

Tentamen – Linjär algebra och geometri 1

Skrivtid: 14:00-19:00. Tillåtna hjälpmedel: skrivdon. Varje korrekt löst uppgift ger högst 5 poäng. För betyg 3 krävs minst 18 p, för betyg 4 krävs minst 25 p, och för betyg 5 krävs minst 32 p. Lösningarna skall vara väl motiverade. Lycka till!

1. (ej nödvändig att lösa om man är godkänd på duggan)

Lös det linjära ekvationssystemet

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 & -5x_3 & -x_4 & = 3 \\ -x_1 - 2x_2 & +7x_3 + (b+1)x_4 & = -3 \\ 3x_1 + 6x_2 + (b-15)x_3 & & & = 9 \end{cases}$$

för alla $b \in \mathbb{R}$.

(5p)

2. Låt

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 2 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Bestäm alla matriser X som uppfyller ekvationen

$$X + AX = B \quad (5p)$$

3. Lös ekvationen

$$\begin{vmatrix} 2 & 3 & 2x & -1 \\ 2 & x+3 & 2x & -1 \\ 2-x & 3 & 3x & 0 \\ 0 & 3 & 2x+2 & x-1 \end{vmatrix} = 0 \quad (5p)$$

4. Låt A , B , och C vara punkterna

$$A : (1, -1, -2), \quad B : (2, 1, 1), \quad C : (3, 0, 0).$$

- (a) Beräkna arean av triangeln med hörn A , B , och C (3p)

- (b) Finn en punkt D sådan att A , B , C , och D är hörnen i ett parallelogram (observera att det finns fler än en sådan punkt, det räcker att välja en) (2p)

5. Betrakta punkten $P : (1, 4, 2)$ och planet

$$\pi : x - y + 7z = 2.$$

Beräkna avståndet mellan P och π , och bestäm koordinaterna för den punkten på π som ligger närmast P (5p)

6. Definiera

$$\vec{v}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix}, \quad \vec{v}_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix}, \quad \vec{v}_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix},$$

dvs $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3 \in \mathbb{R}^4$.

- (a) Avgör om $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3$ är linjärt oberoende, samt om $\vec{w} \in \text{Span}\{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3\}$, där

$$\vec{w} = \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ -1 \\ -13 \end{pmatrix} \quad (3p)$$

- (b) Ge definitionen på en bas för \mathbb{R}^n , samt avgör om $(\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3, \vec{u})$ bildar en bas för \mathbb{R}^4 där

$$\vec{u} = \begin{pmatrix} 4 \\ 8 \\ 8 \\ 9 \end{pmatrix} \quad (2p)$$

7. Låt $S, T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ vara två linjära avbildningar definierade enligt

$$S(x, y) = (-y, x), \quad T(x, y) = (x + y, y)$$

- (a) Bestäm standardmatriserna $[S]$ och $[T]$ för S respektive T (2p)
(b) Bestäm de sammansatta avbildningarna $S \circ T$ och $T \circ S$ (2p)
(c) Avgör om T är inverterbar (1p)

8. Låt

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix}.$$

Bestäm alla egenvärden till A , samt en egenvektor $\neq \vec{0}$ till varje egenvärde (5p)

Lösningar:

1. Gauss-Jordanelimination:

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & -5 & -1 & 3 \\ -1 & -2 & 7 & b+1 & -3 \\ 3 & 6 & b-15 & 0 & 9 \end{array} \right) \begin{array}{c} \textcircled{1} \quad \textcircled{-3} \\ \leftarrow \\ \leftarrow \end{array} \sim \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & -5 & -1 & 3 \\ 0 & 0 & 2 & b & 0 \\ 0 & 0 & b & 3 & 0 \end{array} \right) \begin{array}{c} \textcircled{\frac{1}{2}} \quad \textcircled{-b} \\ \leftarrow \end{array}$$

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & -5 & -1 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & b/2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \frac{6-b^2}{2} & 0 \end{array} \right)$$

Vi ser att rangen beror på huruvida $b^2 = 6$ eller inte. Antag först att $b^2 - 6 = 0$, dvs $b = \pm\sqrt{6}$, vilket leder till matrisen

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & -5 & -1 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & \pm\sqrt{\frac{3}{2}} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \begin{array}{c} \leftarrow \\ \textcircled{5} \end{array} \sim \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & 0 & -1 \pm 5\sqrt{\frac{3}{2}} & 3 \\ 0 & 0 & 1 & \pm\sqrt{\frac{3}{2}} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

Det finns ∞ många lösningar. Den allmänna lösningen tar formen

$$(x_1, x_2, x_3, x_4) = (3 - 2s - (-1 \pm 5\sqrt{\frac{3}{2}})t, s, \mp\sqrt{\frac{3}{2}}t, t), \quad s, t \in \mathbb{R}$$

Antag härnäst att $b^2 - 6 \neq 0$. Då får vi istället matrisen

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & -5 & -1 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & b/2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \frac{6-b^2}{2} & 0 \end{array} \right) \begin{array}{c} \leftarrow \\ \leftarrow \\ \textcircled{\frac{2}{6-b^2}} \quad \textcircled{-\frac{b}{2}} \quad \textcircled{1} \end{array} \sim \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & -5 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right) \begin{array}{c} \leftarrow \\ \textcircled{5} \end{array} \sim \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right)$$

Vi läser av den allmänna lösningen

$$(x_1, x_2, x_3, x_4) = (3 - 2t, t, 0, 0), \quad t \in \mathbb{R}$$

2. Lös först ut X :

$$X + AX = B$$

$$\Leftrightarrow$$

$$(I + A)X = B$$

$$\Leftrightarrow$$

$$X = (I + A)^{-1}B$$

Vi har

$$I + A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 2 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Använd t.ex. Jacobis metod för att invertera matrisen.

$$\begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 & | & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 2 & | & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & | & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{array}{c} \leftarrow \\ \leftarrow \\ \textcircled{-2} \end{array} \sim \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & | & 1 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & 2 & | & 0 & 1 & -2 \\ 1 & 0 & 0 & | & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{array}{c} \leftarrow \\ \leftarrow \\ \leftarrow \end{array}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & | & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & | & 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & | & 1 & 0 & -2 \end{pmatrix} \begin{array}{c} \leftarrow \\ \textcircled{-2} \end{array} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & | & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & | & -2 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & | & 1 & 0 & -2 \end{pmatrix}$$

dvs vi har

$$(A + I)^{-1} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ -2 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & -2 \end{pmatrix}.$$

Slutligen kan vi beräkna

$$X = (A + I)^{-1}B = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ -2 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ -2 & 3 & 0 \\ 1 & -2 & -1 \end{pmatrix}$$

3. Beräkna determinanten:

$$\begin{vmatrix} 2 & 3 & 2x & -1 \\ 2 & x+3 & 2x & -1 \\ 2-x & 3 & 3x & 0 \\ 0 & 3 & 2x+2 & x-1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2(x+1) & 3 & 2x & -1 \\ 2(x+1) & x+3 & 2x & -1 \\ 2(x+1) & 3 & 3x & 0 \\ 2(x+1) & 3 & 2x+2 & x-1 \end{vmatrix}$$

$$\begin{array}{c} \uparrow \\ \textcircled{1} \end{array}$$

$$= 2(x+1) \begin{vmatrix} 1 & 3 & 2x & -1 \\ 1 & x+3 & 2x & -1 \\ 1 & 3 & 3x & 0 \\ 1 & 3 & 2x+2 & x-1 \end{vmatrix} \begin{array}{c} \textcircled{-1} \\ \leftarrow \\ \leftarrow \\ \leftarrow \end{array} = 2(x+1) \begin{vmatrix} 1 & 3 & 2x & -1 \\ 0 & x & 0 & 0 \\ 0 & 0 & x & 1 \\ 0 & 0 & 2 & x \end{vmatrix}$$

$$\stackrel{K1}{=} 2(x+1) \begin{vmatrix} x & 0 & 0 \\ 0 & x & 1 \\ 0 & 2 & x \end{vmatrix} \stackrel{\text{Sarrus}}{=} 2x(x+1)(x^2-2)$$

Ekvationen lyder således

$$2x(x+1)(x^2-2) = 0,$$

vilken har lösningarna

$$x = 0, -1, \pm\sqrt{2}.$$

4. (a) Arealen av den sökta triangeln är hälften av arean hos parallelogrammet som spänns av två vektorer som bildar närliggande sidor i triangeln, t.ex. \vec{AB} och \vec{AC} . Arealen hos detta parallelogram ges dessutom av $\|\vec{AB} \times \vec{AC}\|$. Vi får

$$\begin{aligned}\vec{AB} &= (1, 2, 3) \\ \vec{AC} &= (2, 1, 2) \\ \vec{AB} \times \vec{AC} &= (1, 4, -3)\end{aligned}$$

Slutligen:

$$\text{sökt area} = \frac{1}{2} \|(1, 4, -3)\| = \frac{1}{2} \sqrt{1 + 16 + 9} = \frac{\sqrt{26}}{2} = \sqrt{\frac{13}{2}}$$

- (b) Ett exempel på en sådan punkt D får vi om vi med utgångspunkt i A följer först vektorn \vec{AB} och därefter följer vektorn \vec{AC} , eller med andra ord, om vi med utgångspunkt i B följer vektorn \vec{AC} . Koordinaterna för slutpunkten ges då av

$$(2, 1, 1) + \vec{AC} = (2, 1, 1) + (2, 1, 2) = (4, 2, 3).$$

5. Från ekvationen som definierar planet ser vi att vektorn $\vec{n} = (1, -1, 7)$ är normal mot planet π . Vidare är det enkelt att se att t.ex. punkten $Q : (2, 0, 0)$ ligger i π . Låt A vara punkten i π som ligger närmast P . Vi söker då dels $\|\vec{AP}\|$, och dels koordinaterna för A . Vi har

$$\vec{QP} = (1, 4, 2) - (2, 0, 0) = (-1, 4, 2)$$

och

$$\vec{AP} = \text{proj}_{\vec{n}}(\vec{QP}) = \frac{(-1, 4, 2) \cdot (1, -1, 7)}{1^2 + (-1)^2 + 7^2} (1, -1, 7) = \frac{9}{51} (1, -1, 7) = \frac{3}{17} (1, -1, 7).$$

Det följer att

$$\|\vec{AP}\| = \frac{3}{17} \sqrt{1^2 + (-1)^2 + 7^2} = \frac{3}{17} \sqrt{51} = 3\sqrt{\frac{3}{17}}.$$

Koordinaterna för punkten A ges av

$$(1, 4, 2) - \vec{AP} = (1, 4, 2) - \frac{3}{17} (1, -1, 7) = \left(\frac{14}{17}, \frac{71}{17}, \frac{13}{17}\right) = \frac{1}{17} (14, 71, 13).$$

6. (a) Vi ska lösa två ekvationssystem, vilket vi gör simultant:

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & -3 \\ 0 & 0 & -1 & 0 & -1 \\ 4 & -2 & 1 & 0 & -13 \end{pmatrix} \begin{matrix} \leftarrow \textcircled{-1} \quad \textcircled{-4} \\ \leftarrow \end{matrix} \sim \begin{pmatrix} 0 & 2 & 0 & 0 & 4 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & -3 \\ 0 & 0 & -1 & 0 & -1 \\ 0 & -2 & 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{matrix} \textcircled{\frac{1}{2}} \leftarrow \\ \leftarrow \\ \textcircled{-1} \end{matrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & -2 & 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{matrix} \textcircled{2} \quad \textcircled{-1} \\ \leftarrow \end{matrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

Vi har visat att \vec{v}_1 , \vec{v}_2 , och \vec{v}_3 är linjärt oberoende (eftersom den enda linjärkombinationen av dem som är nollvektorn är den triviala kombinationen), samt att \vec{w} inte tillhör spannet av samma tre vektorer (eftersom vi inte kan skriva \vec{w} som en linjärkombination av dem).

- (b) En bas för \mathbb{R}^n består av en uppsättning vektorer i \mathbb{R}^n som är linjärt oberoende och som spänner \mathbb{R}^n . Det följer att en bas för \mathbb{R}^n är n st linjärt oberoende vektorer. Det räcker alltså att kolla om de fyra givna vektorerna är linjärt oberoende.

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 4 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 8 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 8 & 0 \\ 4 & -2 & 1 & 9 & 0 \end{pmatrix} \begin{matrix} \leftarrow \textcircled{-1} \quad \textcircled{-4} \\ \leftarrow \end{matrix} \sim \begin{pmatrix} 0 & 2 & 0 & -4 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 8 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 8 & 0 \\ 0 & -2 & 1 & -23 & 0 \end{pmatrix} \begin{matrix} \textcircled{\frac{1}{2}} \leftarrow \\ \leftarrow \\ \textcircled{-1} \end{matrix}$$

$$\sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 8 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -8 & 0 \\ 0 & -2 & 1 & -23 & 0 \end{pmatrix} \begin{matrix} \textcircled{2} \quad \textcircled{-1} \\ \leftarrow \end{matrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 8 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -8 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -19 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Med andra ord, den enda linjärkombinationen av vektorerna som är nollvektorn är den triviala linjärkombinationen, och alltså bildar vektorerna \vec{v}_1 , \vec{v}_2 , \vec{v}_3 , samt \vec{u} en bas för \mathbb{R}^4 .

7. (a) Vi har

$$S \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -y \\ x \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

$$T \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x+y \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix},$$

dvs

$$[S] = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \quad [T] = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

(b) Vi vet att $[S \circ T] = [S][T]$, och $[T \circ S] = [T][S]$, så beräkna:

$$[S \circ T] = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Eftersom

$$\begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -y \\ x+y \end{pmatrix}$$

så följer det att

$$(S \circ T)(x, y) = (-y, x+y).$$

På samma sätt beräknar vi:

$$[T \circ S] = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x-y \\ x \end{pmatrix},$$

så

$$(T \circ S)(x, y) = (x-y, x).$$

(c) T är inverterbar omm $[T]$ är inverterbar. Vi ser direkt (från t.ex. pilregeln) att $\det([T]) = 1$, så $[T]$ och T är därmed inverterbara. Även om det inte efterfrågades kan vi enkelt bestämma inversen till T :

$$[T]^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow T^{-1}(x, y) = (x-y, y).$$

8. Egenvärdena till A är lösningarna till den karakteristiska ekvationen $\det(A - \lambda I) = 0$.

$$\begin{aligned} \det(A - \lambda I) &= \begin{vmatrix} 3-\lambda & 0 & 1 \\ 0 & 1-\lambda & 0 \\ 3 & 2 & 1-\lambda \end{vmatrix} \stackrel{R2}{=} (1-\lambda) \begin{vmatrix} 3-\lambda & 1 \\ 3 & 1-\lambda \end{vmatrix} = (1-\lambda)((3-\lambda)(1-\lambda) - 3) \\ &= -\lambda(\lambda-1)(\lambda-4) \end{aligned}$$

Vi läser av egenvärdena $\lambda = 0, 1, 4$. För att bestämma egenvektorer ska vi hitta de icke-triviala lösningarna till de homogena ekvationssystemen $(A - \lambda I)\vec{x} = \vec{0}$, där vi ersätter λ med egenvärdena, ett efter ett.

$\lambda = 0$:

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 3 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 2 & 1 & 0 \end{array} \right) \begin{array}{c} \textcircled{-1} \\ \leftarrow \\ \textcircled{-2} \end{array} \sim \left(\begin{array}{cccc} 3 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

Lösningarna ges som

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -t/3 \\ 0 \\ t \end{pmatrix}, \quad t \in \mathbb{R}$$

och en egenvektor är t.ex.

$$\begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$\lambda = 1$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 3 & 2 & 0 & 0 \end{array} \right) \begin{array}{c} \textcircled{-\frac{3}{2}} \\ \leftarrow \\ \leftarrow \end{array} \sim \left(\begin{array}{cccc} 2 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & -\frac{3}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

Vi läser av lösningarna:

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -t/2 \\ 3t/4 \\ t \end{pmatrix}, \quad t \in \mathbb{R}$$

och ett exempel på en egenvektor är

$$\begin{pmatrix} -2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix}$$

$\lambda = 4$:

$$\left(\begin{array}{ccc|c} -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -3 & 0 & 0 \\ 3 & 2 & -3 & 0 \end{array} \right) \begin{array}{c} \textcircled{3} \\ \leftarrow \\ \textcircled{\frac{2}{3}} \end{array} \sim \left(\begin{array}{cccc} -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

Lösningar:

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} t \\ 0 \\ t \end{pmatrix}$$

Egenvektor t.ex.

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$