1. ACTORES
   1. Usuario.
   2. Administrador.
2. CASOS DE USO
   1. Registrar usuario
   2. Crear viaje
   3. Consultar viaje
   4. Administrar sistema
   5. Modificar viaje
   6. Borrar viaje
3. PRIORIZAR CASOS DE USO
   1. Iniciar sesi’on
   2. Crear viaje
4. DETALLAR CASOS DE USO

# Caso de Uso: Crear viaje

## Flujo de eventos

### Flujo básico

1. El usuario solicita al sistema crear un nuevo viaje.
2. El sistema crea una ficha en blanco con todos los campos para incluir el nuevo viaje.
3. El usuario rellena los campos de la ficha. Los campos son los siguientes: lugar [string (50 caracteres)], alojamiento [string (50 caracteres)], trayecto [puntos GPS[n]].
4. El sistema indica que los campos se han rellenado correctamente.
5. El sistema almacena los datos guardados.
6. El sistema muestra un mensaje de confirmación y ofrece la posibilidad de crear otro viaje o de terminar.
7. El usuario elige terminar y volvemos al menú principal.

### Flujo alternativo

3.1 El sistema nos muestra un error porque el lugar introducido no existe.

3.2 El sistema nos muestra un error porque el alojamiento introducido no existe.

3.3 El sistema nos muestra un error porque no se ha introducido un trayecto.

6.1 En el caso de que el usuario quiera crear otro viaje, el sistema volverá al paso 2 del flujo básico.

En todos los pasos, el usuario podrá cerrar la aplicación en cualquier momento.

## Precondiciones

El usuario tiene que estar logueado en el sistema.

## Postcondiciones

El viaje queda añadido en el sistema.

# Caso de Uso: Registrar Usuario

## Flujo de eventos

### Flujo básico

1. El usuario solicita al sistema registrarse.
2. El sistema crea una ficha en blanco con todos los campos para incluir los datos del nuevo usuario.
3. El usuario rellena los campos de la ficha. Los campos son los siguientes: nombre [string (50 caracteres)], password [string (50 caracteres)], Nick [string (50 caracteres)],
4. El sistema indica que los campos se han rellenado correctamente.
5. El sistema almacena los datos guardados.
6. El sistema muestra un mensaje de confirmación y ofrece la posibilidad de poder registrar otro usuario.
7. El usuario elige terminar y volvemos al menú principal.

### Flujo alternativo

3.1 El sistema nos muestra un error porque el Nick introducido ya existe.

3.2 El sistema nos muestra un error porque la contraseña no coincide a la hora de introducirla en la segunda comprobación no existe.

3.3 En el caso de que el usuario quiera crear otro usuario, el sistema volverá al paso 2 del flujo básico.

En todos los pasos, el usuario podrá cerrar la aplicación en cualquier momento.

## Precondiciones

## Postcondiciones

El usuario queda registrado en el sistema.