

Objektno programiranje

vježba 7

statički članovi, friend funkcije, preopterećenje operatora

1. Napišite klasu `Food` koja predstavlja porciju hrane sa privatnim `static` članom `counter` koji broji koliko je porcija raspoloživo.
 - Napišite funkcije koje mijenjaju i funkciju koja ispisuje vrijednost podatka `counter`
 - Napišite non-member funkciju `get_counter` koja vraća vrijednost podatka `counter`
2. Napišite operatore za klasu `VirtualPet`:
 - `operator==`, dva ljubimca su jednaka ako imaju isto ime, vrstu, bodove i status,
 - `operator!=`, dva ljubimca su različita ako nisu jednaka,
 - `operator=`, operator pridruživanja,
 - `operator++`, prefiksni i postfiksni inkrement, uvećava broj porcija koje je ljubimac pojeo (svaka porcija smanjuje određeni broj bodova za glad).
 - `operator<`, `operator>`, `operator<=`, `operator>=` relacije sreće,
 - `operator<<`, ispisivanje podataka o ljubimcu.

U funkciji `main` testirajte gornje klase i funkcije na smislen način.