

```
#include <stdio.h>
```

```
int soma(int a, int b) {
```

```
    int resultado;           // declaração de variável local (reserva  
    espaço na memória)
```

```
    resultado = a + b;       // <<< ATRIBUIÇÃO: a variável 'resultado'  
    recebe a soma dos parâmetros
```

```
    return resultado;       // <<< RETORNO: devolve o valor  
    calculado para quem chamou a função
```

```
}
```

```
int multiplica(int x, int y) {
```

```
    int produto;           // declaração de variável local
```

```
    produto = x * y;       // <<< ATRIBUIÇÃO: guarda na variável  
'produto' o resultado da multiplicação
```

```
    return produto;       // <<< RETORNO: devolve o valor ao  
    chamador
```

```
}
```

```
float media(int n1, int n2) {
```

```
    float m;               // declaração
```

```
    m = (n1 + n2) / 2.0;   // <<< ATRIBUIÇÃO: 'm' recebe a média  
    aritmética
```

```
    return m;              // <<< RETORNO: devolve o valor da média
```

```
}
```

```
int main() {
```

```
    int a = 10;            // <<< ATRIBUIÇÃO: inicializa a variável 'a'  
    com valor 10
```

```
int b = 20;           // <<< ATRIBUIÇÃO: inicializa a variável 'b'
com valor 20
```

```
int resultadoSoma;    // declaração de variável
```

```
int resultadoMultiplica; // declaração de variável
```

```
float resultadoMedia; // declaração de variável
```

```
// CHAMADAS DE FUNÇÃO
```

```
// Aqui acontece:
```

```
// (1) Passagem de parâmetros → os valores 'a' e 'b' são
enviados para dentro da função
```

```
// (2) Retorno da função → a função calcula e devolve o valor
```

```
// (3) Atribuição → o valor retornado é armazenado na variável
do lado esquerdo (=)
```

```
resultadoSoma = soma(a, b);
```

```
// PASSAGEM DE PARÂMETROS: os valores de 'a' (10) e 'b' (20)
são passados para 'soma(int a, int b)'
```

```
// RETORNO: a função devolve a soma (30)
```

```
// ATRIBUIÇÃO: o valor retornado (30) é guardado na variável
'resultadoSoma'
```

```
resultadoMultiplica = multiplica(a, b);
```

```
// PASSAGEM DE PARÂMETROS: 'a' e 'b' são enviados para
'multiplica(int x, int y)'
```

```
// RETORNO: a função devolve o produto (200)
```

```
// ATRIBUIÇÃO: o valor retornado (200) é armazenado em
'resultadoMultiplica'
```

```
resultadoMedia = media(a, b);
```

```
// PASSAGEM DE PARÂMETROS: 'a' e 'b' vão para 'media(int n1,  
int n2)'
```

```
// RETORNO: a função devolve a média  $((10+20)/2 = 15.0)$ 
```

```
// ATRIBUIÇÃO: esse valor é colocado dentro de 'resultadoMedia'
```

```
printf("Soma: %d\n", resultadoSoma);          // usa o valor que  
está em 'resultadoSoma'
```

```
printf("Multiplicacao: %d\n", resultadoMultiplica);
```

```
printf("Media: %.2f\n", resultadoMedia);
```

```
return 0;          // <<< RETORNO: indica fim do programa e  
devolve 0 ao sistema operacional
```

```
}
```