

Intro

- Que es Xaringan
- Como agregar fondos
- Como agregar imagenes
- Como agregar tablas
- Como agregar graficas

Ustedes

- Tienen conocimientos básicos Rmd o md.
- Quieren poder hacer una presentación desde RStudio.

Responder en el chat 💬

- En que programa realizan sus presentaciones?
- Han escuchado de Xaringan? À que les suena?

Créditos y recursos

- Desarrolladores
 ☑ Xaringan por Yihui Xie
 ☑ Xaringan-themer por Garrick Aden-Buie
- Tutoriales en español
 ☑ Introduccion a Xaringan por Silvia Canelon
- Tutoriales en inglés
 ☑ Xaringan avanzado por Silvia Canelon
 ☑ Xaringan por Alison Hill
- Básicos de
 ☑ Que es CSS
 ☑ Trucos de CSS
- El paquete datos por Riva Quiroga
- Portada de unsplash

1.1. Xaringan

Xaringan fue desarrollado por 🗹 Yihui Xie

La principal **ventaja** de usar Xaringan es que podemos hacer presentaciones mostrando código.

También que podemos hacer nuestros análisis y presentar nuevos resultados sin tener que salir de RStudio.

Ademas, si hay conexión de Internet olvídense de necesitar una USB.

El nombre **Xaringan** proviene de una caricatura.



1.2. Instalar el paquete

devtools::install_github("yihui/xaringan")

Para instalar el paquete hay dos opciones:

• En RStudio

```
install.packages('xaringan')Desde Github
```

```
5 / 33
```

1.3. Como funciona?

- La primera diapositiva comienza después del YAML
- Las diapositivas se separan una de la otra con usando tres guiones (---)
- Diapositivas increméntales se separan con dos guiones (--)

Nota

Es importante no tener espacios después de los guiones. Si no aparecerá una raya.

1.4. Texto

Para escribir texto se usa lo mismo que en Rmd. Para recordar como escribir texto en Rmd

- Encabezados usando numerales (#, ##, ###)
- Negrita y cursiva usando asteriscos (*)
 Enlaces con corchetes y paréntesis [] ()
- Listas de puntos que se pueden crear con -, +, o con *

1.5. Mover contenido

Para seleccionar donde aparecerá el contenido se puede escribir **class** antes del contenido y después de los tres guiones.

```
---
class: center, middle
```

Para mover el contenido de manera horizontal ↔ se debe especificar en la clase

- left
- center
- right

Para mover el contenido de manera **vertical** ‡ se debe especificar en la clase

- top
- middle
- bottom

Estas instrucciones se basan en 🗹 CSS: Cascading Style Sheets

1.5. Mover contenido

Para mover contenido específico dentro de la dispositiva se puede usar

```
.left[]
.right[]
.center[]
```

Se debe escribir un punto antes y el contenido entre corchetes []. Aplica para texto, imágenes, gráficos u otros.

El contenido aparece a la izquierda usando left...

...y a la derecha usando right

El contenido aparece en el centro cuando el texto esta entre corchetes despues de un punto y de la palabra **center**

1.5. Alinear por columnas

Si queremos que el texto aparezca en la misma linea Se puede mover por columnas regulares Poniendo un punto antes y el contenido entre corchetes [].

```
.pull-left[]
.pull-righ[]
```

Este contenido esta dentro de pull - left

Y este contenido esta dentro de **pull** - **right**

1.5. Alinear por columnas

Si queremos que el contenido aparezca en la misma linea Se puede mover por columnas irregulares Poniendo un punto antes y el contenido entre corchetes [].

```
.left-column[]
.rigth-column[]
```

Este contenido esta dentro de left - column

Este contenido esta dentro de right - column

1.6. Fondos

Para agregar imágenes que **no** estén en su computadora existen paginas web que tienen contenido que puede ser usado sin atribucion y sin fines de lucro.

Algunas son:

- 🗹 Unsplash
- Rawpixel Pexels

1.6. Fondos

Para agregar fondos se agrega la ruta de la imagen después de los guiones y especificando background-image

```
---
background-image: enlace_a_la_imagen.jpg
```

Si no ponemos nada utiliza el tamaño de la imagen como fondo, pero el tamaño se puede ajustar usando:

```
background-size: cover
background-size: contain
```

Para que la imagen aparezca fuera del centro se puede usar background-position

```
background-position: -10%
```









1.7. Imagenes

Para agregar imágenes se usa signo de admiración y corchetes, y dentro de paréntesis la ruta de la imagen.

```
![](Folder/nombre_de_la_imagen.jpg)
```

También se pueden agregar imagenes dentro de un chunk.

```
knitr::include_graphics("Folder/nombre_de_la_imagen.jpg")
```

O usando html HyperText Markup Lenguage

```
<img src="Folder/nombre_de_la_imagen.jpg" width="90%"/>
```

No necesitan saber html para poder hacer presentaciones! ...pero conocer un poco les ayudara a hacer más cosas en Xaringan.

1.7. Imagenes

Se pueden agregar pie de foto para dar credito usando:

.footnote[]



Texto dentro de footnote, imagen por Eamonn Maguire

1.8. Tamaño de la imagen

Para ajustar el tamaño de la imagen En knitr se puede usar **out.height**.

```
{r, out.height=400}
knitr::include_graphics("Folder/nombre_de_la_imagen.jpgg")
```

Con html se puede ajustar el porcentaje

```
<img src="Folder/nombre_de_la_imagen.jpg" width="20%" />
```

... pero hay muchas otras formas

Ejercicios &

1.9. Ejercicios

- Instalar y cargar el paquete Xaringan
- Cambiar el YAML
- Cambia tu nombre, y titulo de tu proyecto
- Colocar texto en la dispositiva
- Poner fondo a la diapositiva
- Darle knit

Instalar YAML Nombre Texto Fondo

Instalar paquete

```
devtools::install_github("yihui/xaringan")
```

Tablas y Gráficas





2.1. Tablas

Para agregar tablas se pueden usar diferentes opciones.

Existen paquetes como:

```
library(DT)
library(gt)
```

Pero por hoy usaremos knitr::kable

Practiquemos con los datos de pinguinos. Para cargar tus datos:

```
library(datos)
Pingus<-datos::pinguinos</pre>
```

2.1. Tablas

Para crear una la tabla con los pesos de pinguinos de Adelia por sexo

```
library(tidyverse)
Peso_sexo_Adelia<-Pingus%>%
  filter(especie=='Adelia')%>%
  group_by(sexo)%>%
  summarise(peso=mean(masa_corporal_g))%>%
  drop_na()
```

usando knitr::kable

```
Peso_sexo_Adelia %>%
  head()%>%
  knitr::kable(format = "html")
```

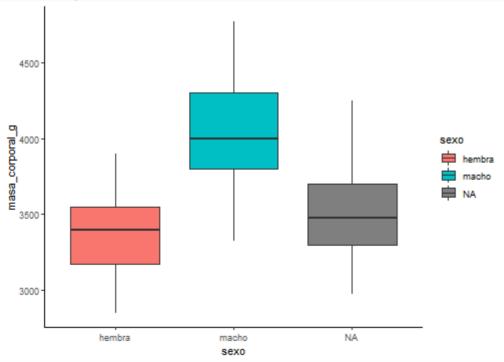
sexo	peso
hembra	3368.836
macho	4043.493

Cuando creamos una gráfica hay que ajustar el tamaño De lo contrario puede aparecer fuera de limites de la dispositiva.

Para ajusta el tamaño, hay varias maneras, uno de las maneras es agregar **fig.height** y un valor en el chunk.

```
#{r, fig.height = 5}
```

Ahora aparece asi.

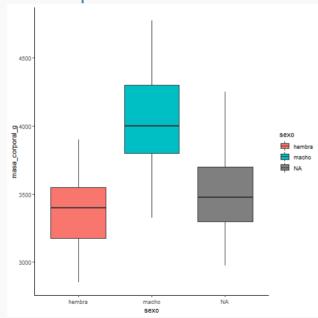


Para ajusta el tamaño, otra manera es especificando out.width

Por ejemplo

```
#{r, out.width="40%"}
```

Ahora aparece así.



Para no reescribir todo, se puede especificar nombres de los graficos en el chunk.

En un chunk a la **izquierda** se pueden dar las instrucciones, pero no aparecera el gráfico.

```
#.pull-left[
# ``` `{r NombreDelPlot, eval=FALSE}

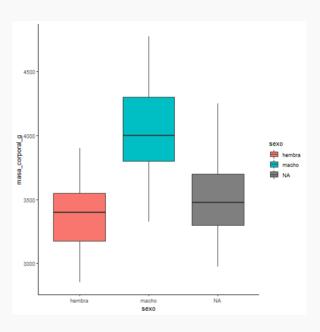
Pingus %>%
   filter(especie=='Adelia')%>%
   ggplot(aes(x = sexo, y = masa_corporal_g)) +
   geom_boxplot(aes(fill = sexo))+
   theme_classic()
# ```
# ]
```

Y en un chunk a la **derecha** aparecerá el gráfico pero no las instrucciones.

```
#.pull-right[
#` ` ` {r NombreDelPlot, ref.label='NombreDelPlot', warning=FALSE,echo=|
# ` ` `
# ]
```

Dando este resultado

```
Pingus %>%
  filter(especie=='Adelia')%>%
  ggplot(aes(x = sexo, y = masa_c
  geom_boxplot(aes(fill = sexo))+
  theme_classic()
```



Ejercicios &

2.3 Ejercicios

- Agregar una tabla
- Crear una figura

Cargar datos

Crear tabla Agregar tabla Figura

Notas

No te olvides de cargar primero las librerias

library(tidyverse)

library(datos)

Pingus<-datos::pinguinos

Recapitulando

Esta clase:

- Que es Xaringan
- Como agregar fondos
- Como agregar imagenes
- Como agregar tablas
- Como agregar graficas

Contacto

Para dudas, comentarios y sugerencias: Escríbeme a miriamjlerma@gmail.com

Este material esta accesible y se encuentra en mi 🗷 github y mi 🗹 página www.miriam-lerma.com

