

WINELAND

Proyecto A11



MIRIAM GUERRA GUERRA Lenguaje de Marcas

Contenido

Introducción	3
Análisis del proyecto	
Explicar el uso de al menos 10 clases o utilidades de Bootstrap	
Clases Bootstrap Responsive	
Independencia de plataforma y validación	
Conclusión del provecto	

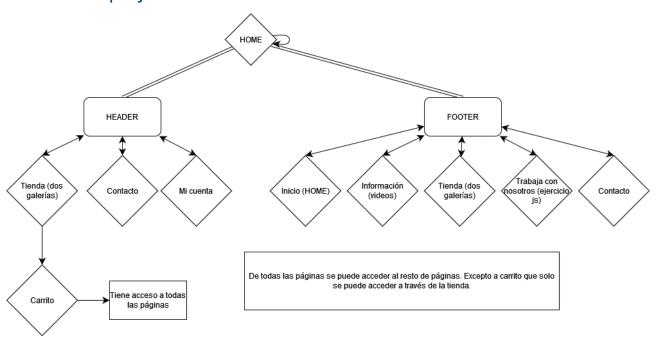
Introducción

La temática de mi trabajo consiste en una web de vinos, inspirada en páginas de viajes de agencias, pero orientada a vinos. Ofrecerá recomendación de vinos, promoción de vinos, etc.

- Los objetivos desde el punto de vista del usuario son:
 - Facilitar la búsqueda de vinos.
 - Facilitar la organización de visitas a viñedos.
 - Proporcionar entidades fiables y vinos de calidad teniendo en cuenta distintos tipos de intereses de los usuarios como cuidados del vino, sostenibilidad del viñedo, etc.
 - Acercar la cultura del vino al usuario de a pie.
- Los objetivos desde el punto de vista de terceros y asociados:
 - Acercar sus servicios a los usuarios de la web.
 - Mostrar y dar mayor alcance a sus servicios.
 - Agrandar el número de personas que consumen vinos permitiendo un incremento del consumo, debido al acercamiento, promoción y acercamiento de la bebida al usuario.

La web tiene varias páginas, una página de inicio en la que se retratan términos generales, dos páginas de galería que servirá a modo de tienda y podrá desplazarse usando la paginación, otra página de contacto, otra para cumplir los ejercicios de javascript que se usará como un formulario para solicitar trabajo, otra página de información en la que habrán vídeos, otra página para registrar al usuario, habrá una página especial llamada carrito, a la que se podrá acceder por medio de la galería (tienda).

Análisis del proyecto



Tal y como se observa en la imagen superior desde home se puede acceder a todas las páginas menos a carrito y a la segunda galería. Desde todas las páginas se puede acceder a las demás páginas teniendo como excepción carrito y la segunda galería. Para acceder al carrito es necesario ir a la página tienda y comprar algo, para acceder a la segunda galería se debe ir a la página tienda y usar el navegador de paginación que se encuentra al final o los enlaces (links) que se encuentran al principio de la tienda y clickar en los vinos para poder desplazarse por toda la tienda.

La web está estructurada con las páginas más relevantes en base a los objetivos que puede tener una empresa con este tipo de web. Básicamente, hay una sección de información que explica su producto y le da valor. Una página de contacto y otra no tan común para solicitar trabajo en la empresa. También hay una página de inicio y la tienda con la que consigue gran parte de sus beneficios.

La unión entre páginas está pensada para que pueda accederse a cualquier web siempre y sea imprescindible. En un proyecto el usuario al iniciar sesión podría acceder al carrito para ver los productos que quiere comprar pero en este caso como realmente no hay un inicio de sesión no se pasa a esa segunda fase. Simplemente, existe la página de carrito pero solo se accede desde la tienda, ya que en este proyecto esa página no es realmente operativa con sus pasarelas de pago que requieran un registro del usuario, eso también sería otra fase del proyecto.

Explicar el uso de al menos 10 clases o utilidades de Bootstrap

- **Tipografía**: .h1 a .h6: básicamente se utiliza para títulos y tienen una fuente con tamaño determinada que es responsive, un párrafo con esta clase se comportaría como un título.
- **Tables**: .table-striped: se trata de una tabla que intercala líneas horizontales de un color con líneas horizontales de otro color. Simulando las rayas de una cebra en una tabla. No crea bordes.
- Images: .rounded-circle: cosiste en un imágen que se verá con una forma redondeada.
- **Badges**: .badge: crea un rectácgulo coloreado al rededor de un texto pudiendo elegir el color de fondo, también pondrá el texto de color blanco por defecto.
- **Spinners**: .spinner-grow: crea un círculo que parpadea, añadiendo .text se puede elegir el color que se quiera, se suele utilizar para indicar que algo está cargando.
- **Pagination**: .pagination: se coloca como otro sistema de navegación o desplazamiento ordenado entre las páginas, por ejemplo en mi web está en la tienda para desplazarse entre las páginas que están dedicadas a la tienda.
- **Dropdowns**: .dropdown: es un botón que al pulsarlo abre un menú con botones o links para poder desplazarse a otras páginas. Puede modificarse completamente su color o la forma en la que se abre.
- Cards: .card: básicamente es una caja con un borde y un padding (margen) alrededor de su contenido. Puede modificarse completamente añadiendo un encabezado, cuerpo, texto, imágenes, títulos, botones...
- **Collapse**: .collapse: consiste en un botón que al pulsarlo muestra un texto o contenido que estaba oculto antes de ser pulsado, se suele usar para mostrar u ocultar una gran cantidad de contenido.
- **Colors**: .text-<color>: cambia el texto de color a cualquiera de las opciones disponibles de bootstrap, también puede subrayar el texto .text<color>-<número> bg-<color> en este caso el color será el color del texto y el número la intensidad del color de fondo (.bg) que se añade al final.

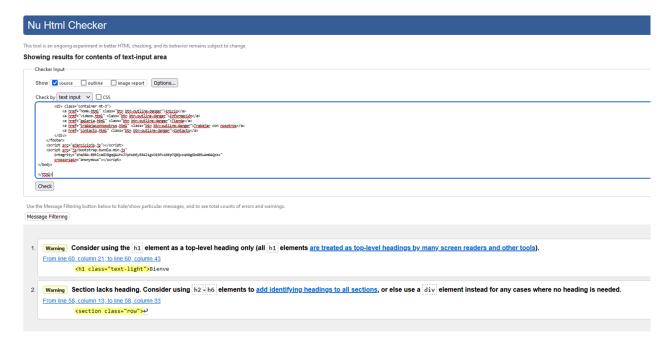
Clases Bootstrap Responsive

Bootstrap no tiene una clase concreta llamada .responsive, sino que consiste en un framework de desarrollo de entornos web en el que todos sus elementos son responsive por lo que se adaptan a los tamaños de pantalla de los distintos dispositivos. En mi web se puede apreciar que los elementos cambian dependiendo del tamaño de la pantalla. Con clases como .row los elementos se redistribuyen en la página para que no hayan tantos espacios blancos, como se puede ver en las páginas de galería (tienda). También he usado clases como .container o .flex que distribuyen los elementos en las páginas y mejoran el responsive de bootstrap, en mis páginas se pueden observar en la mayoría de div o en los menús del header o en el footer.

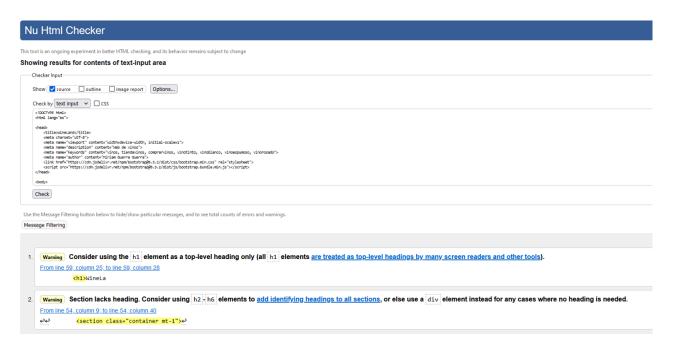
Independencia de plataforma y validación

La páginas se ha comprobado en distintos tipos de pantalla en los siguientes navegadores: Mozilla donde se visualizó mientras se creaba, EDGE y Chrome.

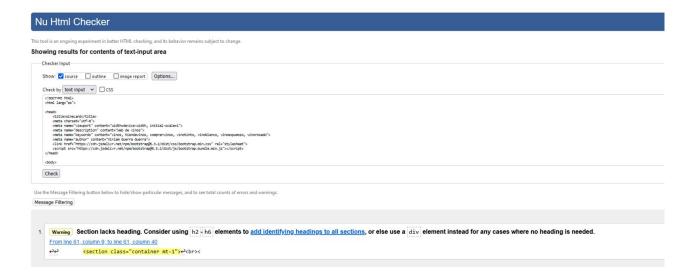
Home:



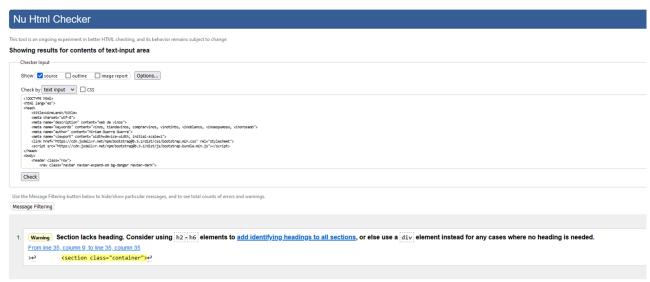
Galería 1:



Galería 2:



Carrito:



Contacto:

Mi Cuenta:

Nu Html Checker

This tool is an ongoing experiment in better HTML checking, and its behavior remains subject to change

Showing results for contents of text-input area

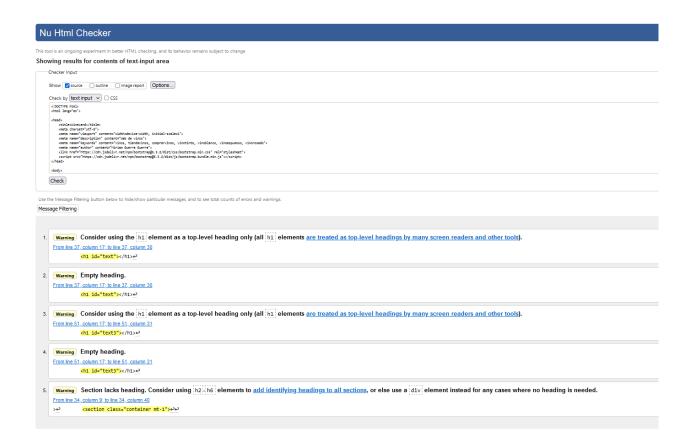
Use the Message Filtering button below to hide/show particular messages, and to see total counts of errors and warnings.

Message Filtering

Document checking completed. No errors or warnings to show.

Información (videos):

Trabaja con nosotros:



Conclusión del proyecto

El proyecto tiene todas las clases de bootstrap que se piden, tiene más páginas de las que se piden y las que se solicitan con las pautas solicitadas también. Tiene todo lo que se pide para javascript. Considero que hay una mejoría en cuanto al estilo de las webs con respecto al trimestre anterior, por ese motivo me pongo como nota un 9.