```
if (parâmetro) comando;
       else
              if (parâmetro) comando;
              else comando;
Começo na regra IfStat
IfStat -> "if" "(" Parametro ")" "{" Bloco "}" [ElseStat] || "if" "(" Parametro ")" "{"Bloco
"}"
"if"
Parametro
")"
"{"
Bloco
"}"
ElseStat Fim da regra IfStat e começo da regra ElseStat
ElseStat > else "{" Bloco "}" [IfStat] || else "{" bloco "}"
"else"
"{"
IfStat
      Fim da regra ElseStat e Segundo IfStat(dentro do primeiro else)
"if"
"("
Parametro
")"
"{"
Bloco
```

```
"}"
ElseStat Fim da regra IfStat e Segundo ElseStat (depois do segundo if)
"else"
"{"
Bloco
"}"
"}" Fecha o primeiro else
"else"
IfStmt -> "if"
"("
Condicional
Parametro → "parâmetro"
")"
Bloco
Comando → "comando" ";"
ElseStat
"else"
Bloco
Comando → "comando" ";"
IfStat -> "if" "(" Condicional ")" Bloco [ElseStat]
ElseStat -> "else" (IfStat | Bloco)
Bloco -> "{" Comando* "}"
Comando -> Atribuicao ";"
| Expressao ";"
```

| IfStat

Condicional -> Parametro

| "!" Parametro

| Parametro Comparacao Parametro

| Parametro OperadorLogico Condicional

| Parametro OpArit Condicional

Atribuicao -> NV "=" Expressao

Expressao -> Parametro

| Parametro OpArit Parametro

| Parametro OperadorLogico Parametro

| Parametro Comparacao Par