## Prov i matematik Linjär algebra II, 5hp 2014–06–09

Skrivtid: 8.00–13.00. Inga hjälpmedel förutom skrivdon. Lösningarna skall åtföljas av förklarande text. Varje uppgift ger maximalt 5 poäng.

- 1. Den linjära avbildningen  $f: \mathbb{R}^{3\times 3} \to \mathbb{R}$  definieras enligt  $f(A) = A_{11} + A_{22} + A_{33}$ . Med f:s  $k\ddot{a}rna$  menas delrummet  $\ker(f) = \{A \in \mathbb{R}^{3\times 3} \mid f(A) = 0\}$  i  $\mathbb{R}^{3\times 3}$ , och med f:s bild menas delrummet  $\operatorname{im}(f) = \{r \in \mathbb{R} \mid f(A) = r \text{ för något } A \in \mathbb{R}^{3\times 3}\}$  i  $\mathbb{R}$ . Finn dimensionen av  $\ker(f)$  och dimensionen av  $\operatorname{im}(f)$ . Motivera!
- 2. Låt  $v_1=(1,0,2),\ v_2=(0,1,1),\ v_3=(1,-1,2)$  och  $f:\mathbb{R}^3\to\mathbb{R}^3$  vara en linjär avbildning som uppfyller

$$f(v_1) = v_1 + v_3$$
,  $f(v_2) = v_1 - v_2$ ,  $f(v_3) = 2v_1 + v_3$ .

- (a) Visa att  $\underline{v} = (v_1, v_2, v_3)$  är en bas i  $\mathbb{R}^3$ .
- (b) Hitta f:s matrix i basen v.
- (c) Hitta f:s matrix i standardbasen.
- 3. Låt  $P_2$  vara vektorrummet av alla polynom av grad högst 2 utrustat med den inre produkten

$$\langle p, q \rangle = \int_0^1 p(x)q(x)dx.$$

- (a) Hitta en ortonormal bas i delrummet  $W = \{a_0 + a_2 x^2 \mid a_0, a_2 \in \mathbb{R}\}$  till  $P_2$ .
- (b) Hitta den ortogonala projektionen av p(x) = x på W.
- 4. Låt V vara vektorrummet av alla  $(2 \times 2)$ -matriser och  $f: V \to V$ ,  $f(A) = A + 2A^T$ , där  $A^T$  betecknar transponatet av A. Med standardbasen i V menas basen

$$\left( \left[ \begin{array}{cc} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{array} \right], \left[ \begin{array}{cc} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{array} \right], \left[ \begin{array}{cc} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{array} \right], \left[ \begin{array}{cc} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{array} \right] \right)$$

- (a) Bestäm matrisen för f i standardbasen.
- (b) Visa att f är inverterbar och bestäm matrisen för  $f^{-1}$  i standardbasen.

Var god vänd!

5. (a) För vilka värden på konstanterna a och b är

$$\langle x, y \rangle = 3x_1y_1 + 6x_2y_2 + ax_1y_2 + bx_2y_1$$

en inre produkt på  $\mathbb{R}^2$ ?

(b) Är det sant att olikheten

$$(3x_1y_1 + 6x_2y_2 + 4x_1y_2 + 4x_2y_1)^2 \le (3x_1^2 + 6x_2^2 + 8x_1x_2)(3y_1^2 + 6y_2^2 + 8y_1y_2)$$

gäller för alla reella tal  $x_1, x_2, y_1, y_2$ ? Motivera ditt svar!

6. Ytan Y består av alla punkter (x, y, z) i  $\mathbb{E}^3$  som uppfyller ekvationen

$$11x^2 + 11y^2 + 14z^2 - 2xy - 8xz - 8yz = 6.$$

Bestäm ytans typ, och ytans minsta avstånd från origo. Finn även de punkter på ytan som ligger närmast origo. (Punkternas koordinater ska anges i standardbasen.)

- 7. Den linjära avbildningen  $F: P_3 \to P_3$  ges av F(p(x)) = x(p'(x) p(2)) + p(1).
  - (a)  $\ddot{A}r F$  injektiv?
  - (b)  $\ddot{A}r F$  surjektiv?
  - (c) Är F bijektiv?

Motivera dina svar!

8. Lös differentialekvationssystemet

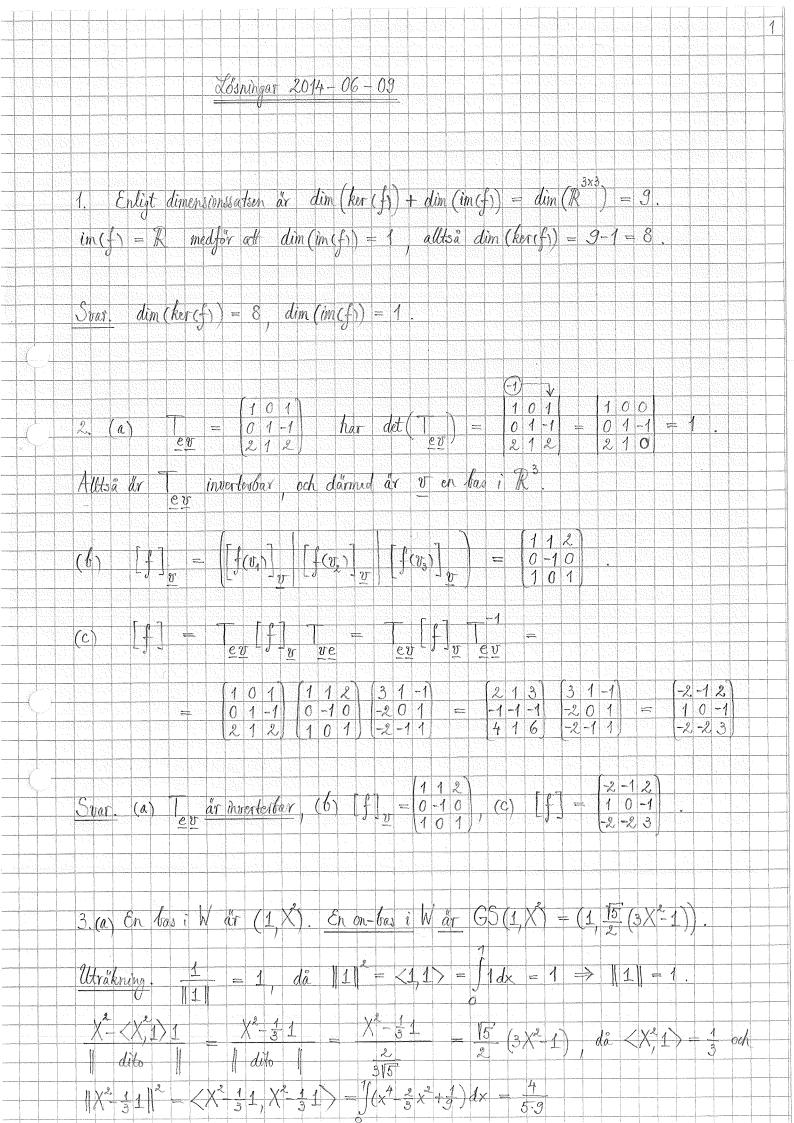
$$\begin{cases} y'_1 &= 3y_1 \\ y'_2 &= y_1 + y_2 + y_3 \\ y'_3 &= y_1 + 2y_3 \end{cases}$$

med begynnelsevillkoren  $y_1(0) = 1$ ,  $y_2(0) = 2$ ,  $y_3(0) = 3$ .

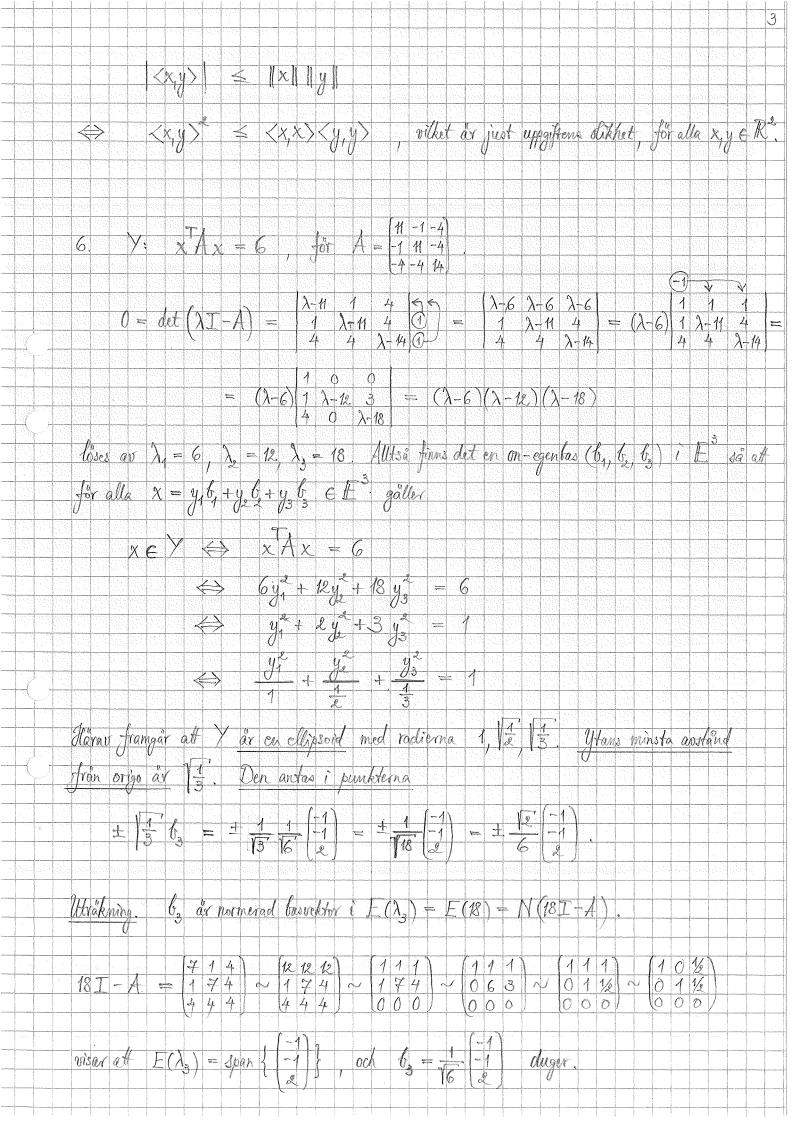
Den som tenterar den gamla kursen 1MA722 kan byta ut uppgift 8 mot uppgift 8' nedan.

8'. Finn en 
$$3\times 3\text{-matris }X$$
 så att $X^7=\left(\begin{array}{ccc}3&0&0\\1&1&1\\1&0&2\end{array}\right).$ 

LYCKA TILL!



 $proj_{W}(p) = \langle p, 1 \rangle 1 + \langle p, \frac{15}{2} (3 \times 1) \rangle \frac{15}{2} (3 \times 1)$ (6)  $= \langle p, 1 \rangle 1 + \frac{5}{4} \langle p, 3 \rangle^2 1 \rangle (3 \rangle^2 1)$  $= \frac{1}{2} 1 + \frac{5}{4} + \frac{1}{4} (3 \times 1) = \frac{1}{2} 1 + \frac{5}{6} (3 \times -1)$  $=\frac{3}{16}\frac{1}{16}+\frac{15}{16}\times^{6}$ Uträkning.  $\langle p, 1 \rangle = \int x \, dx = \frac{1}{2}$ , och  $\langle p, 3X^2 - 1 \rangle = \int (3x^3 - x) \, dx = \frac{1}{4}$ . (3 0 0 0 4. (a)  $[f] = ([f(E^n)] + [f(E^n)] + [f(E^n$ (b) f ax inverterbar  $\Leftrightarrow [f]$  ax moerferbar  $\Leftrightarrow det[f] \neq 0$ , och det[f] = 3-3-(1-4) = -27 # 0  $\begin{bmatrix}
3 & 0 & 0 & 0 & -1 \\
0 & 1 & 2 & 0 \\
0 & 2 & 1 & 0 \\
0 & 0 & 0 & 3
\end{bmatrix} = \begin{bmatrix}
1 & 0 & 0 & 0 \\
0 & -1 & 2 & 0 \\
0 & 2 & 1 & 0 \\
0 & 0 & 0 & 3
\end{bmatrix}$ 5. (a)  $\langle x,y \rangle = x A y$  for  $A = \begin{pmatrix} 3 & a \\ 6 & 6 \end{pmatrix}$ ,  $\langle x,y \rangle$  ar additiv och homogen.  $\langle x,y \rangle$  år symmetrisk  $\iff$  A år symmetrisk  $\iff$  a-b $\langle x,y \rangle$  ar positive definit  $\Leftrightarrow A = \begin{bmatrix} 3 & a \\ a & 6 \end{bmatrix}$  ar positive definit  $\Leftrightarrow 3 > 0 \land 18 - a^2 > 0$  | a | < 3 √2</p> Svar (a). a=b och  $|a|<3\sqrt{2}$ (b) Med  $A = \begin{pmatrix} 3 & 4 \\ 4 & 6 \end{pmatrix}$  or  $\langle x, y \rangle = x^{T}Ay = 3xy + 6xy + 4xy + 4xy$ en ihre produkt på R2, enligt (a). Alltså gåller CS-olikhet



```
F(1) = X(0-1) + 1 = 1 - X
                                                                                                                                                                                                                                                                                           viser att Far inte injektir
                                 F(X) = X(1-2)+1 = 1-X
 Då Far en linjar operator ar Finte snijektiv, och inte bijektiv heller
 0 = \det(\lambda I - A) = \begin{vmatrix} \lambda - 3 & 0 & 0 \\ -1 & \lambda - 1 & -1 \end{vmatrix} = (\lambda - 3)(\lambda - 1)(\lambda - 2)
Coses av \lambda_1 = 1, \lambda_2 = 2, \lambda_3 = 3
                    E(1) = N(I-A) = span \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}, \quad G_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ ar } bas \ i \ E(1)
                                                                               F(z) = N(zT-A) = span \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}, \quad b = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ as son } F(z),
                                                                         3I - A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 &
 Matrisekvationen SAS = D loses av S = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} och D = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 & 1 \end{pmatrix}

\overline{z}' = D \overline{z}

To see a \overline{z} = C_1 e^{x}

\overline{z} = C_2 e^{x}

\overline{z} = C_3 e^{x}
                                                                                                                                                                                                                                   \Rightarrow y' = Ay loses av y = Sz dus
```

