

```
int x = 100, y, z = 10, t, v, j = 15;
```

```
char n = 'a', b = 'b', c, d, e, f = 'f';
```

[declaração] -> [tipo] [lista de variáveis] [ponto e virgula]

[lista de variáveis] -> [variável com inicialização] [mais variáveis]

[mais variáveis] -> [virgula] [variável com inicialização] [mais variáveis] | ϵ

[variavel com inicializacao] -> [nome variavel] [atribuicao]

[atribuicao] -> [igual] [valor]

[tipo] -> INT | DOUBLE | CHAR | FLOAT | LONG

[valor] -> [inteiro] | [fracionario] | [caractere]

[ponto e virgula] -> ;

[virgula] -> ,

[nome variavel] -> identificador

[igual] -> =