```
Informe as coordenadas do Ponto 1 (x1, y1):
2 3
Informe as coordenadas do Ponto 2 (x2, y2):
-1 -4
Ponto 1: (2.0000, 3.0000)
Ponto 2: (-1.0000, -4.0000)
Calculo da distancia entre os pontos: 7.6158
A equa º úo da reta que passa pelos pontos (2.0000, 3.0000) e (-1.0000, -4.0000) eh:
y = 2.3333x + -1.6667
Calculando o coeficiente angular (a):
a = (y2 - y1) / (x2 - x1)
a = (-4.0000 - 3.0000) / (-1.0000 - 2.0000)
a = 2.3333
Calculando o coeficiente linear (b):
b = y1 - a * x1
b = 3.0000 - (2.3333 * 2.0000)
b = -1.6667
```

```
Informe as coordenadas do Ponto 1 (x1, y1):
-3 5
Informe as coordenadas do Ponto 2 (x2, y2):
1 -2
Ponto 1: (-3.0000, 5.0000)
Ponto 2: (4.0000, -2.0000)
Calculo da distancia entre os pontos: 9.8995
A equa¦º-úo da reta que passa pelos pontos (-3.0000, 5.0000) e (4.0000, -2.0000) eh:
y = -1.0000x + 2.0000
Calculando o coeficiente angular (a):
a = (y2 - y1) / (x2 - x1)
a = (-2.0000 - 5.0000) / (4.0000 - -3.0000)
a = -1.0000
Calculando o coeficiente linear (b):
o = y1 - a * x1
o = 5.0000 - (-1.0000 * -3.0000)
0 = 2.0000
```

```
Informe as coordenadas do Ponto 1 (x1, y1):
5 1
Informe as coordenadas do Ponto 2 (x2, y2):
-2 -6
Ponto 1: (5.0000, 1.0000)
Ponto 2: (-2.0000, -6.0000)
Calculo da distancia entre os pontos: 9.8995
A equa - 4-úo da reta que passa pelos pontos (5.0000, 1.0000) e (-2.0000, -6.0000) eh:
y = 1.0000x + -4.0000
Calculando o coeficiente angular (a):
a = (y2 - y1) / (x2 - x1)
a = (-6.0000 - 1.0000) / (-2.0000 - 5.0000)
a = 1.0000
Calculando o coeficiente linear (b):
b = y1 - a * x1
b = 1.0000 - (1.0000 * 5.0000)
b = -4.0000
Informe as coordenadas do Ponto 1 (x1, y1):
Informe as coordenadas do Ponto 2 (x2, y2):
3 -5
Ponto 1: (-4.0000, 2.0000)
Ponto 2: (3.0000, -5.0000)
Calculo da distancia entre os pontos: 9.8995
A equa Púo da reta que passa pelos pontos (-4.0000, 2.0000) e (3.0000, -5.0000) eh:
y = -1.0000x + -2.0000
Calculando o coeficiente angular (a):
a = (y2 - y1) / (x2 - x1)
a = (-5.0000 - 2.0000) / (3.0000 - -4.0000)
a = -1.0000
Calculando o coeficiente linear (b):
b = y1 - a * x1
b = 2.0000 - (-1.0000 * -4.0000)
b = -2.0000
```