



Materia:

Lógica de programación

Profesor: Edson Samaniego Pantoja

Matrícula: tue0763

Nombre del alumno: Miriam Anahi Martinez Gallardo

Carrera: Ing. en sistemas computacionales.

G. Escobedo, N.L., a 01 de agosto del 2025

1- Mayor de 3 números:

```
File Edit Format Run Options Window Help
#####mayor de tres numeros.

#print("coloque sus tres numeros:")

#a=int(input())
#b=int(input())
#c=int(input())

#numeromayor= max(a,b,c)

#print(numeromayor)
```

Comenzando con este código, se debe utilizar un input() para los 3 números, esto debido a que el usuario debe colocar sus 3 valores, por consiguiente se utiliza el argumento MAX(), el cual nos indica el máximo en una determinada lista.

2- suma de dígitos:

```
#####suma de digitos

#print("coloque el numero a sumar")

#numero = input()

#suma = 0
#for digito in numero:
#    #suma += int(digito)

#print("La suma es:", suma)
```

En este código, se realiza un input para que el usuario coloque el número que quiere sumar, después con un ciclo for, se coloca una nueva variable la cual nos ayudará a desencadenar cada dígito y por consiguiente sumarlos por separado, dando la suma del dígito que el usuario colocó.

3- Contador de palabras:

```
#####contador de palabra

#print("coloque una frase")

#frase= input()
#palabras= frase.split()

#cuantas= len(palabras)

#print("tu frase tiene:", cuantas, "palabras")
```

En este código se comienza colocando una variable con input para que el usuario pueda colocar su frase, por consiguiente se crea otra variable a la cual le colocaremos el .split, esto para nos detecte la cantidad de espacios que tiene nuestra frase y eliminarlos, por último se utiliza la función len() ya que esta nos suma la cantidad de elementos de una lista, y como utilizamos el .split solo contara las palabras que estén separadas por espacios.

4- Lista inversa:

```
#####Lista inversa

#lista= [10,5,7,8,9,3,4,2,1,6]

#ordenar= sorted(lista)

#reorden= ordenar[::-1]

#print(reorden)
```

En este código coloque una lista del 1 al 10, pero desordenados, después con sorted() se creó una variable que acomoda cada valor del 1 al 10, y por último se crea otra variable en la cual colocamos (:::-1), esto nos ayudará a que los valores se acomoden a la inversa.

5- Números aleatorios:

```
#####numeros aleatorios

#from random import random,uniform,randint,choice

#numeros= [randint(1,1000)for i in range(5)]

#print(numeros)
```

En este código, se comienza llamando una librería con import random, después creamos una variable en la cual realizaremos un ciclo for comprimido donde pondremos el comando randint con el rango de valores que queremos que sean nuestros números y con range(5)

indica que solo se creará un bucle de 5 veces, por último con print() visualizamos nuestros 5 números aleatorios.

6- Adivinar el número:

```
#####adivinar numero
#from random import random,uniform,randint,choice

#print("inserta un numero para adivinar:")

#numero_ran= randint(1,10)

#while True:
    #numero=int(input())
    #if numero>numero_ran:
        #print("por favor, coloca un numero menor")
    #elif numero<numero_ran:
        #print("por favor, coloca un numero mayor")
    #else:
        #print(";ingresaste el numero correcto!")
```

En este código hacemos algo parecido como el anterior, solo que esta vez solo generamos un numero random con import random, y colocamos un rango del 1 al 10, ya que hasta ahí queremos que sea el número generado, creamos una variable en la cual estará el número que agrega el usuario con un input, después con while true se coloca la condición con un if de numero_ran es mayor que número, el print coloca que se debe colocar un número menor, con elif ponemos una condición extra la cual indica que si numero_ran es menor que número, el print coloca que se debe colocar un número mayor, por último con el else colocamos que si no se cumple ninguna de estas condiciones, el while se termina y nos imprime que se adivino el numero.

7- secuencia personalizada:

```
#####secuencia personalizad

lista = list(range(1, 31))

multiplos = []

for numero in lista:
    if numero % 3 == 0:
        multiplos.append(numero)

print(multiplos)
```

En este código se comienza colocando una variable en la cual guardaremos una lista que crearemos con `list()` y le colocaremos un rango del 1 al 31, ya que el 1 siempre lo cuenta como 0, por consiguiente con un ciclo `for`, esto para que revise cada elemento de nuestra lista, se colocará después un `if`, el cual nos indicará que si cada elemento al dividirse con 3 y su residuo es igual a 0, significa que estos son múltiplos de 3, y por ultimo esto se guardara en una variable, la cual se llamará `multiplos` y con `.append`, creamos una nueva lista la cual solo contendrá las indicaciones que se colocaron en el `if`.