

**CURS 2021/2022**

*PICA & MENJA*

# **PROPOSTA I APROVACIÓ DEL PROJECTE**

DESENVOLUPAMENT D'APLICACIONS WEB

MÍRIAM JIMÉNEZ MOLINA

## Índex

1. Títol i descripció general del projecte.....	3
2. Participants.....	3
3. Objectius a complir amb el projecte.....	3
4. Justificació.....	3
5. Aspectes principals que es pretenen abordar.....	4
6. Medis que s'utilitzaran.....	4
7. Wireframes.....	5
7.1 Wireframe de la pàgina inici.....	5
7.2 Wireframe de la pàgina qui som.....	6
7.3 Wireframe de la pàgina restaurants.....	7
7.4 Wireframe de la pàgina restaurant.....	9
7.5 Wireframe de la pàgina suggeriments.....	11
7.6 Wireframe de la pàgina perfil.....	12
7.7 Wireframe de la pàgina registre.....	13
7.8 Wireframe de la pàgina login.....	14
8. Webgrafia.....	15

## **1. Títol i descripció general del projecte**

El nom del projecte serà *Pica & Menja*.

A partir d'una pàgina web informativa, totes les persones interessades en anar a menjar a un bon restaurant de Ca'n Picafort podran consultar la pàgina i obtenir tota la informació dels diferents restaurants que hi ha disponibles, de manera que puguin valorar les opcions i elegir el que més els hi agradi o s'adapti a les seves necessitats.

## **2. Participants**

En la creació i desenvolupament d'aquest projecte l'empresa no participa, per tant l'única persona involucrada en ell es l'alumne Míriam Jiménez Molina.

## **3. Objectius a complir amb el projecte**

L'objectiu principal d'aquest projecte és crear una aplicació multi-idioma (català, castellà, anglès i alemany) per poder donar informació detallada sobre cada restaurant que hi ha al poble de Ca'n Picafort i que hi puguin accedir-hi i consultar-la el major número de persones. Està pensada per arribar a moltíssima gent: persones que viuen a Ca'n Picafort, persones que viuen a pobles al voltant de Ca'n Picafort, turistes que venen de vacances i es queden en Ca'n Picafort...

A més de ser una web informativa, també permet valorar i comentar els restaurants i proposar millores o suggeriments.

## **4. Justificació**

Si volem saber informació sobre restaurants d'una zona concreta o poble, generalment la trobarem cercant a Google Maps els restaurants que podem trobar en aquesta zona o poble, però de vegades pot estar equivocat, desactualitzat o no trobam totes les opcions disponibles. Per aquest motiu, el que pretén aquest projecte és facilitar, informar i donar a conèixer els restaurants disponibles d'un poble en concret, en aquest cas Ca'n Picafort, segons les necessitats de cada persona (preu, ubicació, tipus de restaurant, valoracions) a les persones que estiguin interessades en anar a un restaurant.

## 5. Aspectes principals que es pretenen abordar

El primer aspecte que es pretén abordar és l'objectiu descrit anteriorment, ja que és la funcionalitat bàsica i més important de la pàgina web: oferir tot tipus d'informació sobre els restaurants que es troben a Ca'n Picafort: per exemple la ubicació del restaurant, quin tipus de restaurant és (xinès, italià...), el seu preu, una descripció, poder veure la seva carta... etc.

A més d'això, els usuaris registrats a la pàgina tendran l'oportunitat de valorar els restaurants, deixar comentaris i fins i tot poden fer suggeriments de qualsevol tipus (per exemple: comentar possibles millores a fer dins la pàgina web...) mitjançant un formulari que s'enviarà a l'encarregat o encarregats del projecte.

Els usuaris que no estiguin registrats en la pàgina web tendran accés a qualsevol tipus d'informació, però no podran valorar un restaurant, ni deixar comentaris, ni enviar suggeriments. Això només ho podran fer els usuaris registrats.

Pel que fa al manteniment de la pàgina web, s'encarregaran única i exclusivament els usuaris administradors.

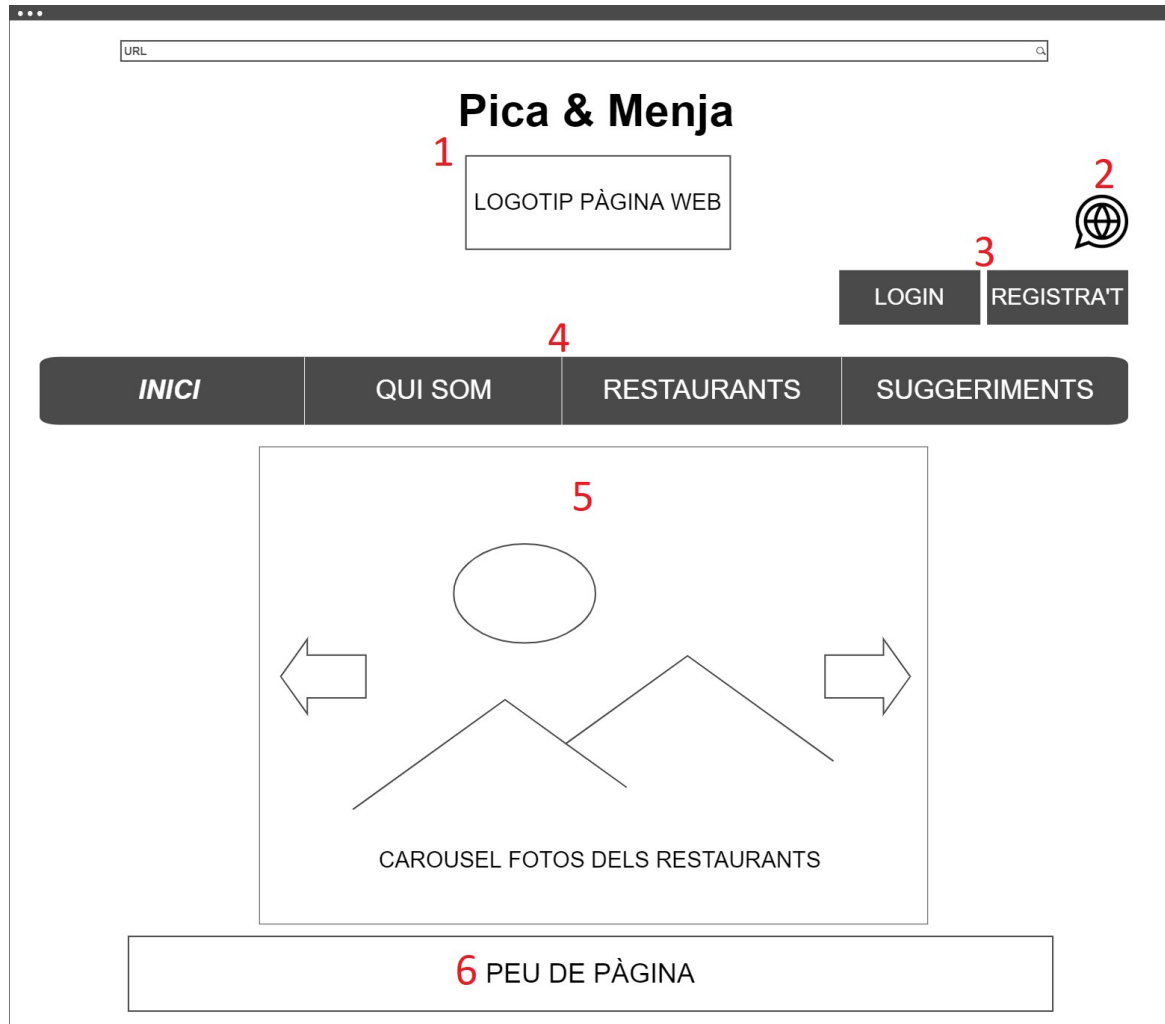
## 6. Medis que s'utilitzaran

- Per la realització de wireframes o maquetes de la pàgina web s'utilitzarà l'eina de creació de wireframes *cacoo.com*.
- Backend: per el desenvolupament web a l'entorn servidor s'utilitzarà un framework de PHP anomenat **Laravel**, juntament amb l'eina **phpMyAdmin** per l'administració de bases de dades i la pàgina **ERDPlus** per fer l'entitat relació.
- Per fer proves abans d'implementar la part de frontend s'utilitzarà l'aplicació **Postman**.
- Frontend: per el desenvolupament web a l'entorn client s'utilitzarà un framework de JavaScript anomenat **React**, juntament amb **CSS** i **Bootstrap**.

L'objectiu és crear una pàgina web intuïtiva, senzilla per navegar i responsive, per tal d'adaptar-la a tot tipus de dispositius (mòbils, tablets...).

## 7. Wireframes

### 7.1 Wireframe de la pàgina inici

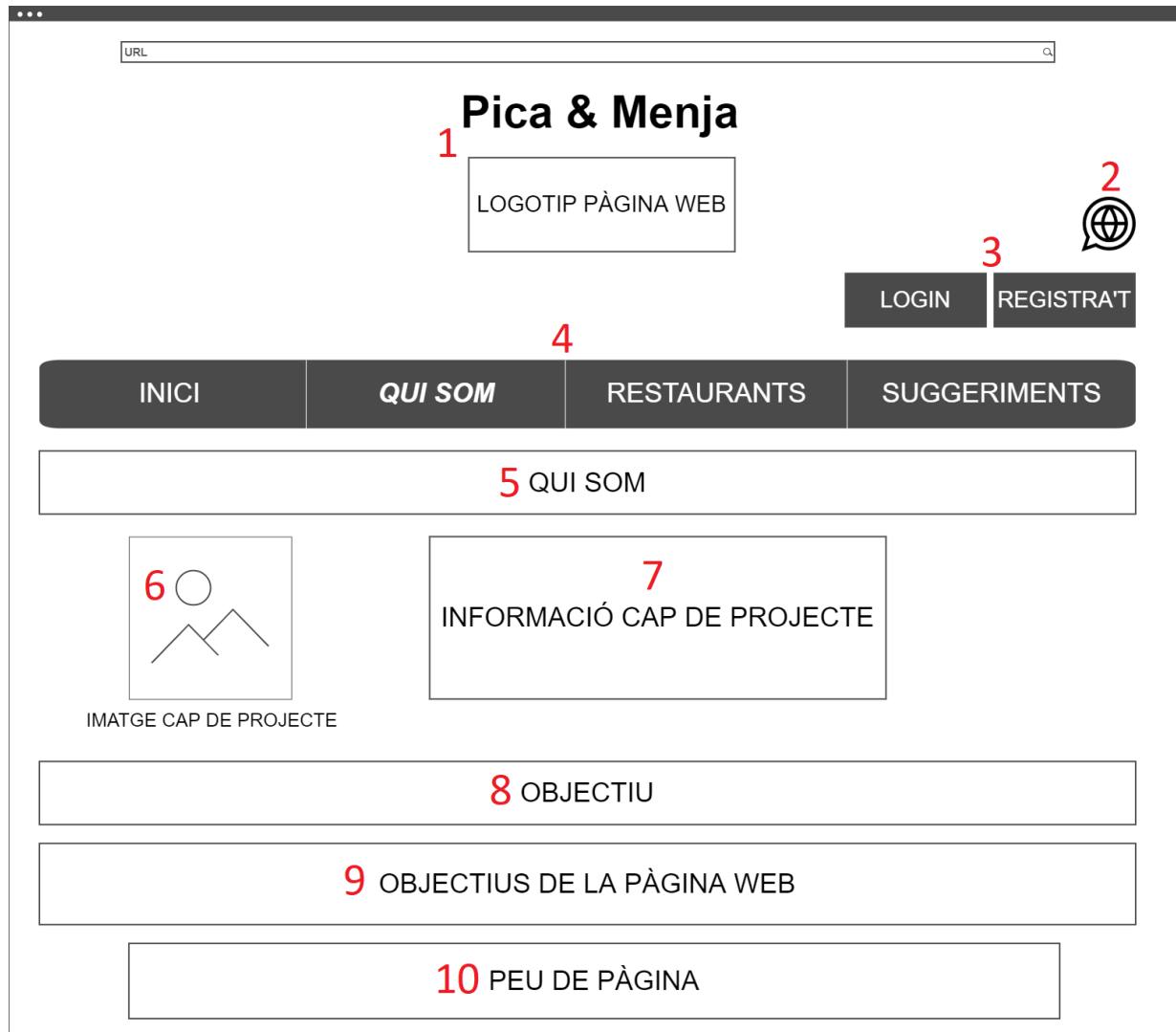


*Imatge 1: Wireframe de la pàgina inici*

Aquesta pàgina contindrà el següent:

1. Nom del projecte i logotip.
2. Botó per triar i canviar l'idioma de la pàgina.
3. Un botó per fer login i un altre per registrar-se (si ja ha fet login només sortirà un botó anomenat "perfil").
4. Menú de navegació horitzontal.
5. Carrusel d'imatges dels restaurants.
6. Un peu de pàgina.

## 7.2 Wireframe de la pàgina qui som



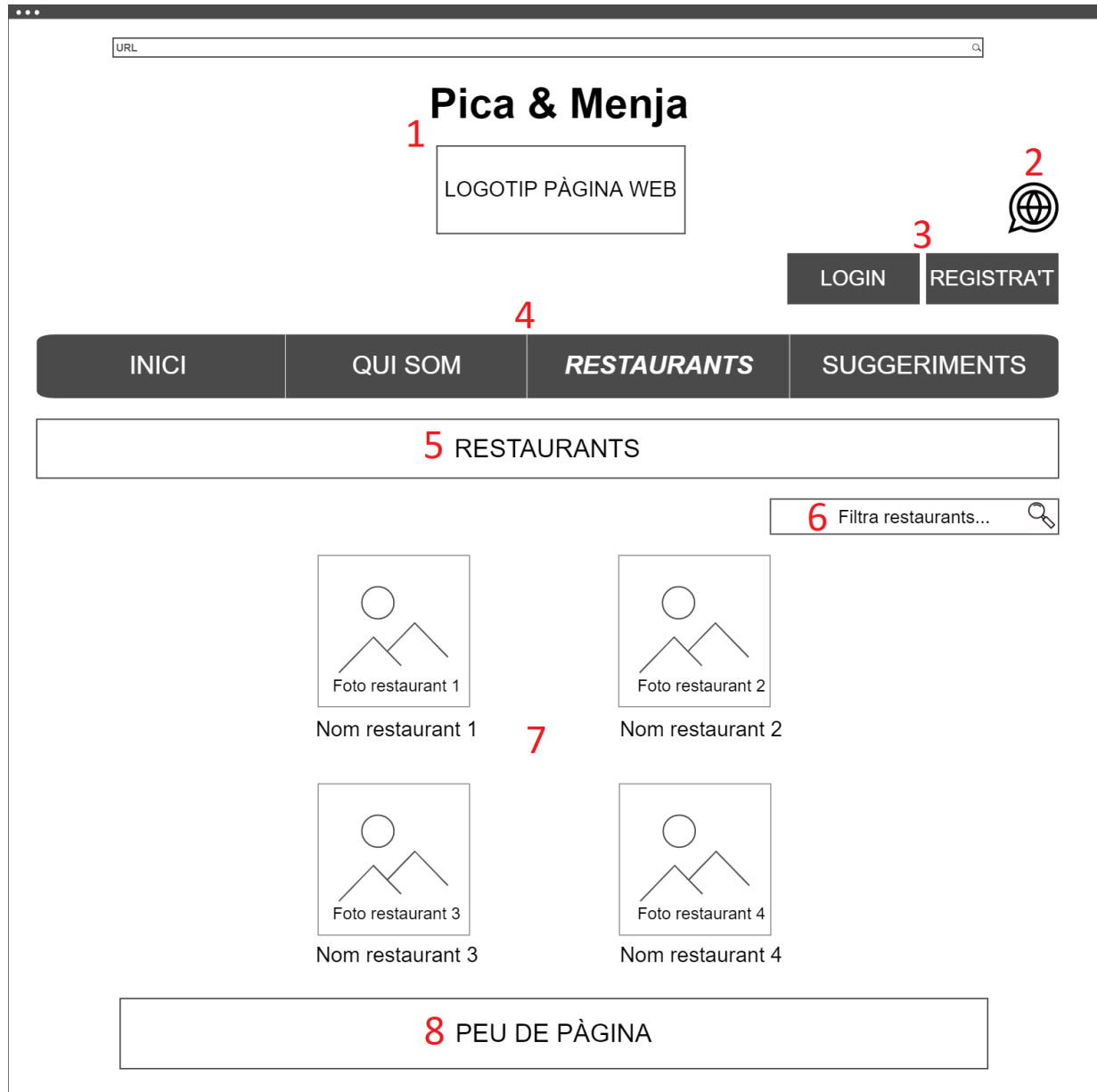
Imatge 2: Wireframe de la pàgina qui som

Aquesta pàgina contindrà el següent:

1. Nom del projecte i logotip.
2. Botó per triar i canviar l'idioma de la pàgina.
3. Un botó per fer login i un altre per registrar-se (si ja ha fet login només sortirà un botó anomenat "perfil").
4. Menú de navegació horitzontal.
5. Subtítol "qui som".
6. Una imatge de la persona encarregada del projecte.

7. Informació personal de la persona encarregada del projecte.
8. Subtítol "objectiu".
9. Secció amb els objectius de la pàgina web.
10. Un peu de pàgina.

### 7.3 Wireframe de la pàgina restaurants



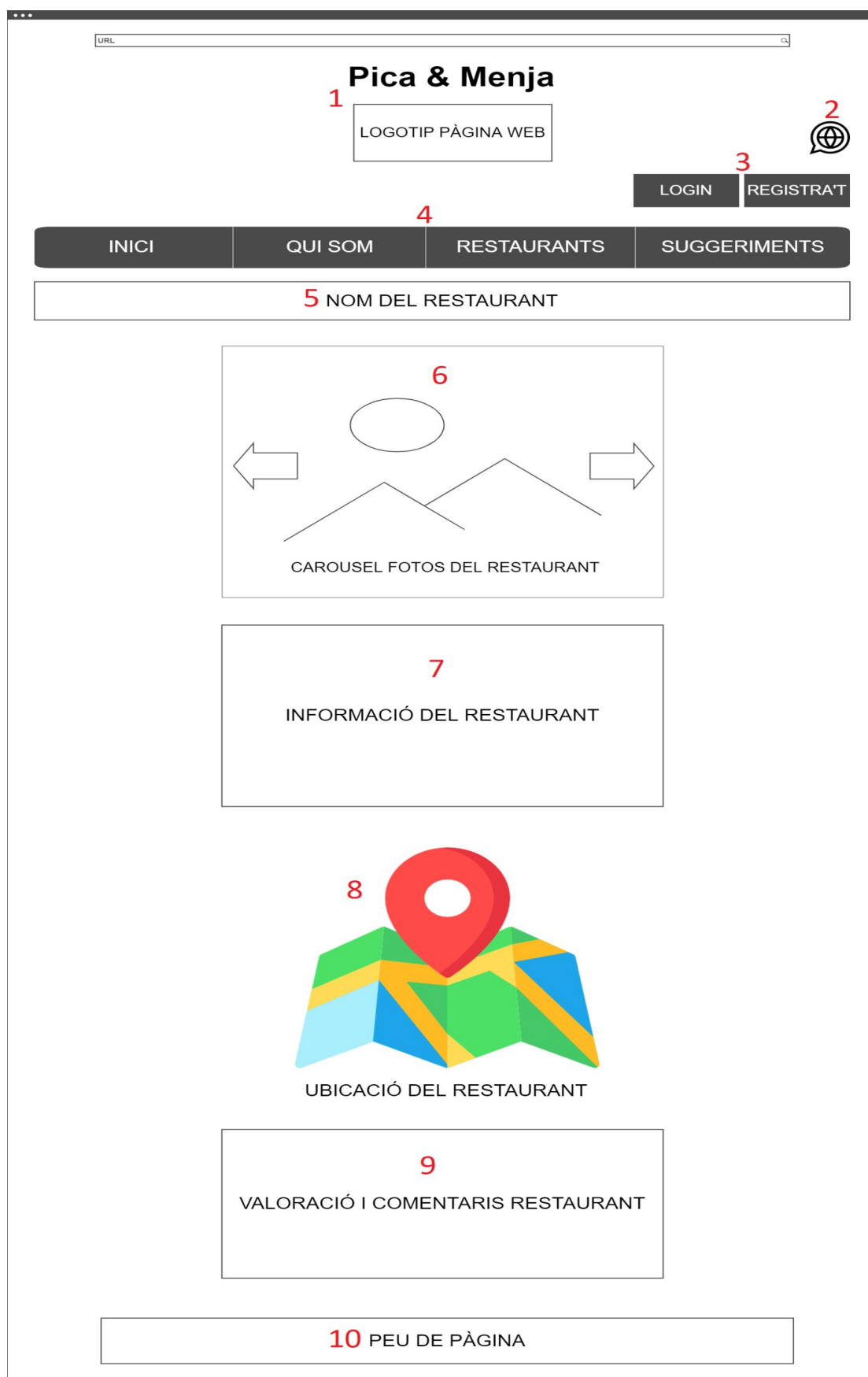
Imatge 3: Wireframe de la pàgina restaurants

Aquesta pàgina contindrà el següent:

1. Nom del projecte i logotip.
2. Botó per triar i canviar l'idioma de la pàgina.
3. Un botó per fer login i un altre per registrar-se (si ja ha fet login només sortirà un botó anomenat "perfil").
4. Menú de navegació horitzontal.
5. Subtítol "restaurants".
6. Filtració de restaurants.
7. Secció formada per una fotografia de cada restaurant i davall el seu nom. Al fer click damunt el nom durà a l'usuari a una altra pàgina anomenada "Restaurant", que mostrarà tota la informació del restaurant clicat.
8. Un peu de pàgina.



## 7.4 Wireframe de la pàgina restaurant



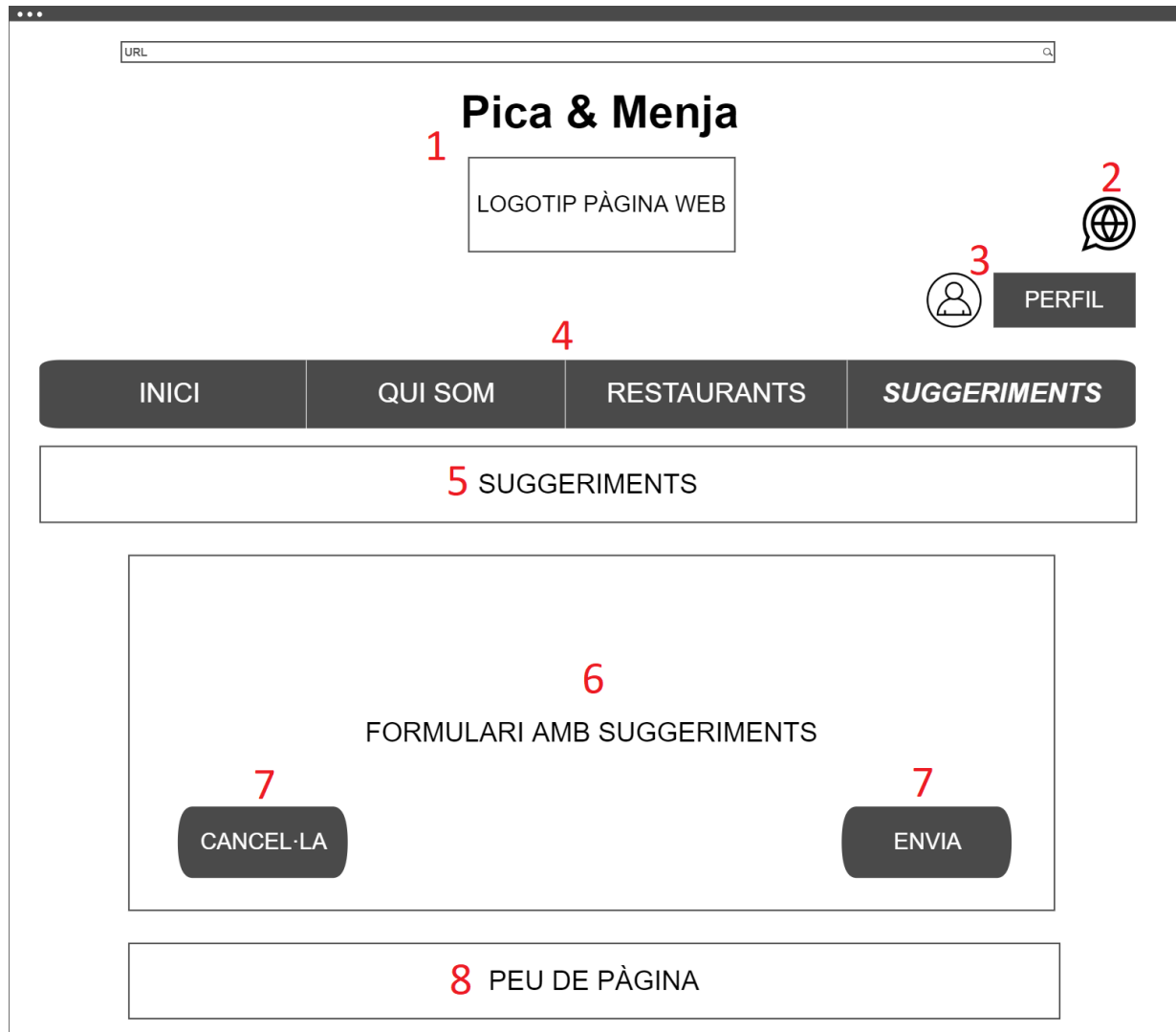
Imatge 4: Wireframe de la pàgina restaurant

Aquesta pàgina contindrà el següent:

1. Nom del projecte i logotip.
2. Botó per triar i canviar l'idioma de la pàgina.
3. Un botó per fer login i un altre per registrar-se (si ja ha fet login només sortirà un botó anomenat "perfil").
4. Menú de navegació horitzontal.
5. Títol amb el nom del restaurant seleccionat.
6. En aquesta secció hi haurà un carrusel amb les fotos del restaurant seleccionat.
7. Just davall del carrusel trobam tota la informació del restaurant: nom, descripció, ubicació, telèfon, pàgina web (si en té), tipus de restaurant, carta...
8. Després de la informació trobarem la ubicació exacta dins el mapa.
9. Finalment, podem veure la valoració mitja del restaurant i els comentaris fets.
10. Un peu de pàgina.

A aquesta pàgina s'accedeix a través de la pàgina *restaurants*, seleccionant un en concret per mostrar la seva informació.

## 7.5 Wireframe de la pàgina suggeriments

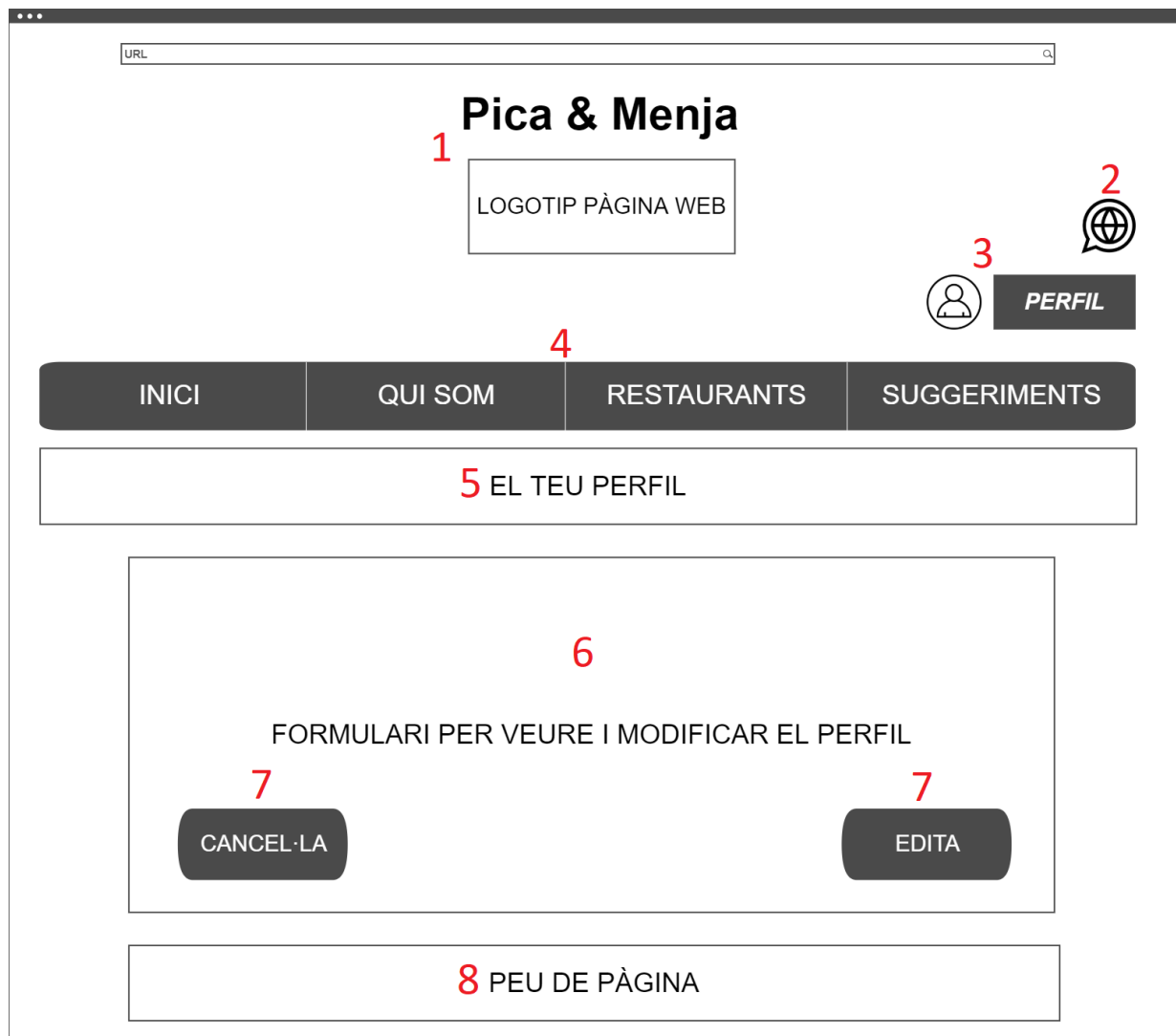


Imatge 5: Wireframe de la pàgina suggeriments

Aquesta pàgina contindrà el següent:

1. Nom del projecte i logotip.
2. Botó per triar i canviar l'idioma de la pàgina.
3. Botó per accedir al perfil i modificar-lo (suposam que ha fet login).
4. Menú de navegació horitzontal.
5. Títol "suggeriments".
6. Formulari on l'usuari podrà donar la seva opinió i fer suggeriments.
7. Botons per cancel·lar o per enviar el formulari.
8. Un peu de pàgina.

## 7.6 Wireframe de la pàgina perfil



*Imatge 6: Wireframe de la pàgina perfil*

Aquesta pàgina contindrà el següent:

1. Nom del projecte i logotip.
2. Botó per triar i canviar l'idioma de la pàgina.
3. Botó per accedir al perfil i modificar-lo (suposam que ha fet login).
4. Menú de navegació horitzontal.
5. Títol "el teu perfil".
6. Formulari en el qual l'usuari pot veure les dades del seu perfil i modificar-les.
7. Botons per cancel·lar o guardar els canvis al perfil.
8. Un peu de pàgina.

## 7.7 Wireframe de la pàgina registre



*Imatge 7: Wireframe de la pàgina registre*

Aquesta pàgina contindrà el següent:

1. Nom del projecte i logotip.
2. Botó per triar i canviar l'idioma de la pàgina.
3. Títol "registre".
4. Formulari que permet crear un nou usuari a la base de dades.
5. Botó per crear un nou usuari.
6. Un peu de pàgina.

## 7.8 Wireframe de la pàgina login

The wireframe illustrates the layout of a login page. At the top, there is a browser address bar labeled 'URL'. Below it, the page title 'Pica & Menja' is centered, with a red number '1' next to it. To the right of the title is a box labeled 'LOGOTIP PÀGINA WEB', and further right is a globe icon with a red number '2' above it. A horizontal bar labeled '3 LOGIN' spans the width of the page. Below this bar is a large rectangular container. Inside this container, the word 'EMAIL' is centered above a text input field. Below the input field is the word 'PASSWORD' centered above another text input field. A red number '4' is positioned to the left of these two input fields. Below the password input field is a dark grey button labeled 'LOGIN', with a red number '5' to its left. At the bottom of the page is a horizontal bar labeled '6 PEU DE PÀGINA'.

*Imatge 8: Wireframe de la pàgina login*

Aquesta pàgina contindrà el següent:

1. Nom del projecte i logotip.
2. Botó per triar i canviar l'idioma de la pàgina.
3. Títol "login".
4. Inputs per l'email i la contrasenya de l'usuari.
5. Botó per fer login.
6. Un peu de pàgina.

## 8. Webgrafia

Cacoo, (2022). *Creació de wireframes*. Recuperat de: <https://cacoo.com/es/>