

```

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int* somarVetores(int vetor1[], int vetor2[], int tamanho) {

    int* resultado = (int*)malloc(tamanho * sizeof(int)); // atribuição

    if (resultado == NULL) { // comparação

        printf("Erro: Falha na alocação de memória.\n"); // atribuição

        exit(1); // atribuição

    }

    for (int i = 0; i < tamanho; i++) { // atribuição e comparação

        resultado[i] = vetor1[i] + vetor2[i];

    }

    return resultado; // atribuição

}

int main() {

    int tamanho = 5;

    int vetorA[] = {1, 2, 3, 4, 5};

    int vetorB[] = {5, 4, 3, 2, 1};

    int* vetorSoma = somarVetores(vetorA, vetorB, tamanho);

    if (vetorSoma != NULL) { // comparação

        printf("Vetor Soma: "); // atribuição

        for (int i = 0; i < tamanho; i++) { //atribuição e comparação

            printf("%d ", vetorSoma[i]; // atribuição

        }

        printf("\n");

        free(vetorSoma); // atribuição

    }

    return 0; // atribuição

}

```