

```
//Feito em JavaScript
```

```
const tamanho = 6;
```

```
const vetor = [];
```

```
for (let i = 0; i < tamanho; i++) {
```

```
  vetor.push(Math.floor(Math.random() * 101));
```

```
}
```

```
const matriz = [];
```

```
for (let i = 0; i < tamanho; i++) {
```

```
  const linha = [];
```

```
  for (let j = 0; j < tamanho; j++) {
```

```
    linha.push(Math.floor(Math.random() * 101));
```

```
  }
```

```
  matriz.push(linha);
```

```
}
```

```
console.log("Vetor de tamanho", tamanho, ":");
```

```
console.log(vetor);
```

```
console.log("\nMatriz", tamanho + "x" + tamanho, ":");
```

```
console.log(matriz);
```