Estudiantes: Carnet:
Mirna Elizabeth Espinoza Anzora EA190278

Instructor de laboratorio: Grupo de Lab: Fecha práctica: Ing. Guillermo Calderón 04 L 18/08/2022

Procedimiento:5

Componente: Estado.js

```
import React from 'react';
export default class Estado extends React.Component{
    constructor(){
        super();
        this.state={
            contador:0
       /* setInterval(()=>{
            this.setState({
                contador:this.state.contador+1
        },1000);*/
       this.sumar=this.sumar.bind(this);
       this.restar=this.restar.bind(this);
    }
    sumar(e){
        console.log(this)
       this.setState({
        contador:this.state.contador+1
       })
    restar(e){
        this.setState({
         contador:this.state.contador-1
        })
     }
    render(){
        return(
            <div>
                <h1>Variables de estado y evento</h1>
                <button onClick={this.sumar}>+</button>
                <button onClick={this.restar}>-</button>
                </nav>
```

Componente: Estado ES7.js

```
import React from 'react';
export default class EstadoES7 extends React.Component{
   state={
    contador:0
    sumar=(e)=>{
       console.log(this)
       this.setState({
       contador:this.state.contador+1
       })
    restar=(e)=>{
        this.setState({
        contador:this.state.contador-1
        })
     }
    render(){
        return(
            <div>
                <h1>Variables de estado y evento</h1>
                <button onClick={this.sumar}>+</button>
                <button onClick={this.restar}>-</button>
                <h1>{this.state.contador}</h1>
            </div>
    };
```

Api: Pokemones.js

```
import React,{useState, useEffect} from 'react';
const Pokemones =()=>{
    const [pokemones, setPokemones] = useState([]);
    useEffect(()=>{
        async function obtenerPokemones(){
           const response = await
fetch('https://pokeapi.co/api/v2/pokemon');
           const data = await response.json();
           setPokemones(data.results);
       obtenerPokemones();
    },[])
    return(
        <>
            {pokemones.map((pokemon,index)=>{
               return {pokemon.name}
           })}
export default Pokemones;
```

Componente: Poke.js

```
export default picture;
```

Aplicación: App.js

```
import poke from './poke.png';
import './App.css';
import ComponenteC from './Components/ComponenteC';
import ComponenteF from './Components/ComponenteF';
import Estado from './Components/Estado';
import EstadoES7 from './Components/EstadoES7';
import CicloVida from './Components/CicloVida';
import Api from './Components/Api';
import Pokemones from './Components/Pokemones';
function App() {
  return (
    <div className="App">
      <header className="App-header">
        <img src={poke} className="App-logo" alt="poke" />
        >
         DPS Clase 3
        </header>
      <ComponenteC></ComponenteC>
      <ComponenteF></ComponenteF>
     <Estado></Estado>
      <EstadoES7></EstadoES7>
      <hr/>
      <CicloVida></CicloVida>
      <hr/>
      <Api></Api>
      <Pokemones></Pokemones>
    </div>
  );
export default App;
```

Resultado



Hola soy un componente de tipo clase.

Hola soy un componente funcional

Variables de estado y evento

+ -

-2

Variables de estado y evento

+ -

5

Iniciar Detener

21:04:54

Lista de Pokemones desde una API

ivysaur

venusaur charmander charmeleon charizard squirtle wartortle blastoise caterpie metapod butterfree weedle kakuna

> beedrill pidgey