федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ (ВЫСШАЯ ШКОЛА ПЕЧАТИ И МЕДИАИНДУСТРИИ) (Факультет информационных технологий)

(Институт Принтмедиа и информационных технологий) Кафедра Информатики и информационных технологий

направление подготовки 09.03.02 «Информационные системы и технологии»

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 6

Дисциплина: Технологии прикладного программирования

Тема: Аудиоплеер

Выполнил(а): студент(ка) группы 221-377 Ежов Тимофей Алексеевич

	Д	13.03.2023	
	Проверил:		
	(Фамилия И.О.,	(Фамилия И.О., степень, звание) Дата, подпись	
	Дата, подпись		
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	(Дата)	(Подпись)
Замечания:			

Лабораторная работа № 6

Листинг:

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.IO;
using System.Linq;
using System. Windows;
using System. Windows. Controls;
using Microsoft.Win32;
using System. Windows. Media;
using System. Windows. Media. Imaging;
namespace LAB_6
  public partial class MainWindow: Window
    private MediaPlayer mediaPlayer;
    private List<string> playlist;
    public MainWindow()
       InitializeComponent();
       mediaPlayer = new MediaPlayer();
       playlist = new List<string>();
    private void PlayButton_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
       if (playlist.Count == 0)
         MessageBox.Show("Добавьте файлы в плейлист", "Ошибка", MessageBoxButton.OK,
MessageBoxImage.Error);
         return;
       string selectedFile = PlaylistListBox.SelectedItem as string;
       if (selectedFile == null)
         selectedFile = playlist.First();
       mediaPlayer.Open(new Uri(selectedFile));
       mediaPlayer.Play();
    private void PauseButton_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
       mediaPlayer.Pause();
    private void StopButton_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
       mediaPlayer.Stop();
    private void AddFilesButton_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
       OpenFileDialog openFileDialog = new OpenFileDialog();
       openFileDialog.Multiselect = true;
       openFileDialog.Filter = "Аудиофайлы (*.mp3;*.wav)|*.mp3;*.wav";
       if (openFileDialog.ShowDialog() == true)
         foreach (string fileName in openFileDialog.FileNames)
            playlist.Add(fileName);
            PlaylistListBox.Items.Add(fileName);
```

```
private void SavePlaylistButton_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
       if (playlist.Count == 0)
         MessageBox.Show("Добавьте файлы в плейлист", "Ошибка", MessageBoxButton.OK,
MessageBoxImage.Error);
         return:
       }
       SaveFileDialog saveFileDialog = new SaveFileDialog();
       saveFileDialog.Filter = "Плейлист (*.txt)|*.txt";
       if (saveFileDialog.ShowDialog() == true)
         File.WriteAllLines(saveFileDialog.FileName, playlist);
         MessageBox.Show("Плейлист сохранен успешно", "Сохранение плейлиста", MessageBoxButton.OK,
MessageBoxImage.Information);
    private void button18_Click(object sender, EventArgs e)
       Random rnd = new Random();
       foreach (StackPanel item in grid.Children.OfType<StackPanel>())
         foreach (Button item1 in item.Children.OfType<Button>())
           item1.Background = new SolidColorBrush(Color.FromArgb(Convert.ToByte(rnd.Next(1, 255)),
Convert.ToByte(rnd.Next(1, 255)), Convert.ToByte(rnd.Next(1, 255)), Convert.ToByte(rnd.Next(1, 255))));
         item.Background = new SolidColorBrush(Color.FromArgb(Convert.ToByte(rnd.Next(1, 255)),
Convert.ToByte(rnd.Next(1, 255)), Convert.ToByte(rnd.Next(1, 255)), Convert.ToByte(rnd.Next(1, 255)));
    }
    private void OpenPlaylistButton Click(object sender, RoutedEventArgs e)
       OpenFileDialog openFileDialog = new OpenFileDialog();
       openFileDialog.Filter = "Плейлист (*.txt)|*.txt";
       if (openFileDialog.ShowDialog() == true)
         playlist = File.ReadAllLines(openFileDialog.FileName).ToList();
         PlaylistListBox.Items.Clear();
         foreach (string fileName in playlist)
           PlaylistListBox.Items.Add(fileName);
      }
    }
  }
< Window x: Class="LAB_6.MainWindow"
    xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
    xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
    Title="Аудиоплеер" Height="350" Width="555">
  <Grid x:Name="grid">
```

```
<Grid.RowDefinitions>
      <RowDefinition Height="Auto"/>
      <RowDefinition Height="Auto"/>
      <RowDefinition Height="Auto"/>
      <RowDefinition Height="*"/>
    </Grid.RowDefinitions>
    <Grid.ColumnDefinitions>
      <ColumnDefinition Width="Auto"/>
      <ColumnDefinition/>
    </Grid.ColumnDefinitions>
    <ListBox x:Name="PlaylistListBox" Grid.Row="0" Grid.ColumnSpan="2" Margin="10" VerticalAlignment="Top"
Width="400" Height="170"/>
    <StackPanel Grid.Row="1" Grid.ColumnSpan="2" Orientation="Horizontal" HorizontalAlignment="Center"
Margin="10">
      <Button x:Name="PlayButton" Content="Воспроизвести" Width="100" Click="PlayButton_Click" Margin="5"/>
      <Button x:Name="PauseButton" Content="Πay3a" Width="100" Click="PauseButton_Click" Margin="5"/>
      <Button x:Name="StopButton" Content="Cτοπ" Width="100" Click="StopButton_Click" Margin="5"/>
      <Button x:Name="button18" Content="Кнопка&#xD;&#xA;Веселья" HorizontalAlignment="Left" Margin="5"
Height="50" Width="100" Click="button18_Click"/>
    </StackPanel>
    <StackPanel Grid.Row="2" Grid.ColumnSpan="2" Orientation="Horizontal" HorizontalAlignment="Center"
Margin="10">
      <Button x:Name="AddFilesButton" Content="Добавить файлы" Width="120" Click="AddFilesButton_Click"
Margin="5"/>
      <Button x:Name="SavePlaylistButton" Content="Сохранить плейлист" Width="120"
Click="SavePlaylistButton Click" Margin="5"/>
      <Button x:Name="OpenPlaylistButton" Content="Открыть плейлист" Width="120"
Click="OpenPlaylistButton Click" Margin="5"/>
    </StackPanel>
  </Grid>
</Window>
```

Пример работы:

