```
input: reta: y > 2.000000 \times + (1.000000) pontos: (1.000000, 5.000000)(-2.000000, 3.000000)(-3.000000, -2.000000) (2.000000, -1.000000) output: Ponto (1.00, 5.00) -> true Ponto (-2.00, 3.00) -> true Ponto (-3.00, -2.00) -> true Ponto (2.00, -1.00) -> false
```