



24 años



Nacionalidad Mexicana



8 de Mayo del 2000

CONTACTO



772 116 9071



mimigonzalez.mg64@gmail.com



Miriam Gozález Acosta



Ixmiquilpan, Hidalgo



PASATIEMPOS

- Fotografía no profesional
- Lectura
- Manualidades



HABILIDADES

- Pro activo
- Capacidad de trabajo en equipo
- Mente abierta
- Responsable
- Capacidad de adaptación



IDIOMAS

- Inglés - Básico
- LSM - Básico

MIRIAM GONZÁLEZ ACOSTA

INGENIERA EN DESARROLLO
Y GESTIÓN DE SOFTWARE



PERFIL PERSONAL

Egresada de la Ingeniería en Desarrollo y Gestión de Software me considero una persona responsable y proactiva. Con disposición por seguir aprendiendo y trabajar, buscando mi primera experiencia laboral en el área de desarrollo.



FORMACIÓN ACADÉMICA

INGENIERÍA EN DESARROLLO Y GESTIÓN DE SOFTWARE

Universidad Tecnológica del Valle del Mezquital
(Septiembre 2020 - Abril 2022)

T.S.U EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

Universidad Tecnológica del Valle del Mezquital
(Septiembre 2018 - Agosto 2020)

TÉCNICO EN PROGRAMACIÓN

Colegio de Estudios Científicos y Tecnológicos del Estado de Hidalgo
(Septiembre 2015 - Julio 2018)



EXPERIENCIA LABORAL

AUTOPARTES Y PARABRISAS YAÑEZ (AGOSTO 2022 - ACTUALIDAD)

VENTAS, ADMINISTRACIÓN Y ATENCIÓN A CLIENTES

Cotizaciones y recepción de pedidos, ventas de mostrador.

INFRUSCH S.A DE C.V (ENERO 2022 - ABRIL 2022)

DESARROLLADORA BACKEND - ESTADÍA NIVEL INGENIERÍA

Programación BackEnd en .NET y manejo de base de datos MySQL.

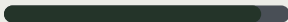


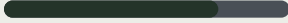
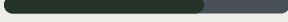

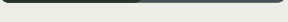
UAEH (MAYO 2020 - AGOSTO 2020)

DESARROLLADORA BACKEND Y FRONTEND - ESTADÍA NIVEL TSU

Programación con JavaScript, HTML Y CSS utilizando el framework Electron.




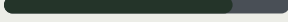
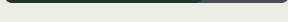


HABILIDADES PROFESIONALES

- HTML  90 %
- CSS  85 %
- JavaScript  70 %
- C#  75 %
- SQL  70 %
- PHP  50 %
- JAVA  50 %



HERRAMIENTAS

- GitHub  80 %
- Electron  50 %
- Visual Code  75 %
- Bootstrap  80 %
- Trello  70 %