RELAZIONE PROGETTO BRICK BREAKER

Funzionamento

Il progetto Brick Breaker è un’applicazione Java volta a sviluppare l’omonimo videogioco.

Il progetto è stato organizzato interamente tramite il modello MVC.

A primo impatto l’applicazione presenta una schermata di menù con varie opzioni quali la creazione di una nuova partita con inserimento del nome utente che servirà alla successiva registrazione del risultato della partita.

Sono presenti anche due tasti:

* Ranking: apre una nuova schermata che mostrerà una classifica virtuale creata di default che dovrà essere scalata tramite le partite da parte degli utenti.
* Record: mostrerà un alert con la migliore partita tra tutti gli utenti.

Il gioco in sé è stato sviluppato tramite l’utilizzo del Canvas per il disegno della mappa, partendo da una matrice per identificare i mattoni colpiti e non, sono state utilizzate anche delle immagini come sfondo.

Il funzionamento del gameplay si basa sull’utilizzo della classe Timer che in poche parole è un thread che ripete la funzione actionPerformed ogni tot tempo specificato come parametro new Timer(ms, listener).