Problema 7:

Uma equipe de desenvolvimento está projetando uma nova arquitetura de microserviços e precisa decidir quantos microserviços de cada tipo (Tipo 1 e Tipo 2) serão implantados. Microserviço Tipo 1: Requer 2 unidades de CPU, 4 GB de RAM, e tem um custo de desenvolvimento de \$500. Aumenta a performance em 10%. ● Microserviço Tipo 2: Requer 3 unidades de CPU, 2 GB de RAM, e tem um custo de desenvolvimento de \$700. Aumenta a performance em 15%. A equipe tem um limite de 30 unidades de CPU e 40 GB de RAM disponíveis para a nova arquitetura. O custo total de desenvolvimento não pode exceder \$5.000. A equipe deseja que a performance total seja de pelo menos 100%. Objetivo: Maximizar o aumento total de performance do sistema, respeitando os recursos de hardware e o orçamento de desenvolvimento.

\mathbf{X}	\mathbf{Y}	VF1	VF2	VF3	VF4	LD
2	3	1	0	0	0	30
4	2	0	1	0	0	40
500	700	0	0	1	0	5000
10	15	0	0	0	-1	100

Problema 1

Otimização de Uso de Servidores em um Data Center Uma empresa de cloud computing possui um data center com dois tipos de servidores: Servidores A e Servidores B. • Servidor A: Custa \$100/dia para operar, pode processar 500 requisições/segundo e consome 10 kWh de energia. • Servidor B: Custa \$150/dia para operar, pode processar 800 requisições/segundo e consome 15 kWh de energia. A empresa precisa garantir uma capacidade de processamento mínima de 10.000 requisições/segundo e tem um orçamento diário máximo de \$3.000 para operação de servidores. Além disso, o consumo total de energia não deve exceder 200 kWh por dia. Objetivo: Minimizar o custo diário total de operação, atendendo às demandas de processamento e restrições de energia.

X	\mathbf{Y}	VF1	VF2	VF3	LD
500	800	0	0	0	10000
100	150	0	0	0	3000
10	15	0	0	0	200