

## Objektno programiranje

### vježba 4

1. Napisati funkciju koja broji koliko pojavljivanja danog podstringa ima u stringu koristeći funkcije standardne biblioteke.
2. Učitati string koji predstavlja rečenicu. Napisati funkciju koja iz stringa izbacuje sve praznine koje se nalaze ispred znakova interpunkcije i dodaje praznine nakon znaka interpunkcije ako nedostaju.

Primjer: Za rečenicu "Ja bih ,ako ikako mogu , ovu recenicu napisala ispravno .", ispravna rečenica glasi: "Ja bih, ako ikako mogu, ovu recenicu napisala ispravno."

3. Napišite funkciju koja stringove, koje korisnik unosi, sprema u vektor stringova, svaki string preokrene te sortira vektor po preokrenutim stringovima.
4. Napisati funkciju koji prevodi engleske rečenice na pig latin jezik. Pravila su sljedeća:
  - (a) ako riječ počinje samoglasnikom dopisuje se hay na kraj riječi,
  - (b) inače, svi suglasnici s početka riječi prebacuju se na kraj te se na kraju riječi dopisuje ay.

Rečenice treba spremiti u vector, a zatim prevesti slučajno odabranu rečenicu iz vektora.

Primjer: "What time is it?" prevodi se kao "atwhay imetay ishay ithay?"