**1.Какую основную задачу должно решать приложение? Может информирование болельщиков о матчах или продажа билетов на матчи?**

*Приложение должно информировать болельщиков о предстоящих матчах, результатах и новостях клуба, а также предоставлять возможность покупки билетов и клубной атрибутики.*

**2.Какая цель приложения?**

*Цель — улучшение взаимодействия с болельщиками, увеличение доходов от билетов и мерчендайза, а также повышение узнаваемости и популярности клуба.*

**3.Есть ли у вашего клуба награды? Если да, то какие?**

*Да, у нашего клуба есть следующие награды:*

* *Кубки: за победы в различных турнирах и чемпионатах.*
* *Медали: за призовые места в соревнованиях.*
* *Денежные призы: за успехи в крупных турнирах и поддержку от спонсоров.*

*Эти награды подтверждают наши достижения и успехи в развитии футбольной команды.*

**4.Нужна ли информация о игроках и тренерском штабе?**   
*Да, необходимо включить профили игроков и тренеров, включая их статистику, достижения и краткую биографию.*

**5.На кого будет ориентироваться приложение?**

*Приложение ориентировано на фанатов клуба, игроков и спонсоров.*

**6.Что вы хотите достичь с помощью приложения?**

*Увеличить вовлеченность болельщиков, облегчить доступ к информации и товарам клуба, а также привлечь новых спонсоров и партнеров.*

**7.Какие основные функции должны быть в приложении?**

* *Новости о клубе*
* *Расписание матчей и результаты*
* *Покупка билетов и клубной атрибутики*
* *Информация о командах, игроках и тренерах*
* *Социальные функции: чаты, комментарии, форумы*
* *Уведомления о матчах и акциях*

**8.Есть ли план добавить платные функции или подписки? Если да, то что именно должно быть платным? (к примеру, платные уведомления)**

*Да, например:*

*Эксклюзивный контент (закулисные видео, аналитика)*

*Уведомления премиум-уровня (например, ранний доступ к билетам)*

**9.Каким вы видите дизайн приложения? Должны ли быть включены логотип, цвета герба клуба? Каким должен быть пользовательский интерфейс? (больше информации на экране или минимализм)***Дизайн должен быть ярким, с использованием клубных цветов, логотипа и шрифта. Интерфейс — минималистичный, но информативный, с простой навигацией*.

**10.Нужно ли интегрировать приложение с существующими системами?**

*Да, потребуется интеграция с CRM, системами продаж билетов и платёжными системами.*

**11.На каких платформах должно работать приложение? (iOS, Android, MacOs, Windows или веб-приложение).**

*Приложение должно быть доступно на iOS, Android и в виде веб-приложения.*

**12.Требуется ли интерфейс администратора для добавления новостей, управления расписанием или обновления данных?**

*Да, интерфейс администратора необходим для своевременного обновления информации.*

**13.Требуются ли возможности управления пользователями? (блокировка, модерация комментариев, работа с отзывами).**

*Да, необходимо предусмотреть функции модерации комментариев, работы с отзывами и блокировки нарушителей.*

**14.Какие риски вы видите при разработке и запуске приложения?**

* *Технические сбои*
* *Высокая нагрузка в дни матчей*
* *Низкий интерес со стороны пользователей*
* *Проблемы с безопасностью данных*

**15.Есть ли особенности, которые обязательно должны быть учтены? Например, бюджет, сжатые сроки, высокая нагрузка во время матчей.**

* *Ограниченный бюджет*
* *Сжатые сроки разработки*
* *Высокая нагрузка на сервер во время матчей*

**16.Должно ли приложение работать офлайн?**

*Да, базовая функциональность (просмотр расписания, новостей) должна быть доступна без подключения к интернету.*