

```
input:
y <= 3.0 x + (2.0)
y >= 1.0 x + (-1.0)
x <= 4.0
y <= 0 x + (5.0)
(1, 2)
(2, 3)
(3, 4)
(4, 5)
(0, 0)
(-2, -3)
(-2, -4)
```

```
output:
pontos válidos:
(1, 2)
(2, 3)
(3, 4)
(4, 5)
(0, 0)
```

```
pontos não válidos:
(-2, -3)
(-2, -4)
```