

Objektno programiranje

vježba 10

STL

Napisati funkciju koja čita riječi iz datoteke `words.txt` i izvršava sljedeće operacije:

1. Napuni vektor stringova riječima iz datoteke koristeći `istream_iterator`.
2. Nađi sva pojavljivanja određene riječi i njihovu poziciju u vektoru koristeći `find`. Pozicije spremi u vektor brojeva.
3. Izbaci sve stringove koji sadrže određeni podstring koristeći `remove_if` i `erase`.
4. Koristeći `transform`, promijeni sva slova u stringovima u velika slova.
5. Ispiše stringove iz vektora koristeći `copy`.

Definirati strukturu `Point` koja predstavlja točku s `x` i `y` koordinatama. Napisati funkciju koja čita točke iz datoteke `points.txt` i izvršava sljedeće operacije:

1. Napuni vektor točaka koristeći `istream_iterator`.
2. Sortira točke prema udaljenosti od ishodišta koristeći `sort`.
3. Prebroji koliko točaka leži unutar određenog kruga s centrom u ishodištu koristeći `count_if`.
4. Zamijeni sve točke koje su točno na određenoj udaljenosti od ishodišta s novom točkom koristeći `replace_if`.
5. Ispiše točke iz vektora u obrnutom redoslijedu koristeći `reverse` i `copy`.