Тема:Игра

Проектът съдържа 4 снимки.Има човече което скача и шипове който се движат към него.Играта е безкрай играем докато не докоснем някой обект след като докоснем обект може да пуснем нова игра с бутона N.След като резултатът ни стане на 3 скороста се увеличава.Използваме интервал за да скачаме в кода е зададено да не може да скочим повече от веднъж. След като сме скочили може да скочим отново чак след като докоснем земята. Обектите се движът към героя и ние трябва да ги прескачаме.В foreach създаваме обекти предвижваме обекти и ако докоснем обект играта свършва.