

MANUAL DE PRÁCTICAS



	Entrar a Windows 10, sin tener conocimiento de la contraseña				No.	
Asignatura:	Arquitectura de Computadoras	Carrera:	Ingeniería Sistemas Computacionales	en	Duración de la práctica (Hrs)	

NOMBRE DEL ALUMNO: Miriam Carpio Tolentino

GRUPO: 3051

I. Competencia(s) específica(s):

Encuadre con CACEI: Registra el (los) atributo(s) de egreso y los criterios de desempeño que se evaluarán en esta práctica.

No. atributo	Atributos de egreso del PE que impactan en la asignatura		Criterios de desempeño			
	El estudiante diseñará esquemas de trabajo y procesos, usando metodologías congruentes en la resolución de problemas de Ingeniería en Sistemas Computacionales	1	Identifica metodologías y procesos empleados en la resolución de problemas.			
2		2	Diseña soluciones a problemas, empleando metodologías apropiadas al área.			
3	El estudiante plantea soluciones basadas en tecnologías empleando su juicio ingenieril para		Emplea los conocimientos adquiridos para el desarrollar soluciones.			
	valorar necesidades, recursos y resultados esperados.	2	Analiza y comprueba resultados.			

II. Lugar de realización de la práctica (laboratorio, taller, aula u otro):

Salón de clases

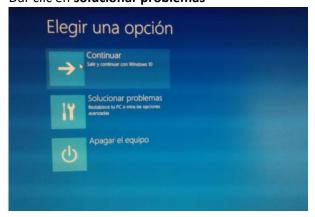
III. Material empleado:

Laptop Git bash

IV. Desarrollo de la práctica:

ENTRAR A WINDOWS 10 SI NO TE SABES LA CONTRASEÑA

1. Entrar a la pantalla de solucionar problemas. Presionando shift y reiniciar nos mostrara esta ventana. Dar clic en solucionar problemas



GOBIERNO DEL ESTADO DE MÉXICO

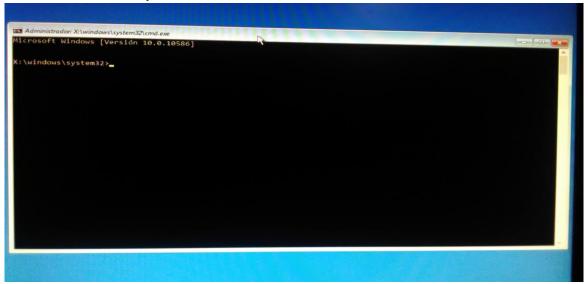
MANUAL DE PRÁCTICAS



Opciones avanzadas Símbolo del sistema



3. Muestra la consola de system32



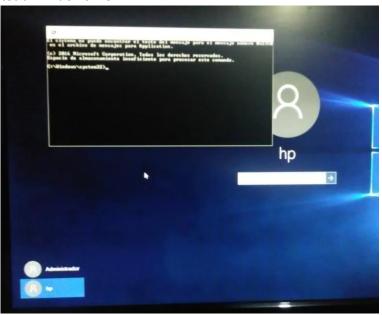
4. Colocamos los siguientes comandos move d:\windows\systemt32\utilman.exe s:\windows\system32\utilman.exe.bak copy d:\windows\systemt32\cmd.exe s:\windows\system32\utilman.exe. wpeutil reboot



MANUAL DE PRÁCTICAS



5. Después que el sistema se reinició, nos muestra la consola, si no es así la podemos mostrar presionando la tecla **Windows + U**



6. En la consola colocar los siguientes comandos para crear una cuenta nueva net user miriCat /add net localgroup administradores miriCat /add Salir y reiniciar el equipo

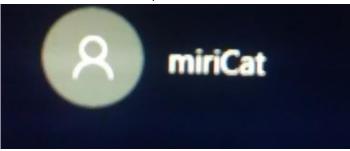


GOBIERNO DEL ESTADO DE MÉXICO

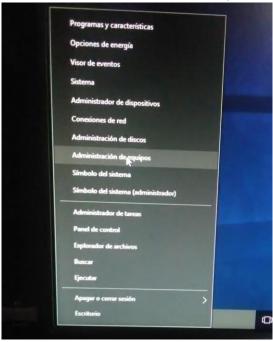
MANUAL DE PRÁCTICAS



7. Muestra la cuenta creada, dar clic en iniciar sesión



8. Dar clic derecho en el botón de inicio y seleccionar administrador de equipo

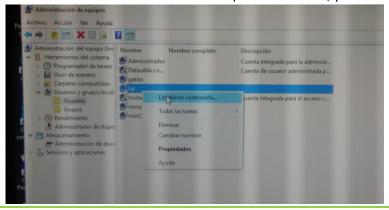


9. Colocarnos en el apartado

Usuarios y dispositivos locales

Usuarios

Dar clic en el usuario que nos interesa, y dar clic en restablecer contraseña

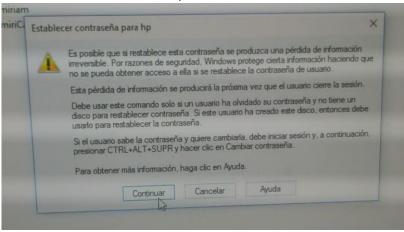




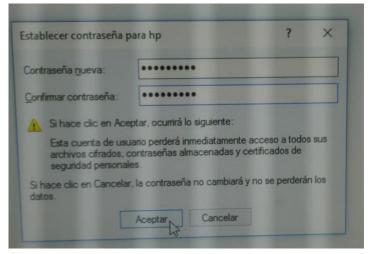
MANUAL DE PRÁCTICAS



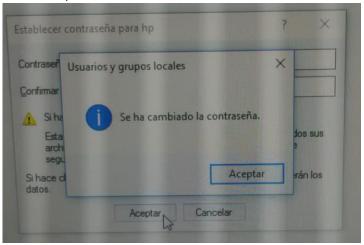
10. Nos muestra una ventana, si queremos restablecer la contraseña, continuar



11. Muestra otra ventana donde colocamos la nueva contraseña, aceptar



12. Confirma que la contraseña ha sido cambiada



GOBIERNO DEL ESTADO DE MÉXICO

MANUAL DE PRÁCTICAS



13. Cerramos esa sesión y abrimos la sesión con la contraseña nueva

V. Conclusiones:

Esta práctica pudimos observar cual es una forma de ingresar a Windows 10 si no sabemos la contraseña, consiste en crear otro usuario desde consola, se copia el sistema32. Después de crea el usuario nuevo y desde dentro de él, se modifican la contraseña en el apartado de dispositivo de equipo, ahí se ven las cuentas que existen, solo se selecciona la que deseamos abrir y se cambia la contraseña.