

input:

reta:  $y \leq 3.000000 x + (2.000000)$

pontos: (1.000000, 1.000000)(-1.000000, 1.000000)(1.000000, -1.000000)  
(-1.000000, -1.000000)

output:

Ponto (1.00, 1.00) -> true

Ponto (-1.00, 1.00) -> false

Ponto (1.00, -1.00) -> true

Ponto (-1.00, -1.00) -> true