```
input:
reta: y > 2.000000 x + (6.000000)
pontos: (5.000000, 5.000000)(5.000000, -5.000000)(-5.000000, 5.000000)
(-5.000000, -5.000000)

output:
Ponto (5.00, 5.00) -> false
Ponto (5.00, -5.00) -> false
Ponto (-5.00, 5.00) -> true
Ponto (-5.00, -5.00) -> false
```