Se define un sistema de numeración: como el conjunto de símbolos y reglas que se utilizan para la representación de cantidades.

BASE: Es el número diferente de símbolos que se pueden usar en un sistema de numeración

Base 2: Binario - 2 símbolos - 0, 1

Base 8: Ocatal - 8 símbolos - 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7

Base 10: Decimal - 10 símbolos - 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9

Base 16: Hexadecial - 16 símbolos - 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F

Un sistema de numeración en base "b" utiliza para representar los números un alfabeto compuesto por b símbolos o cifras.

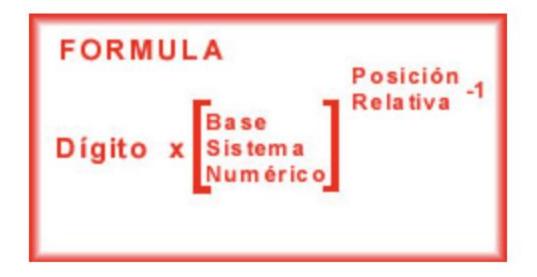
Así todo número se expresa por un conjunto de cifras, teniendo cada una de ellas dentro del número un valor que depende:

- De la cifra en sí
- De la posición que ocupe dentro del número

EJEMPLO:

9, 90, 900

```
Por ejemplo, el número 3278.52 puede obtenerse como suma de:
                                                                              3000
                                                                                200
                                                                                  0.02
                                                                            3278.52
por tanto se verifica que:
                                         3278.52 = 3 * 10^{3} + 2 * 10^{2} + 7 * 10^{1} + 8 * 10^{0} + 5 * 10^{-1} + 2 * 10^{-2}
Cada posición, por tanto, tiene un peso:
Posición 0 Peso b<sup>0</sup>
Posición 1 Peso b<sup>1</sup>
Posición 2 Peso b<sup>2</sup>
Posición 3 Peso b<sup>3</sup>
Posición -1 Peso b<sup>-1</sup>
Posición -2 Peso b<sup>-2</sup>
```



Binario a Decimal

110100 =

0.10100 =

10100.001 =

Binario a Decimal

110100 = 52

0.10100 = 0,625

10100.001 = 20125

Decimal a Binario

8 =

144 =

0.1875 =

Idéntica a sumar en decimal

Suma de dos símbolos y uso del acarreo

Idéntica a sumar en decimal

Suma de dos símbolos y uso del acarreo

1001

+0 0 1 1

Idéntica a sumar en decimal

Suma de dos símbolos y uso del acarreo

1001

+0 0 1 1

1100

Importancia de los dígitos disponibles

1001

+1 0 1 1

Importancia de los dígitos disponibles

1001

+1 0 1 1

?0100

Ocurre desbordamiento, pues mi "N" es =4

Importancia de los dígitos disponibles

1001

+1 0 1 1

?0100

Ocurre desbordamiento, pues mi "N" es =4

Si tuviéramos 8 dígitos, si sería posible y la solución seria: 00001001 +00001011 = 00010100

Suma los números en binario 0011 y 0101 con N = 4. Comprueba el resultado convirtiendo los números a decimal.

Suma los números en binario 0011 y 0101 con N = 4. Comprueba el resultado convirtiendo los números a decimal. = 8

Suma los números en binario 0011 y 0101 con N = 4. Comprueba el resultado convirtiendo los números a decimal. = 8

Suma los números en binario 0111 y 0100 con N = 4. Comprueba el resultado convirtiendo los números a decimal. = 11

Suma los números en binario 0011 y 0101 con N = 4. Comprueba el resultado convirtiendo los números a decimal. = 8

Suma los números en binario 0111 y 0100 con N = 4. Comprueba el resultado convirtiendo los números a decimal. = 11

Suma los números en binario 1100 y 0111 con N = 4. Comprueba el resultado convirtiendo los números a decimal. = 19. No es posible con N=4

Idéntica a restar en decimal

Resta de dos símbolos y uso del sustraendo

Idéntica a restar en decimal

Resta de dos símbolos y uso del sustraendo

1001

-0 0 1 1

Idéntica a restar en decimal

Resta de dos símbolos y uso del sustraendo

1001

-0011

0110

Resta los números en binario 1011 y 0101 con N = 4. Comprueba el resultado convirtiendo los números a decimal

Resta los números en binario 1011 y 0101 con N = 4. Comprueba el resultado convirtiendo los números a decimal = 0110 = 5

Resta los números en binario 1011 y 0101 con N = 4. Comprueba el resultado convirtiendo los números a decimal = 0110 = 5

Resta los números en binario 1010 y 0110 con N = 4. Comprueba el resultado convirtiendo los números a decimal

Resta los números en binario 1011 y 0101 con N = 4. Comprueba el resultado convirtiendo los números a decimal = 0110 = 5

Resta los números en binario 1010 y 0110 con N = 4. Comprueba el resultado convirtiendo los números a decimal = 0100 = 4

Resta los números en binario 1011 y 0101 con N = 4. Comprueba el resultado convirtiendo los números a decimal = 0110 = 5

Resta los números en binario 1010 y 0110 con N = 4. Comprueba el resultado convirtiendo los números a decimal = 0100 = 4

Resta los números en binario 0010 y 0110 con N = 4. Comprueba el resultado convirtiendo los números a decimal.

Resta los números en binario 1011 y 0101 con N = 4. Comprueba el resultado convirtiendo los números a decimal = 0110 = 5

Resta los números en binario 1010 y 0110 con N = 4. Comprueba el resultado convirtiendo los números a decimal = 0100 = 4

Resta los números en binario 0010 y 0110 con N = 4. Comprueba el resultado convirtiendo los números a decimal. No es posible realizar la resta puesto que el minuendo es más pequeño que el substraendo.

Se define un sistema de numeración: como el conjunto de símbolos y reglas que se utilizan para la representación de cantidades.

BASE: Es el número diferente de símbolos que se pueden usar en un sistema de numeración

Base 2: Binario - 2 símbolos - 0, 1

Base 8: Octal - 8 símbolos - 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7

Base 10: Decimal - 10 símbolos - 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9

Base 16: Hexadecimal - 16 símbolos - 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F

Decimal a Octal

9 =

12 =

120 =

Decimal a Octal

$$9 = 11$$

$$12 = 14$$

$$120 = 170$$

Decimal a Octal

342 =

902 =

1203 =

Decimal a Octal

$$342 = 526$$

$$1203 = 2263$$

Decimal a Hexadecimal

9 =

12 =

120 =

Decimal a Hexadecimal

$$9 = 9$$

$$12 = C$$

$$120 = 78$$

Decimal a Hexadecimal

342 =

902 =

1203 =

Decimal a Hexadecimal

$$342 = 156$$

$$902 = 386$$

$$1203 = 4b3$$



1815-1864

- Desarrolló la **lógica Simbólica** mediante la cual las proposiciones pueden ser representadas mediante **símbolos** y la teoría que permite trabajar con estos **símbolos**, sus **entradas** (variables o proposiciones) y sus **salidas** (respuestas).
- Cuenta con operaciones lógicas que siguen el comportamiento de reglas algebraicas



1815-1864

- Las proposiciones lógicas (asertos, frases o predicados de la lógica clásica) son aquellas que únicamente pueden tomar valores **Verdadero/Falso**, o preguntas cuyas únicas respuestas posibles sean **Sí/No**.
- Todas las variables y constantes del Álgebra Booleana, admiten sólo uno de dos valores en sus entradas y salidas: **Sí/No, o/1 o Verdadero/Falso.**

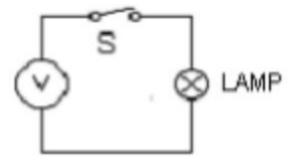


34.300

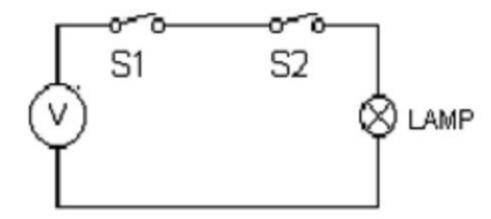
1815-1864

- Estos valores bivalentes y opuestos pueden ser representados por números binarios de un dígito denominado bit, por lo cual el Álgebra Booleana se puede entender cómo el Álgebra del Sistema Binario.
- El álgebra Booleana tiene una amplia aplicación en el **switch telefónico** y en el **diseño de computadores modernos**.

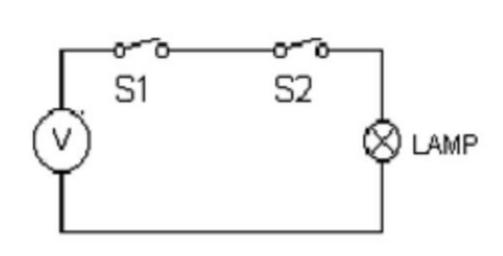
Noción de circuito eléctrico simple



Noción de circuito eléctrico conmutado en serie



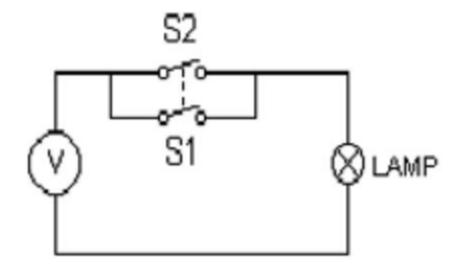
Noción de circuito eléctrico conmutado en serie



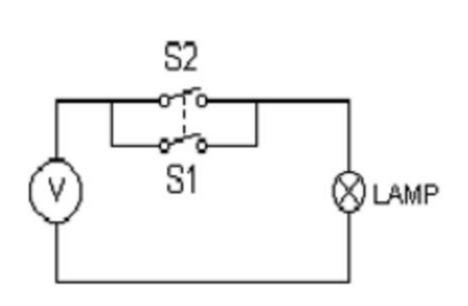


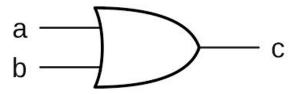
Función AND			
S1	S2	LAMP	
0	0	0	
0	1	0	
1	0	0	
1	1	1	

Noción de circuito eléctrico conmutado en paralelo



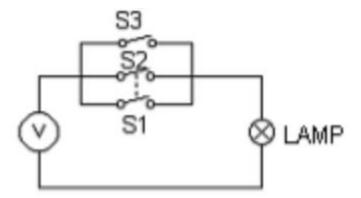
Noción de circuito eléctrico conmutado en paralelo



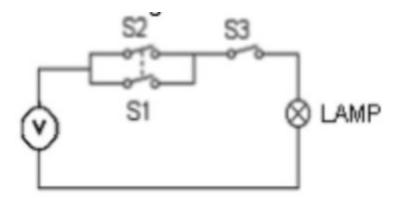


Función OR		
S1	S2	LAMP
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

Ejercicio: Construye las tablas de la verdad para...



Ejercicio: Construye las tablas de la verdad para...



Ejercicio: Construye las tablas de la verdad para...

