



ESTRATEGIAS DE PERSISTENCIA

C.CLASE N4 CUESTIONARIO



5 DE SEPTIEMBRE DE 2021

ALUMNA : MIRIAM OLSON

PROFESOR : Lic. Pablo Marcelli.

Capítulos del libro:

Capítulo Nro. 9

Capítulo Nro. 10

Preguntas:

1) ¿Qué son las bases de datos basadas en objetos?

Las bases de datos basadas en objetos fue introducida para poder satisfacer las necesidades de trabajar con tipos de datos más complejos, siendo que las aplicaciones tradicionales de las bases de datos consisten en tareas de procesamiento de datos con tipos de datos relativamente más sencilla. Como ejemplo de datos complejos tomamos las direcciones, de esta manera se podría dividir en subpartes(datos estructurados) calle, población provincia y código postal .Entonces el beneficios de trabajar con bases de datos basadas en objetos es que además de permitir el trabajo con datos estructurados permite la herencia.

2) ¿Cuáles son los tipos de persistencia de objetos?

Los tipos de persistencia de objetos son:

- Persistencia por clases: o clases que pueden ser persistentes
- Persistente por creación: los objetos pueden ser persistentes o transitorios dependiendo de su creación.
- Persistencia por marcas: los objetos se crean transitorios y se marcan como persistentes, se diferencian con el anterior que se pospone la decisión hasta después de su creación
- Persistencia por alcance: una ventaja de este esquema es que resulta sencillo hacer que sean persistentes estructuras de datos con solo declarar como persistente su raíz, sin embargo, el sistema de bases de datos sufre la carga de tener que seguir las cadenas de referencias para detectar los objetos que son persistentes y eso puede resultar costosos

3) ¿Qué es un XML?.

XML (Hyper-Text Markup Language) es un lenguaje de marcas extensible . En un procesamiento electrónicos de documentos un lenguaje de marcas es una descripción formal de la parte del documento que es contenido, la parte que es marca y lo significa la marca.

4) ¿Qué es un servicio web?.

Se denomina servicio web al sitio que proporcione una colección de procedimientos SOAP que es un protocolo simple de acceso a objetos quien define una norma para invocar procedimientos usando XML, para representar la entrada y salida de los procedimientos.