

## Raport 22 Octombrie - 4 Noiembrie

### Obiective propuse Sprint 2:

- Camera Shake la impactul cu obstacolele
- Sistem de colectare monede de pe drum si scor
- Obstacole rafinate(ajutare spawnpoint, dimensiuni, design, etc)
- Meniu de start(optiuni, start joc, etc)
- Sistem de vieti pentru jucator cu numar maxim de vieti fixat

Am reusit sa implementam toate obiectivele/task-urile din sprint-ul trecut, am reusit sa trecem peste conflictele din github atunci cand am dat merge, prin rezolvarea de mana a conflictelor. Am lucrat individual, dar am tinut legatura pentru a fi la curent cu ceea ce implementeaza si ceilalti(discord = comunicare).