

Mirko Pani

Sviluppatore software

Villaverla

Vicenza, Italia

+39 3460935930

✉ contatti@mirkopani.me

📁 Portfolio: mirkopani.me

<https://github.com/MirkoPani>

Istruzione

- Set 2014 – **Laurea in Informatica (L-31)**, *Università degli Studi di Trento*, Trento.
- Mar 2018 Apprendimento di concetti come: Agile, Unit test, OOP, algoritmi e strutture dati, Linux
Esperienza in: Android, Javascript, C++, SQL, Java, HTML e CSS, Bootstrap
- 2014 **Diploma 'Perito Capotecnico'**, *I.T.T. G. Chilesotti*, Thiene (VI).
Esperienza in: C#, Windows Form, SQL, Java, PHP, Javascript, HTML e CSS, Bootstrap

Esperienze lavorative

- 2018 – **Sviluppatore software**, *Es-Tek srl*, Villaverla (VI).
- Attuale
- Collaborazione con un team di sviluppatori internazionale su software già esistenti, integrando nuove funzionalità, unit test e bug fix
 - Utilizzato una moltitudine di linguaggi, piattaforme e framework in ambito client per lo sviluppo di software per il settore CAD e controllo qualità: C++, OpenCV, Qt, C#, WPF...
 - Utilizzato una moltitudine di linguaggi, piattaforme e framework in ambito web: Wordpress, C#, Asp.Net Core, EF Core, Blazor, HTML e CSS, Bootstrap...
 - Progettato e sviluppato diversi prodotti software nelle loro fasi iniziali
 - Esperienza in CI/CD: Git, Docker, Jenkins, Coverity, Unit test, Code coverage...
 - Esperienza con lo sviluppo Agile, Design Patterns...
- Nov 2017 – **Tirocinio**, *Fondazione Bruno Kessler*, Trento.
- Feb 2018
- Studio e realizzazione tesi di laurea sotto la supervisione di un ricercatore
 - Implementato un proof of concept per la trasmissione di dati ottenuti da un dispositivo Leap Motion in un ambiente a realtà virtuale (VR) multiutente su smartphone.
 - Studio e realizzazione di tecniche di ottimizzazione per la trasmissione di dati tramite LOD (Level of Detail)
 - Dai risultati ottenuti, collaborato alla stesura di un paper scientifico in inglese, discusso ad una conferenza e successivamente pubblicato in una rivista, dal titolo "Distributed Data Exchange with Leap Motion"
 - <https://tev.fbk.eu/distributedLeapMotion>
 - Esperienza in: Unity3D, C#
- Giugno 2014 **Sviluppo e deployment sito web**.
- Analisi dei requisiti e intervista al cliente
 - Scelta del piano di hosting e creazione del sito
 - Personalizzazione del sito (temi, pagine, utenti...)
 - Esperienza in: Wordpress
- Luglio 2013 **Tirocinio scolastico**, *Pubblica amministrazione*.
Manutenzione software e hardware presso scuole e biblioteche.

Altro

2012–2020 **Educatore parrocchiale.**

Animatore ed educatore presso gruppi di Azione Cattolica (ACR).

Responsabile per oltre 3 anni di gruppi di animatori situati in più parrocchie

- Attività settimanali studiate e definite
- Gestione del gruppo di animatori e dei ragazzi
- Esperienza in: Comunicazione, Ascolto, Responsabilità, Risoluzione di Conflitti, Gioco di squadra

2017–Attuale **Operatore cinematografico volontario.**

Proiezionista di film e tecnico di sala presso il Cinema "Cardinale Elia dalla Costa" di Villaverla.

Progetti personali

Settembre **mirkopani.me**, *Portfolio web personale.*

2021 Prima versione del mio portfolio personale. Realizzato utilizzando Vue per la gestione dei componenti, Nuxt per la struttura generale e il routing e Tailwind CSS per l'aspetto grafico. Supporta più linguaggi tramite i18n.

Maggio 2021 **Business Kaiju**, *Gioco realizzato con Unity3D.*

Gioco realizzato entro il limite di 48 ore per la GameJam 'Mini Jam 81: Kaiju'. Il gioco consiste in uno scroller 2D, le funzionalità includono: sei diversi livelli ambientati in contesti differenti, cutscene animate, scontri con boss di fine livello.

Gennaio 2021 **Cold War**, *Applicativo web real time.*

Sito esplorabile con all'interno diversi puzzle interattivi da dover risolvere, per simulare una Escape Room via web. Ogni interazione da parte di un utente è condivisa con tutte le istanze in tempo reale tramite SignalR. Il back-end è gestito da Asp.Net Core mentre il front-end è stato realizzato come progetto Blazor WebAssembly.

Luglio 2018 **Dove si Butta**, *App Google Assistant.*

Dove si Butta è una applicazione per l'assistente Google. Essa permette di scoprire in quale raccolta differenziata va gettato un particolare tipo di rifiuto. L'applicazione è stata realizzata utilizzando la Google Actions Console per ottenere l'interazione con l'utente, mentre la logica è gestita da una funzione cloud che analizza la query e preleva i dati da una istanza Firebase.

Settembre **Partycast**, *App Android e Chromecast.*

2017 PartyCast è un gioco multigiocatore da 2 a 4 giocatori che utilizza la tecnologia Google Cast e un dispositivo Android come telecomando. Gli utenti, una volta installata l'applicazione nel proprio telefono, possono connettersi e giocare tra loro tramite l'uso di una TV e un dispositivo Google Cast (come un ChromeCast).

Pubblicazioni

2018 Distributed Data Exchange with Leap Motion

Competenze

Conoscenza avanzata	C# e .NET Core, Asp.Net Core, EF Core, Blazor, HTML e CSS (anche frameworks), Windows
Esperienza consolidata in	C++, Qt, Javascript, Vue, Linux, Database, Jenkins, Unity3D
Esperienza base in	Sql, Java, Android, NodeJs, Typescript, PHP
Concetti appresi	OOP, Agile, Unit Test, Code Coverage, Design Patterns, CI-CD, Git, Docker, Clean code
Altro	Arduino, Source Engine SDK, Web hosting, Wordpress, Google Assistant, Google Cast SDK
Altro	
	<ul style="list-style-type: none">○ Fotografia○ Suite Adobe (Photoshop, Lightroom, Illustrator)○ Video editing○ Suite Office

Linguaggi

Italiano	Madrelingua
Inglese	Intermedio

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel curriculum vitae ai sensi del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 e del GDPR (Regolamento UE 2016/679).