Entrada:

```
=== Inequação da reta ===
Digite o valor de m: 3
Digite o valor de b: 2
Escolha o sinal da inequação:
1 - <
2 - <=
3 - >
4 - >=
Opção: 2
Equação da reta: y = +3x +2
Inequação usada: y <= +3x +2
Digite os 4 pontos para testar (x e y):
Digite x do ponto 1: 1
Digite y do ponto 1: 1
Digite x do ponto 2: 1
Digite y do ponto 2: -1
Digite x do ponto 3: -1
Digite y do ponto 3: 1
Digite x do ponto 4: -1
Digite y do ponto 4: -1
```

Saida:

```
Ponto (1, 1) — Quadrante I: y = 1.00; +3x++2 = 5.00 \Rightarrow 1.00 <= 5.00 \rightarrow OBEDECE

Ponto (1, -1) — Quadrante IV: y = -1.00; +3x++2 = 5.00 \Rightarrow -1.00 <= 5.00 \rightarrow OBEDECE

Ponto (-1, 1) — Quadrante II: y = 1.00; +3x++2 = -1.00 \Rightarrow 1.00 <= -1.00 \rightarrow NÃO OBEDECE

Ponto (-1, -1) — Quadrante III: y = -1.00; +3x++2 = -1.00 \Rightarrow -1.00 <= -1.00 \rightarrow OBEDECE
```