## Androidの基礎プロジェクト自己評価

**インストラクション:** 最終課題が終わったら、以下の質問に答えてください。これは開発中のあなたの思考過程を評価者に簡潔に説明するチャンスです。答えを書き終えたら、ソースコードと添付ファイルと一緒に送信してください。

# 必須コンポーネントに関する質問

## パーミッション

**自分のアプリで選んだパーミッションについて、選んだ理由を詳しく説明してください。**

|  |
| --- |
| インターネット通信で天気データを取得するため。 |

## コンテンツプロバイダ

**コンテンツプロバイダの名前とそれが裏で使っているもの**

**（例えば、Sunshineのコンテントプロバイダは WeatherProvider という名前で、weatherとlocationという2つのテーブルを持つSQLiteデータベースを裏で使っています）**

|  |
| --- |
| 未実装 |

**どんなバックエンドと通信していますか？**

**（例えば、SunshineはOpenWeatherMap APIと通信しています）**

|  |
| --- |
| Weather Hacks |

**アプリがSyncAdapterを使用している場合、その名前は？　ネットワーク通信には実際にどんな仕組みが使われていますか？　（例えば、SunshineはHttpURLConnection を使ってネットワーク通信を行いますが、あなたのアプリはサードパーティのライブラリを使って通信しているかもしれません）**

|  |
| --- |
| HttpURLConnection |

**どんなローダー／アダプタを使用していますか？**

|  |
| --- |
| ArrayAdapter |

## ユーザ／アプリの状態

**アプリがユーザもしくはアプリの状態を正しく保存および復元を行っている方法／場所を詳しく説明してください。（この質問の解答例については評価基準表を参照してください）**

|  |
| --- |
| なし（画面のレイアウトの設計が間違っているのか、エラーでアプリが途中から起動しなくなってしまった） |

# オプションのコンポーネントに関する質問

あなたの最終課題に当てはまる質問に答えてください

## 

## 通知

**アプリで通知を実装した方法／場所について詳しく説明してください。**

|  |
| --- |
| 未実装 |

## 

## ShareActionProvider

**ShareActionProviderを実装した方法／場所について詳しく説明してください。**

|  |
| --- |
| 未実装 |

## 

## ブロードキャストイベント

**ブロードキャストイベントを実装した方法／場所について詳しく説明してください。**

|  |
| --- |
| 未実装 |

## 

## カスタムビュー

**カスタムビューを実装した方法／場所について詳しく説明してください。**

|  |
| --- |
| 未実装 |