Entrada:

```
y <= 3x + 2

(1,1) obedece
(1,-1) obedece
(-1,1) nao obedece
(-1,-1) obedece
```

Saida:

- (1, 1) válido
- (1, -1) válido
- (-1, 1) inválido
- (-1, -1) válido