```
Informe as coordenadas do Ponto 1 (x1, y1):
0 0
Informe as coordenadas do Ponto 2 (x2, y2):
1 1
Ponto 1: (0.0000, 0.0000)
Ponto 2: (1.0000, 1.0000)
Calculo da distancia entre os pontos: 1.4142
A equa - o da reta que passa pelos pontos (0.0000, 0.0000) e (1.0000, 1.0000) eh:
y = 1.0000x + 0.0000
Calculando o coeficiente angular (a):
a = (y2 - y1) / (x2 - x1)
a = (1.0000 - 0.0000) / (1.0000 - 0.0000)
a = 1.0000
Calculando o coeficiente linear (b):
b = y1 - a * x1
b = 0.0000 - (1.0000 * 0.0000)
b = 0.0000
Informe as coordenadas do Ponto 1 (x1, y1):
0 2
Informe as coordenadas do Ponto 2 (x2, y2):
20
Ponto 1: (0.0000, 2.0000)
Ponto 2: (2.0000, 0.0000)
Calculo da distancia entre os pontos: 2.8284
A equa - úo da reta que passa pelos pontos (0.0000, 2.0000) e (2.0000, 0.0000) eh:
y = -1.0000x + 2.0000
Calculando o coeficiente angular (a):
a = (y2 - y1) / (x2 - x1)
a = (0.0000 - 2.0000) / (2.0000 - 0.0000)
a = -1.0000
Calculando o coeficiente linear (b):
b = y1 - a * x1
b = 2.0000 - (-1.0000 * 0.0000)
b = 2.0000
```

```
Informe as coordenadas do Ponto 1 (x1, y1):
03
Informe as coordenadas do Ponto 2 (x2, y2):
Ponto 1: (0.0000, 3.0000)
Ponto 2: (3.0000, 0.0000)
Calculo da distancia entre os pontos: 4.2426
A equal<sup>o</sup>l·úo da reta que passa pelos pontos (0.0000, 3.0000) e (3.0000, 0.0000) eh:
y = -1.0000x + 3.0000
Calculando o coeficiente angular (a):
a = (y2 - y1) / (x2 - x1)
a = (0.0000 - 3.0000) / (3.0000 - 0.0000)
a = -1.0000
Calculando o coeficiente linear (b):
b = y1 - a * x1
b = 3.0000 - (-1.0000 * 0.0000)
b = 3.0000
Informe as coordenadas do Ponto 1 (x1, y1):
0 1
Informe as coordenadas do Ponto 2 (x2, y2):
10
Ponto 1: (0.0000, 1.0000)
Ponto 2: (1.0000, 0.0000)
Calculo da distancia entre os pontos: 1.4142
A equa - úo da reta que passa pelos pontos (0.0000, 1.0000) e (1.0000, 0.0000) eh:
y = -1.0000x + 1.0000
Calculando o coeficiente angular (a):
a = (y2 - y1) / (x2 - x1)
a = (0.0000 - 1.0000) / (1.0000 - 0.0000)
a = -1.0000
Calculando o coeficiente linear (b):
b = y1 - a * x1
b = 1.0000 - (-1.0000 * 0.0000)
b = 1.0000
```