

Raport 22 Octombrie - 4 Noiembrie

Obiective propuse Sprint 3:

- Puteri care se spawneaza pe drum
- Adaugare efect ceata in departare pentru better UX
- Scena noua pentru Game Over
- Skinuri diferite pentru player
- Behavior specific la interactiunea player-obiecte(legat de vieti)
- Monede + Scor (obiectiv partial complet, dar neterminat din Sprint-ul 2)

Din sprintul precedent am completat toate task-urile, mai putin cel cu "Monede + Scor", care este doar partial realizat, din motive obiective.

Am avut probleme EXECRABILE cu Unity + Github, dar intr-un final s-au rezolvat singure. Dupa discutia cu domnul profesor de la laborator, nu stim inca din ce cauza am avut respectivele probleme(missing assets – desi ele apareau local, pe PC). In rest, totul a mers ca pe roate, ne-am intalnit pe discord la cafelutza(sau meniu Crispy).

