

# Documentation technique



## Sommaire :

1. **User Entity**
2. **Security components**
  - 2.1. **Encoders**
  - 2.2. **Providers**
  - 2.3. **Firewalls**
  - 2.4. **Access Control**
3. **User Voter**

## 1. User Entity

L'utilisateur correspond à l'entité **User** (AppBundle/Entity/User). Cette classe implémente **UserInterface**, indispensable pour la création d'une classe utilisateurs et l'accès aux différentes fonctions liées à la gestion d'un utilisateur.

```
# AppBundle/Entity/User.php
namespace AppBundle\Entity;

class User implements UserInterface
```

[Doc Sf](#)

## 2. Security components

### 2.1. Encoders

L'encodage utilisé pour *encoder* le mot de passe d'utilisateur est le *bcrypt*

```
# app/config/security.yml
encoders:
    AppBundle\Entity\User: bcrypt
```

[Doc Sf](#)

### 2.2. Providers

Le *provider* utilise la classe *User*. Ici on peut configurer :

- L'entité sélectionnée pour créer l'utilisateur
- La propriété pour l'identification de l'utilisateur (ici *username*)
- L'ORM sélectionnée pour la connexion à la BDD de celui-ci (*Doctrine*).

```
# app/config/security.yml
providers:
    doctrine:
        entity:
            class: AppBundle\User
            property: username
```

[Doc Sf](#)

## 2.3. Firewalls

Le pare-feu va permettre de donner l'accès ou non à certaines pages.

Par exemple, les pages d'authentification et de déconnexion.

- La config *dev* permet d'autoriser le chargement des pages des *assets* et du *template* de votre site, ainsi que le profiler de Symfony.
- La config *main* indique que les personnes anonymes peuvent accéder aux pages de login.
- La config *form\_login* détermine les routes pour accéder au formulaire de connexion et de vérification des données.
- Le chemin par défaut est « / ».
- La config *logout* : ~ indique que tous les *users* peuvent se déconnecter.

```
# app/config/security.yml
firewalls:
  dev:
    pattern: ^/(_(profiler|wdt)|css|images|js)/
    security: false
  main:
    anonymous: ~
    pattern: ^/
    form_login:
      login_path: login
      check_path: login_check
      always_use_default_target_path: true
      default_target_path: /
    logout: ~
```

[Doc Sf](#)

## 2.4. Access Control

Ici vous pouvez configurer l'accès de vos utilisateurs à différentes routes en fonction de leurs *rôles*.

```
# app/config/security.yml
access_control:
  - { path: ^/login, roles: IS_AUTHENTICATED_ANONYMOUSLY }
  - { path: ^/users/create, roles: IS_AUTHENTICATED_ANONYMOUSLY }
  - { path: ^/users, roles: ROLE_ADMIN }
  - { path: ^/users, roles: [ROLE_ADMIN, ROLE_USER] }
```

[Doc Sf](#)

### 3. User Voter

La classe *Security/UserVoter* vérifie d'abord que l'*user* est une instance de *UserInterface*, ensuite que seulement les utilisateurs ayant un rôle d'ADMIN (*\$user->isAdmin()*) accèdent et gèrent le CRUD utilisateurs.

Les *users* de type ADMIN peuvent effectuer les opérations suivantes :

- ADD : ajouter un nouvel utilisateur
- GET : récupérer la liste des utilisateurs
- EDIT : modifier les données d'un utilisateur
- REMOVE : effacer un utilisateur

[Doc Sf](#)