

input:

reta: $y > 2.000000 x + (-1.000000)$

pontos: (3.000000, 4.000000)(-2.000000, 3.000000)(-3.000000, -5.000000)
(4.000000, -3.000000)

output:

Ponto (3.00, 4.00) -> false

Ponto (-2.00, 3.00) -> true

Ponto (-3.00, -5.00) -> true

Ponto (4.00, -3.00) -> false