```
input: reta: y \ge 2.000000 \times + (1.000000) pontos: (2.000000, 6.000000)(-3.000000, 4.000000)(-2.000000, -3.000000) (4.000000, -2.000000)

output: Ponto (2.00, 6.00) -> true Ponto (-3.00, 4.00) -> true Ponto (-2.00, -3.00) -> true Ponto (4.00, -2.00) -> false
```