

```
#include <stdio.h>
```

```
int soma(int a, int b) {  
    return a + b; //retorno  
}
```

```
// parametro
```

```
void dobraValor(int *x) {  
    *x = *x * 2;  
}
```

```
int main() {
```

```
    int num1 = 10; // atribuição direta
```

```
    int num2 = 5;
```

```
    int resultado;
```

```
    printf("Valor inicial de num1: %d\n", num1);
```

```
// passagem de parametro
```

```
    dobraValor(&num1);
```

```
    printf("Valor de num1 após dobra: %d\n", num1);
```

```
// retorno
```

```
    resultado = soma(num1, num2);
```

```
    printf("Soma de num1 e num2: %d\n", resultado);
```

```
    return 0;
```

```
}
```