```
Informe as coordenadas do Ponto 1 (x1, y1):
2 3
Informe as coordenadas do Ponto 2 (x2, y2):
4 5
Ponto 1: (2.0000, 3.0000)
Ponto 2: (4.0000, 5.0000)
Calculo da distancia entre os pontos: 2.8284
A equalului da reta que passa pelos pontos (2.0000, 3.0000) e (4.0000, 5.0000) eh:
y = 1.0000x + 1.0000
Calculando o coeficiente angular (a):
a = (y2 - y1) / (x2 - x1)
a = (5.0000 - 3.0000) / (4.0000 - 2.0000)
a = 1.0000
Calculando o coeficiente linear (b):
b = y1 - a * x1
b = 3.0000 - (1.0000 * 2.0000)
b = 1.0000
Informe as coordenadas do Ponto 1 (x1, y1):
2 3
Informe as coordenadas do Ponto 2 (x2, y2):
4 5
Ponto 1: (2.0000, 3.0000)
Ponto 2: (4.0000, 5.0000)
Calculo da distancia entre os pontos: 2.8284
A equa - úo da reta que passa pelos pontos (2.0000, 3.0000) e (4.0000, 5.0000) eh:
y = 1.0000x + 1.0000
Calculando o coeficiente angular (a):
a = (y2 - y1) / (x2 - x1)
a = (5.0000 - 3.0000) / (4.0000 - 2.0000)
a = 1.0000
Calculando o coeficiente linear (b):
b = y1 - a * x1
b = 3.0000 - (1.0000 * 2.0000)
b = 1.0000
```

```
Informe as coordenadas do Ponto 1 (x1, y1):
-1 1
Informe as coordenadas do Ponto 2 (x2, y2):
2 -1
Ponto 1: (-1.0000, 1.0000)
Ponto 2: (2.0000, -1.0000)
Calculo da distancia entre os pontos: 3.6056
\ equa|º|úo da reta que passa pelos pontos (-1.0000, 1.0000) e (2.0000, -1.0000) eh:
 y = -0.6667x + 0.3333
Calculando o coeficiente angular (a):
a = (y2 - y1) / (x2 - x1)
a = (-1.0000 - 1.0000) / (2.0000 - -1.0000)
a = -0.6667
Calculando o coeficiente linear (b):
o = y1 - a * x1
0 = 1.0000 - (-0.6667 * -1.0000)
0.3333
Informe as coordenadas do Ponto 1 (x1, y1):
3 -2
Informe as coordenadas do Ponto 2 (x2, y2):
Ponto 1: (3.0000, -2.0000)
Ponto 2: (-3.0000, 3.0000)
Calculo da distancia entre os pontos: 7.8102
A equa -º -úo da reta que passa pelos pontos (3.0000, -2.0000) e (-3.0000, 3.0000) eh:
y = -0.8333x + 0.5000
Calculando o coeficiente angular (a):
a = (y2 - y1) / (x2 - x1)
a = (3.0000 - -2.0000) / (-3.0000 - 3.0000)
a = -0.8333
Calculando o coeficiente linear (b):
b = y1 - a * x1
b = -2.0000 - (-0.8333 * 3.0000)
b = 0.5000
```