

Лекция 2

Библиотека jQuery

Клиентские технологии
web-программирования

План лекции

- Библиотека jQuery.
- Начало работы.
- Селекторы.
- События.
- Атрибуты элементов и CSS.
- Анимация.

Библиотека jQuery

- Обращение к элементам ДОМ с помощью мульти-браузерного движка Sizzle, который является спин-офф проектом jQuery.
- Манипуляции с ДОМ на основе CSS селекторов, которые используют имена и атрибуты элементов, такие как id и class
- События
- Эффекты и анимация
- AJAX
- JSON Parsing
- Расширяемый за счет плагинов
- Поддержка многими браузерами

Начало работы

Подключение jQuery

1. Скачать с официального сайта <http://jquery.com/download/> одну из версий (jQuery 1.x, 2.x, 3.x) в сжатом или не сжатом варианте.
2. Закачать файл на сервер, где располагается сайт и подключить его на страницы сайта, прописав путь к файлу:

```
<head>  
    <script type="text/javascript" src="путь к jquery.js"></script>  
</head>
```

- **Несжатую версию** удобно использовать во время разработки и отладки сайта.
- **Сжатую версию** целесообразно применять на выпущенной версии сайта, для более оптимальной работы (сжатый скрипт будет быстрее подключен к странице, а так же быстрее обработан).

Начало работы

Доступные версии

		(November 10, 2012)	
1.9	January 15, 2013	1.9.1 (February 4, 2013)	90
1.10	May 24, 2013	1.10.2 (July 3, 2013)	91
1.11	January 24, 2014	1.11.3 (April 28, 2015)	95.9
1.12	January 8, 2016	1.12.4 (May 20, 2016)	95
2.0	April 18, 2013	2.0.3 (July 3, 2013)	81.1
2.1	January 24, 2014	2.1.4 (April 28, 2015)	82.4
2.2	January 8, 2016	2.2.4 (May 20, 2016)	85.6
3.0 ^[28]	June 9, 2016	3.0.0 (June 9, 2016)	86.3
3.1	July 7, 2016	3.1.1 (September 23, 2016)	86.3
3.2	March 16, 2017	3.2.1 (March 20, 2017)	84.6
3.3	January 19, 2018	3.3.1 (January 20, 2018)	84.8

Начало работы

Подключение jQuery с CDN

Можно подключить библиотеку, которая находится не на Вашем сервере, а на серверах CDN.

Существуют несколько таких хранилищ, наиболее известные и надежные из них [Google CDN](#), [Microsoft CDN](#), а так же [CDN который организовали создатели jQuery](#).

Необходимо просто прописать соответствующий путь к файлу на сервере CDN.

Google CDN:

```
<script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.3.1/jquery.min.js"></script>
```

Microsoft CDN:

```
<script src="https://ajax.aspnetcdn.com/ajax/jquery/jquery-3.3.1.min.js"></script>
```

Начало работы

```
<head>
```

```
<script type="text/javascript" src="jquery.js"></script>
```

— подключаем jQuery

```
<script type="text/javascript">
```

```
$(document).ready(function(){
```

Событие "ready" (функция будет выполнена, когда DOM будет готов)

```
    $(".button").click(function(){
```

К чему Вы хотите привязать Вашу функцию?
Это может быть class, ID, selector (DIV, H1, P...)

```
        $("#panel").slideDown("slow");
```

Эта функция будет вызвана по событию
"click" на элементе с классом "button"

```
    });
```

```
});
```

Что же будет происходить с #panel?
Элемент будет медленно опускаться вниз

```
</script>
```

```
</head>
```

Чем мы будем оперировать?
Элементом с ID = panel

```
$("#panel")
```

Для кватирования могут использоваться
как одинарные так и двойные кавычки:
(".class") == ('.class')

Начало работы

```
<script>
$(document).ready(function(){
    $("p").click(function(){
        $(this).hide();
    });
});
</script>
```

```
</head>
<body>
```

```
<p>If you click on me, I will disappear.</p>
```

```
<p>Click me away!</p>
```

```
<p>Click me too!</p>
```

```
</body>
```


Начало работы

Синтаксис jQuery

Синтаксис jQuery специально разработан для выбора элементов HTML и выполнения некоторых действий над элементом (элементами)

```
$ (селектор) .метод ( ) ;
```

Знак \$ сообщает, что символы идущие после него, являются jQuery кодом.

Селектор позволяет выбрать элемент на странице.

Метод задает действие, которое необходимо совершить над выбранным элементом:

- Методы для манипулирования DOM;
- Методы для оформления элементов;
- Методы для создания AJAX запросов;
- Методы для создания эффектов;
- Методы для привязки обработчиков событий.

Начало работы

```
<script>
    // мы пытаемся найти все элементы <h2> на странице
    // и изменить цвет шрифта на красный
    jQuery("h2").css("color", "red");
</script>
```

Этот код ничего не сделает, так как на момент выполнения на странице **ещё не будет тегов <h2>**, слишком рано выполняется скрипт - до загрузки всего HTML документа.

Для того, чтобы **код сработал верно**, мы должны **либо поместить код в самый низ страницы** (главное после искомого <h2>), либо использовать **функцию ready()** для отслеживания события «**load**» нашего «**document**»:

```
<script>
    // ждём загрузки всего документа
    // после этого будет выполнена анонимная функция
    // которую мы передали в качестве параметра
    jQuery(document).ready(function(){
        jQuery("h2").css("color", "red");
    });
</script>
```

Начало работы

Можно использовать сокращённый вариант без явного вызова метода jQuery():

```
<script>
    $(function(){
        $("h2").css("color", "red");
    });
</script>
```

`$() = jQuery()`



Начало работы

Цепочки методов

Важной особенностью большинства методов jQuery, является возможность связывать их в цепочки. Методы, манипулирующие элементами документа, обычно возвращают эти объекты для дальнейшего использования, что позволяет писать примерно следующее:

```
$("#bigIt").empty().attr("class", "noContent");|  
// в результате, у элемента с идентификатором bigIt будет удалено все содержимое,  
// после чего ему будет установлен класс noContent.
```

Эти цепочки могут состоять из гораздо большего числа методов. Для удобочитаемости, цепочки часто пишут "в столбик":

```
$("div")           // найдем все div-элементы  
.parent()          // найдем их родительские элементы  
.css("height", "10px") // установим последним высоту в 10 пикселей  
.fadeTo(0, 0.5)     // установим им (родителям div'ов) прозрачность в 50%  
.addClass("divOwner"); // добавим им же класс divOwner
```

Селекторы

С помощью селекторов можно выбирать элементы на странице для применения к ним определенных действий

Пример	Результат
<code>\$("p")</code>	Будут выбраны все элементы p, которые находятся на странице.
<code>\$(".par")</code>	Будут выбраны все элементы на странице с class="par".
<code>\$("#par")</code>	Будет выбран первый элемент на странице с id="par".
<code>\$(this)</code>	Позволяет выбрать текущий HTML элемент.
<code>\$("p.par")</code>	Будут выбраны все элементы p на странице с class="par".
<code>\$("p#par")</code>	Будут выбраны все элементы p на странице с id="par".
<code>\$(".par,.header,#heat")</code>	Будут выбраны все элементы на странице со значениями атрибутов class="par", class="header" и id='heat'.
<code>\$("[src]")</code>	Будут выбраны все элементы на странице, имеющие атрибут src.

Селекторы

Пример	Результат
<code>\$("[src='значение']")</code>	Будут выбраны все элементы со значениям атрибута <code>src="значение"</code> .
<code>\$("[src\$='.gif']")</code>	Будут выбраны все элементы со значениями атрибута <code>src</code> заканчивающимися на <code>.gif</code> .
<code>\$("div#wrap .par1")</code>	Будут выбраны все элементы с <code>class=par1</code> , которые находятся внутри элементов <code>div</code> с <code>id=wrap</code> .
<code>\$(":input")</code>	Будут выбраны все <code>input</code> элементы на странице.
<code>\$(":тип")</code>	Будут выбраны все <code>input</code> элементы с <code><input type='тип' /></code> . Например <code>:button</code> выберет все <code><input type='button' /></code> элементы, <code>:text</code> выберет все <code><input type='text' /></code> элементы и т.д.
<code>\$("[src='значение']")</code>	Будут выбраны все элементы со значениям атрибута <code>src="значение"</code> .
<code>\$("[src\$='.gif']")</code>	Будут выбраны все элементы со значениями атрибута <code>src</code> заканчивающимися на <code>.gif</code> .
<code>\$("div#wrap .par1")</code>	Будут выбраны все элементы с <code>class=par1</code> , которые находятся внутри элементов <code>div</code> с <code>id=wrap</code> .

Селекторы

Выбор элементов по «id» либо «className» аналогично CSS

```
$("#content")      // выбираем элемент с id=content
$("#div#content")  // выбираем div с id=content (хотя id и так однозначен)
$(".wrapper")      // выбираем элементы с class=wrapper
$("#div.wrapper")  // выбираем div'ы с class=wrapper
$(".wrapper.box")  // выбираем элементы с class=wrapper и box
$("h2")            // выбираем все теги h2
$("h1, h2")        // выбираем все теги h1 и h2
```

Выбор элементов с учетом иерархической структуры

```
$("#article h2")    // выбираем все теги h2 внутри тега article
$("#div article h2") // выбираем все теги h2 внутри тега article
                    // внутри тега div

$("#article").find("h2") // аналогично примерам выше
$("#div").find("article").find("h2") //
```

Селекторы

Выбор соседних элементов

```
$("#h1 + h2")           // выбор всех h2 элементов, перед которыми идут h1
                        // элементы (у нас только один такой)
$("#stick ~ article")   // выбор всех article элементов после элемента
                        // с id=stick
$("#stick").prev()      // выбор предыдущего элемента от найденного
$("#stick").next()       // выбор следующего элемента от найденного
```

Выбор дочерних элементов

```
$("#*")                 // выбор всех элементов
$("#article > h2")       // выбираем все теги h2 которые являются
                        // непосредственными потомками тега article
$("#article > *")        // выбор всех потомков элементов p
$("#article").children() // --

$("#p").parent()          // выбор всех прямых предков элементов p
$("#p").parents()         // выбор всех предков элементов p (не понадобится)
$("#p").parents("div")    // выбор всех предков элемента p которые есть div
                        // parents принимает в качестве параметра селектор
```


События

События – это любые действия пользователя, будь то ввод данных с клавиатуры, проматывание страницы или передвижения мышки, или «клики».

Обработчики событий - это функции, код которых выполняется только после совершения определенных событий.

`$(селектор).обработчик_события(function(){код_обработчика_события});`

Пример

```
$(document).ready(function() {  
  
    $("p").mouseover(function() { $("p").css("color", "green") });  
    $("p").mouseout(function() { $("p").css("color", "black") });  
  
});
```

События

Базовые

.on()	Универсальный метод для установки обработчиков событий на выбранные элементы страницы.
.off()	Удаляет обработчики, установленные с помощью .on().
.bind()	Устанавливает обработчик события на выбранные элементы страницы. Обработчик не сработает на элементах, появившихся после его установки.
.live()	Устанавливает обработчик события на выбранные элементы страницы. Обработчик сработает и на элементах, появившихся после его установки.
.delegate()	Устанавливает обработчик события на выбранные элементы страницы. Элементы выбираются с помощью уточняющего селектора. Обработчик будет действовать и на элементах, появившихся после его установки.
.one()	Устанавливает обработчик события на выбранные элементы страницы, который сработает только по одному разу, на каждом из элементов.
.unbind()	Удаляет обработчик событий у выбранных элементов.
.die()	Удаляет обработчик событий, который был установлен с помощью live().

События

Базовые

.undelegate()	Удаляет обработчик событий, который был установлен с помощью <code>delegate()</code> .
.trigger()	Выполняет указанное событие и запускает его обработчик.
.triggerHandler()	Запускает обработчик указанного события, без его выполнения.
jQuery.proxy()	По заданной функции, создает другую, внутри которой переменная <code>this</code> будет равна заданному значению.
event	Объект, содержащий данные о текущем событии. Передается всем обработчикам событий.

События мыши

.click()	обработчик "клика" мышью по элементу, либо, запускает это событие.
.dblclick()	обработчик двойного "клика" мышью по элементу, либо, запускает это событие.
.hover()	обработчик двух событий: появления/исчезновения курсора над элементом.

События

```
$(document).ready(function() {

    $("#but1").click(function(){alert("Вы нажали один раз на первую кнопку!");});
    $("#but2").dblclick(function(){alert("Вы нажали два раза на вторую кнопку!");});

});
```

- Код обработчика **click** будет выполнен после **одинарного щелчка мыши** на элементе.
- Код обработчика **dblclick** будет выполнен после **двойного щелчка мыши** на элементе.

```
$(document).ready(function() {

    $("#square").click(function(event) {
        $("#coord").css("display", "block");
        $("#x").html(event.pageX);
        $("#y").html(event.pageY);
    });

});
```

С помощью объекта **event** выводятся координаты, на которых находился курсор мыши во время того, как произошло событие.

События

События мыши

.mousedown()	нажатия кнопки мыши, либо, запускает это событие.
.mouseup()	обработчик поднятия кнопки мыши, либо, запускает это событие.
.mouseenter()	обработчик появления курсора в области элемента, либо, запускает это событие. Появление этого события, отработано лучше, чем стандартного mouseover.
.mouseleave()	обработчик выхода курсора из области элемента, либо, запускает это событие. Появление этого события, отработано лучше, чем стандартного mouseout.
.mousemove()	обработчик движения курсора в области элемента, либо, запускает это событие.
.mouseout()	обработчик выхода курсора из области элемента, либо, запускает это событие.
.mouseover()	обработчик появления курсора в области элемента, либо, запускает это событие.
.toggle()	поочередно выполняет одну из двух или более заданных функций, в ответ на "клик" по элементу.

События

```
$("#p1").mouseenter(function() {  
    alert("You entered p1!");  
});
```

Функция выполняется, когда **курсор появляется в области HTML элемента**

```
$("#p1").mousedown(function() {  
    alert("Mouse down over p1!");  
});
```

Функция выполняется, при **нажатии левой кнопки мыши в нажатом положении, в то время курсор находится над HTML элементом.**

```
$("p").dblclick(function() {  
    $(this).hide();  
});
```

Функция выполняется **при двойном "клике"** мышью по HTML элементу.

События

События формы

.focus()	обработчик получения фокуса, либо, запускает это событие.
.blur()	обработчик потери фокуса, либо, запускает это событие.
.focusin()	обработчик получения фокуса самим элементом или одним из его дочерних.
.focusout()	обработчик потери фокуса самим элементом или одним из его дочерних.
.select()	обработчик выделения текста, либо, запускает это событие.
.submit()	обработчик отправки формы, либо, запускает это событие.
.change()	обработчик изменения элемента формы, либо, запускает это событие.

```
$(document).ready(function() {  
  
    $("#el1").focus(function() {$(this).attr("value", "");});  
    $("#el1").blur(function() {$(this).attr("value", "Введите ФИО");});  
    $("#el2").change(function() { alert("Содержимое данного элемента было изменено."); }  
  
});
```

- Код обработчика **focus()** будет выполнен, когда **элемент станет активным**.
- Код обработчика **blur()** будет выполнен, когда **элемент перестанет быть активным**.
- Код обработчика **change()** будет выполнен, **при изменении содержимого элемента**.

События

События формы

```
$("#input").focus(function(){  
    $(this).css("background-color", "#cccccc");  
});
```

```
$("#input").blur(function(){  
    $(this).css("background-color", "#ffffff");  
});
```

```
$("#p").on({  
    mouseenter: function(){  
        $(this).css("background-color", "lightgray");  
    },  
    mouseleave: function(){  
        $(this).css("background-color", "lightblue");  
    },  
    click: function(){  
        $(this).css("background-color", "yellow");  
    }  
});
```

```
$("#p").on("click", function(){  
    $(this).hide();  
});
```


События

События клавиатуры

.keydown()	обработчик перехода клавиши клавиатуры в нажатое состояние, либо, запускает это событие.
.keyup()	обработчик возвращение клавиши клавиатуры в ненажатое состояние, либо, запускает это событие.
.keypress()	обработчик ввода символа с клавиатуры, либо, запускает это событие.

События загрузки страницы

.ready()	обработчик готовности дерева DOM.
.load()	обработчик завершения загрузки элемента.
.unload()	обработчик ухода со страницы (при переходе по ссылке, закрытии браузера и.т.д.).

События браузера

.error()	обработчик ошибки при загрузке элементов (например отсутствие необходимой картинки на сервере).
.resize()	обработчик изменения размеров окна браузера, либо, запускает это событие.
.scroll()	обработчик "прокрутки" элементов документа, либо, запускает это событие.

Атрибуты элементов и CSS

Метод `css()` возвращает текущее значение стиля, а не прописанное в CSS файле по указанному селектору.

```
css(property) — получение значения CSS свойства  
css(property, value) — установка значения CSS свойства  
css({key: value, key:value}) — установка нескольких значений
```

Пример

```
$("#my").css('color')           // получаем значение цвета шрифта  
$("#my").css('color', 'red')   // устанавливаем значение цвета шрифта
```

Атрибуты элементов и CSS

Пример

```
// установка нескольких значений
$("#my").css({
    'color': 'red',
    'font-size': '14px',
    'margin-left': '10px'
})

// альтернативный способ
$("#my").css({
    color: 'red',
    fontSize: '14px',
    marginLeft: '10px',
})
```

Анимация

- jQuery имеет ряд функций, выполняющих **анимационные эффекты с элементами страницы**: скрывание, появление, перемещение элементов.
- Библиотека позволит **создавать свои**, более сложные эффекты, основанные на изменении CSS свойств. Эти изменения могут происходить плавно или мгновенно, замедляться, ускоряться или выполняться равномерно.

Управление анимацией

<code>.animate()</code>	Выполняет анимацию, которая была создана пользователем.
<code>.queue()</code>	Предоставляет/изменяет (в зависимости от параметров) очередь функций.
<code>.clearQueue()</code>	Очищает очередь функций.
<code>.dequeue()</code>	Начинает выполнение следующей функции в очереди.
<code>.stop()</code>	Останавливает выполнение текущей анимации.
<code>.delay()</code>	Приостанавливает выполнение следующих анимаций на заданное время.
<code>.toggle()</code>	Поочередно выполняет вызов одной из нескольких заданных функций.
<code>jQuery.fx.interval</code>	Содержит временной промежуток между кадрами анимации.

Анимация

Стандартные анимации

.hide() .show()	Скрывает/показывает элементы на странице (за счет плавного изменения его размера и прозрачности).
.slideUp() .slideDown()	Разворачивает/сворачивает элементы на странице (за счет плавного изменения высоты элементов).
.slideToggle()	Поочередно разворачивает/сворачивает элементы на странице, как это делают .slideUp() и .slideDown().
.fadeIn() .fadeOut()	Скрывает/показывает элементы на странице за счет плавного изменения прозрачности.
.fadeTo()	Плавно изменяет прозрачность элементов.
.fadeToggle()	Поочередно скрывает/показывает элементы на странице, как это делают .fadeIn() и .fadeOut().

Примеры кода

Поиск элементов по названию тэга

Фреймворк	Код
Vanilla JS	<code>document.getElementsByTagName("span");</code>
Prototype JS	<code>Prototype.Selector.select('span', document);</code>
YUI	<code>YAHOO.util.Dom.getElementsBy(function(){return true;},'span')</code>
Ext JS	<code>Ext.query('span');</code>
jQuery	<code>\$jq('span');</code>
Dojo	<code>dojo.query('span');</code>
MooTools	<code>Slick.search(document, 'span', new Elements);</code>

Рекомендованная литература

1. <https://jquery.com/>
2. <http://plugins.jquery.com>
3. <http://www.w3schools.com/jquery/>
4. <http://jquery.page2page.ru>
5. <http://try.jquery.com>
6. [Бибо Б., Кац И. jQuery. Подробное руководство по продвинутому JavaScript \(2009\)](#)
7. [Самков Г. А. jQuery. Сборник рецептов \(2-е издание, 2011\)](#)



Q&A

Thank You

