Entrada:

```
=== Inequação da reta ===
Digite o valor de m: -2
Digite o valor de b: 3
Escolha o sinal da inequação:
1 - <
2 - <=
3 - >
4 - >=
Opção: 2
```

Saida:

```
Opção: 2

Equação da reta: y = -2x + 3

Inequação usada: y <= -2x + 3

Pontos testados:

Ponto (2, 3) — Quadrante I: y = 3; -2x++3 = -1 => 3 <= -1 \rightarrow NÃO OBEDECE

Ponto (-2, 3) — Quadrante II: y = 3; -2x++3 = 7 => 3 <= 7 \rightarrow OBEDECE

Ponto (-2, -3) — Quadrante III: y = -3; -2x++3 = 7 => -3 <= 7 \rightarrow OBEDECE

Ponto (2, -3) — Quadrante IV: y = -3; -2x++3 = -1 => -3 <= -1 \rightarrow OBEDECE
```