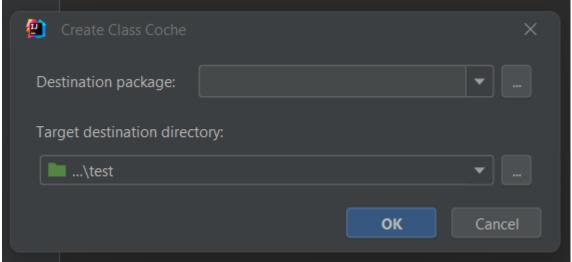
A continuación iniciaremos git para ir haciendo commits a lo largo de la práctica

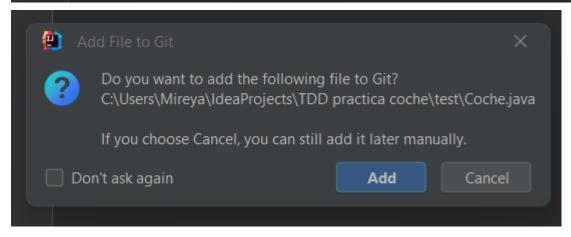


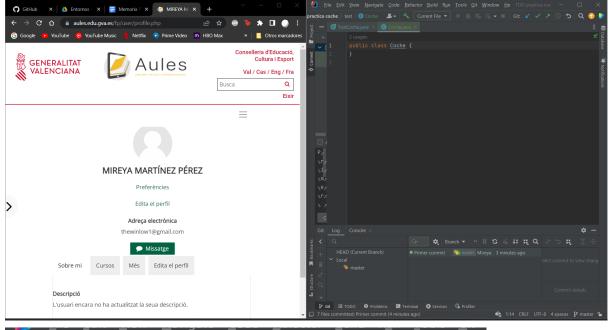


Después del primer commit volvemos a la clase que hemos creado y hacemos el primer test, en el cual intentamos un objeto coche que como no tenemos su clase creada aparecerá en rojo, hacemos click derecho encima y nos dará una opción de que el propio programa te cree la clase

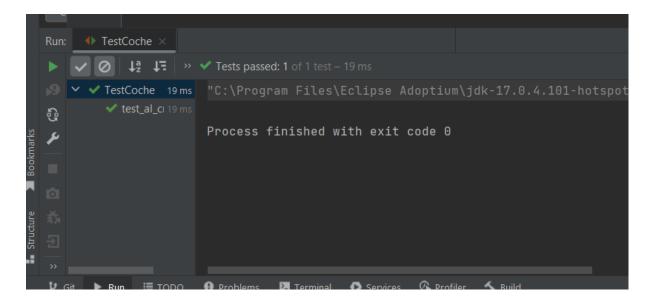








A continuación le damos a RUN y vemos si se ha hecho el tests bien



Cambiamos el test que hemos creado antes y añadimos lo que veis en la captura, como está intentado cambiar el valor de una variable que no existe en coche aparecerá en roo, hacemos lo mismo que antes clicamos encima y nos dará la opción de crearlo automáticamente

podemos ver como se ha creado la variable velocidad

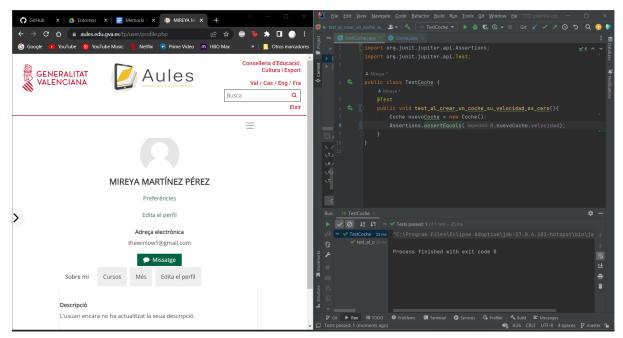
```
TestCoche.java × Coche.java ×

2 usages  Mireya *

public class Coche {
    1 usage
    public int velocidad;
    }

4
```

Hacemos Run y vemos que funciona bien



Añadimos otro test en el cual intentamos usar el método que aún no existe acelerar, repetimos los mismos pasos que antes

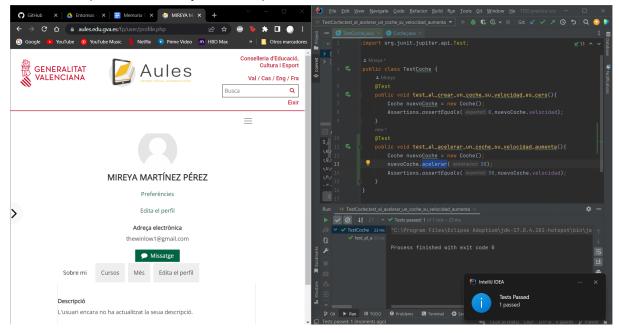
```
test al acelerar un coche

TestCoche java × © Cochejava ×

Cochejava ×
```

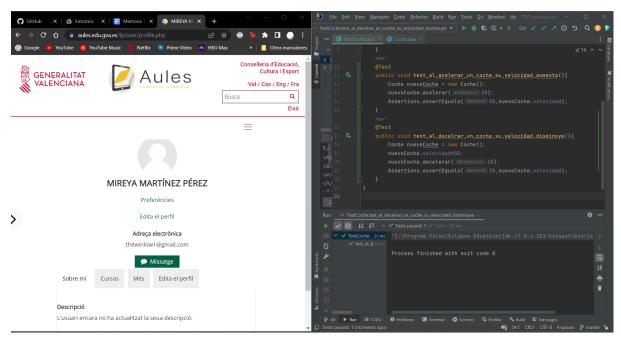
Vemos como se ha creado el método acelerar y ponemos dentro lo que veis que es para que cuando uses el metodo acelerar se sume la velocidad mas la aceleración

Hacemos la prueba del test y funciona perfectamente



Hacemos lo mismo que antes pero con decelerar

```
1 usage new*
public void decelerar(int deceleracion) {
    velocidad-= deceleracion;
}
}
```



Añadimos otro test en el cual indicaremos que la velocidad nunca puede ser menor que cero

```
public void test_al_decelrar_un_coche_su_velocidad_no_puede_ser_menor_que_cero(){
    Coche nuevoCoche = new Coche();
    nuevoCoche.velocidad=50;
    nuevoCoche.decelerar( deceleracion: 80);
    Assertions.assertEquals( expected: 0, nuevoCoche.velocidad);
}
```

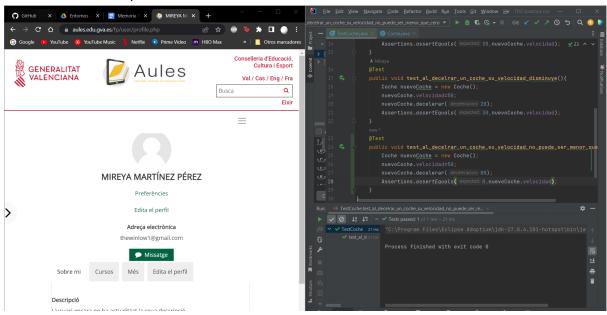
Al intentar hacer Run veremos que esta vez no complila

```
| Assertions.ussertEquits | September | Se
```

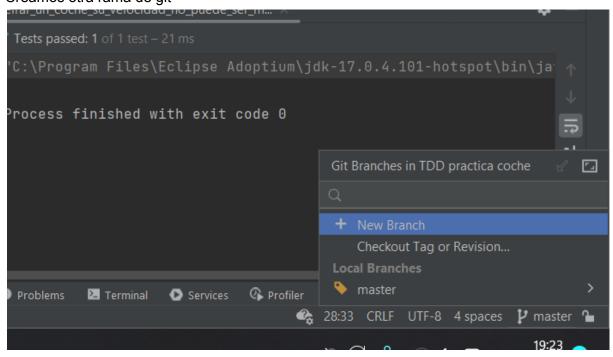
Nos vamos al método decelerar y añadimos el siguiente if

```
2 usages  Mireya *
public void decelerar(int deceleracion) {
    velocidad-= deceleracion;
    if (velocidad<0)velocidad=0;
}
}</pre>
```

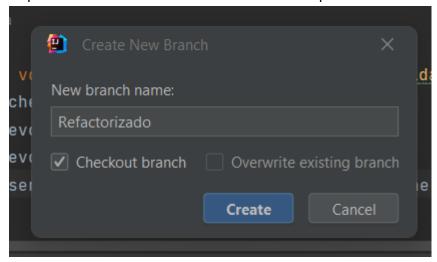
Y ahora funcionará perfecto



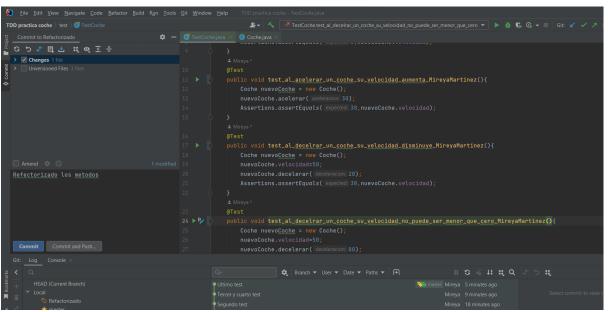
Creamos otra rama de git



Le ponemos Refactorizar de nombre a la rama que estamos creando



Y refactorizar el nombre de todos los test añadiendo mi nombre al final



Por último haremos un commit y push de todas las ramas, incluido una que se llame memoria donde introduciremos este mismo pdf