# ონლაინ ტესტირების სისტემა

### მოკლე აღწერა

პროექ<sub>ტ</sub>ის მიზანია, შეიქმნას ვებ აპლიკაცია, რომლითაც მომხმარებლები შეძლებენ რეგის<sub>ტ</sub>რაციას, გესგების გავლას და რეიგინგში მონაწილეობას.

- 1. მომხმარებელი
  - a. მომხმარებლის რეგისტრაცია
  - b. ტესტის გავლა
  - C. ტესგის შეღეგები
  - d. რეიტინგი
- 2. აღმინისგრირება
  - a. ტესტების მართვა
  - b. მომხმარებლების მართვა

### მომხმარებლის რეგისგრაცია

რეგისტრაციისთვის მომხმარებელმა უნდა შეიყვანოს შემდეგი მონაცემები:

- მომხმარებლის სახელი (უნიკალური)
- ელ. ფოსგა (უნიკალური)
- პაროლი (მინ. 6 სიმბოლო)
- პაროლი განმეორებით

## გესგის გავლა

ღარეგის<sub>ტ</sub>რირებულ მომხმარებელს უნღა შეეძლოს <sub>ტ</sub>ეს<sub>ტ</sub>ების ძიება კა<sub>ტ</sub>ეგორიის, სახელის ან სირთულის ღონის მითითებით.

სასურველი ტესტის არჩევის შემღეგ უნდა ჩაიტვირთოს ტესტის გავლის გვერდი, სადაც "ტესტის გავლა" ღილაკზე დაჭერით უნდა დაიწყოს ტესტირება. ასევე, დაწყებამდე მომხმარებელს უნდა შეეძლოს მიუთითოს, სურს თუ არა ტესტის შედეგების რეიტინგში გამოჩენა.

ტესტირების ღაწყებით უნღა გამოჩნღეს მხოლოღ ერთი შეკითხვა თავისი სავარაუღო პასუხებით. პასუხის არჩევის შემღეგ, უნღა გააქტიურღეს "შემღეგი" ღილაკი, რომლითაც მოხღება შემღეგი კითხვის ჩატვირთვა.

ყოველ ტესტს უნდა ჰქონდეს დრო, რომლის გასვლის შემდეგაც მომხმარებელს აღარ უნდა ჩაეთვალოს პასუხი. ყველა კითხვის გავლის შემდეგ უნდა ჩაიტვირთოს ტესტის შედეგები.

### **გესგის შეღეგე**ბი

ყოველი გავლილი ტესტის შემდეგ, უნდა მოხეს შედეგების შენახვა. რომლის ნახვაც მომხმარებლის პროფილში უნა იყოს შესაძლებელი.

გესგის შეღეგების გვერდმე მომხმარებელს უნდა შეეძლოს შემღეგი მონაცემების ნახვა:

- ტესტის კატეგორია
- ტესტის სახელწოღება
- ტესტის გავლის თარიღი
- დაგროვილი ქულა
- ტესტის მაქსიმალური ქულა

## რეიგინგი

რეიგინგის გვერდზე უნდა ჩანდეს მომხმარებლების რეიგინგი ყველა ტესგში დაგროვილი ჯამური ქულების მიხედვით.

ასევე, შესაძლებელი უნდა იყოს კონკრეტული ტესტის რეიტინგის ნახვა.

## გესგების მართვა

საიგის აღმინისგრაგორს უნღა შეეძლოს გესგის შექმნა რეღაქგირება ღა წაშლა

#### გესგის შესაქმნა

გესგის შესაქმნელად აღმინის<sub>ტ</sub>რა<sub>ტ</sub>ორმა უნდა შეიყვანოს შემდეგი მონაცემები:

#### კაგეგორია

ტესტის კატეგორიები უნდა იყოს წინასწარ განსაზღვრული და ტესტის შექმნის დროს უნდა მოხდეს მისი არჩევა ComboBox−დან.

#### სახელწოდება

სახელწოდების შეყვანას ახღენს აღმინის<sub>ტ</sub>რა<sub>ტ</sub>ორი <sub>ტ</sub>ექს<sub>ტ</sub>ის სახით. სახელწოდების ველი უნდა იყოს აუცილებელი.

#### სირთულის ღონე

სირთულის ღონის შეყვანა უნდა მოხღეს ComboBox-დან არჩევით (1-დან 10-მღე).

#### გესგის კითხვები

გესგის შეკითხვა უნდა ფასდებოდეს 1-დან 5 ქულამდე. პასუხების გასაცემად გამოყოფილი დრო უნდა იყოს მინიმუმ 10 წამი და მაქსიმუმ 5 წუთი. შეკითხვის გექსგის ველი უნდა იყოს აუცილებელი.

#### სავარაუდო პასუხები

თითოეულ შეკითხვას უნდა ჰქონდეს მინიმუმ 2 სავარაუდო პასუხი. სწორი პასუხების რაოდენობა უნდა იყოს სავარაუდო პასუხებზე ნაკლები. პასუხის <sub>ტ</sub>ექს<sub>ტ</sub>ის ველი უნდა იყოს აუცილებელი.

#### გესგის რეღაქგირება

გესტის რედაქგირების გვერდზე შესაძლებელი უნდა იყოს:

- კატეგორიის ცვლილება
- სახელწოდების ცვლილება
- სირთულის ღონის ცვლილება
- კითხვების ღამაგება, რეღაქგირება, წაშლა
- სავარაუღო პასუხების ღამაგება, რედაქგირება, წაშლა

#### გესგის წაშლა

გესგი არ უნდა წაიშალოს ბამის ღონეზე. უნდა მოხღეს მხოლოდ მისი ღამალვა.

# მომხმარებლების მართვა

მომხმარებლების მართვის გვერდ8ე, შესაძლებელი უნდა იყოს მომხმარებლების ძიება სახელის მიხეღვით.

მოძებნის შემდეგ, აღმინისტრატორს უნდა შეეძლოს შემდეგი მონაცემების ცვლილება:

- მომხმარებლის სახელი
- ელ. ფოსგა
- პაროლი
- აქგიური/წაშლილი