

```
int* somaVetres(int vetor1[], int vetor2[]){ // 2 atribuições
```

```
if(sizeof(vetor1) != sizeof(vetor2)){ // 2 atribuições e 1 comparacao
```

```
    return ; // Atribuição
```

```
}
```

```
int* vetorResultado[sizeof(vetor1)]; // 2 atribuição
```

```
for(int i=0; i < sizeof(vetor1); i++){ // atribuição e 1 comparacao
```

```
    vetorResultado[i] = vetor1[i]+vetor2[i]; // 1 atribuindo
```

```
}
```

```
return vetorResultado; // Atribuição
```

```
}
```