Entrada

```
(0, 2);(2, 0), y=-x+2
(0, 3);(-3, 0), y=x+3
(0, 4);(4, 0), y=-x+4
(0, -5);(2, 0), y=2.5x-5
```

Saida

```
Reta 1: P1=(0,2), P2=(2,0)

y = -1.00x + 2.00

Reta 2: P1=(0,3), P2=(-3,0)

y = 1.00x + 3.00

Reta 3: P1=(0,4), P2=(4,0)

y = -1.00x + 4.00

Reta 4: P1=(0,-5), P2=(2,0)

y = 2.50x + -5.00
```