|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| # Escena | Tiempo Aprox. | Imagen | Dialogo / Voz off/ Voz in | Audio |
| 1 | 20 segundos | Se muestra un bosque tranquilo con arbustos verdes, un cielo azul resplandeciente, nubes blancas, un campo verde y sobre ellos levita el logo de AnalisApp junto a un libro. | - “¡Hola, joven aprendiz y bienvenido al bosque Analisapp! "¿Quieres aprender de una manera divertida y efectiva el fascinante mundo del análisis textual?" | .  La música de fondo es animada y tranquila brindando un ambiente de relajación y reflexión |
| 2 | 30 segundos | - La imagen muestra un tablero con tres tipos de niveles y el personaje principal por encima de ese tablero con un fondo lleno de un ambiente natural y espacioso. | Joven aprendiz puedes recorrer el bosque de AnalisApp Cada nivel está diseñado para estimular tu aprendizaje y creatividad." | - La música de fondo es animada y tranquila brindando un ambiente relajado y de reflexión. |
| 3 | 40 segundos | muestra una corteza de árbol con algo escrito en el “*Un verbo es una palabra que expresa acción, proceso o estado* | *”. Joven aprendiz* *"Cada actividad está diseñada para estimular el aprendizaje y la creatividad."* | - La música de fondo es animada y tranquila brindando un ambiente relajado y de reflexión. |
| 4 | 20 segundos | - En una de las islas se encuentra descansando un hermoso búho color café quien Al finalizar el nivel elegido le mandare un mensaje: “¡Felicidades Joven Aprendiz, has finalizado con éxito el recorrido por el bosque de Analisapp! | - “¡Hola, joven aprendiz, felicidades hemos finalizado la aventura en el bosque Analisappl  ¡Eres un verdadero héroe del conocimiento!" | - La música de fondo es animada y tranquila brindando un ambiente relajado y de reflexión |
| 5 | 30 segundos | Se muestra el logo de la aplicación y la invitación a descargarla. | "¡Juntos, construimos un futuro brillante a través del aprendizaje! Descarga nuestra aplicación y únete a la revolución educativa. ¡Aprender nunca había sido tan emocionante!" | - La música de fondo es animada y tranquila |

**Personaje:**

* Nuestro personaje principal es un pequeño búho animado color café, que representa la sabiduría y el conocimiento, este interactúa a través de letreros y así mismo guía al jugador entre los distintos de niveles

**Mecánica del juego:**

* El jugador controla las opciones que posee el juego, desde la elección de niveles hasta la selección de respuestas de cada actividad.
* Conforme vaya pasando de niveles, el personaje principal (El búho) va indicando las actividades a realizar con instrucciones cortas y entendibles.
* Cada actividad incluye destreza, análisis y ganas de aprender para poder completarlas con éxito.
* Si el jugador selecciona una respuesta correcta, el búho festejara su acierto con alegría.
* Si el jugador selecciona una respuesta incorrecta, el búho cambiara de expresión reflejando desanimo por lo tanto indicara que realice nuevamente la actividad para pasar a la siguiente con éxito.