```
input:
y >= 0.5 x + (0.0)
y >= -1.0 x + (11.0)
y <= 0 x + (10.0)
x <= 10.0
(5.0, 5.0)
(8.0, 4.0)
(9.0, 2.0)
(2.0, 8.0)
(8.5, 4.5)
(11.0, 5.0)
(5.0, 11.0)
(1.0, 1.0)
(9.0, 6.0)
(3.0, 3.0)

output:
pontos válidos:
(8.0, 4.0)
(8.5, 4.5)
(9.0, 6.0)

pontos não válidos:
(5.0, 5.0)
(9.0, 2.0)
(2.0, 8.0)
(11.0, 5.0)
(5.0, 11.0)
(1.0, 1.0)
(3.0, 3.0)</pre>
```