

Raport 15-21 Octombrie

Descriere generala:

Jocul este unul de tip endless runner, unde jucatorii controleaza un personaj ce alearga prin strazile aglomerate ale unui oras fictiv. Scopul este de a evita obstacolele si de a colecta puncte sau obiecte specifice pe parcurs.

Obiective propuse Sprint 1:

- un cilindru(Player) pe o pista(Plan) cu 3 benzi
- comenzi Player(stanga-dreapta), dar sa nu cada de pe harta
- saritura Player si slide Player
- planele se deplaseaza pe sub jucatorul care sta pe loc
- generare de plane in fata jucatorului si dezactivarea lor dupa ce planele trec de jucator
- generare de obstacole pe drum
- background(cer, cladiri, etc)

Sofware-uri folosite:

- pentru comunicare = Discord(Server privat)
- pentru distribuire de task-uri = Trello(Workspace privat)