

Raport 22 Octombrie - 4 Noiembrie

Obiective propuse Sprint 4:

- Road Bug Fixes
- Scene songs
- Harder difficulty for the game
- Skinuri diferite pentru player
- Player Score Persistence + Leaderboards
- Coin number persistence
- Modificare shop - folosind bani + persistenta datelor

Din sprintul precedent am completat toate task-urile, dar mai avem de facut mici modificari in cazul efectului de ceata si monede(vizual).

