

Лекция 6. XML. XML Schema. SVG. WSDL. SOAP.

**Web System Design and Development** 

## План лекции

- Что такое XML?
- Создание и просмотр XML документов.
- Правила и синтаксис.
- Структура XML документа.
- Связь с другими технологиями.
- Применение XML.
- Понятие и особенности XML Schema.
- · SVG.
- Понятие WSDL.
- Структура WSDL.
- Протокол SOAP.
- Основные понятия SOAP.

• Взаимодействие технологий.



# **XML**



## Что такое XML?

# XML (eXtensible Markup Language) – расширяемый язык разметки



Стандарт построения языков разметки иерархически структурированных данных для обмена между разными приложениями, в частности через Интернет

XML ничего не делает. Он создан для структурирования, хранения и передачи информации, а не для отображения.

Теги не предопределены, нужно создавать свои собственные теги.

XML образует целое семейство технологий.

XML свободный, платформенно-независимый, имеет широкую поддержку.



## Что такое XML?

```
HTML
<html>
<h1> note </h1>
From: V.Yemelianenko 
to: All students 
Subject: Questions to exam 
Date: 04.10.2013
<message> </message>
                                                    XML
</html>
                <note>
                <from>V.Yemelianenko</from>
                <to>All students</to>
                <subject> Questions to exam</subject>
                <date month="october" day="04" year="2013" />
                <message> Questions </message>
                </note>
```



# Создание и просмотр XML документов

```
C:\Users\user\Desktop 🔎 🔻 🖒
                                  C:\Users\user\Deskto... ×
 <?xml version="1.0"?>
- <note>
     <from>V.Yemelianenko</from>
     <to>All students</to>
     <subject> Questions to exam</subject>
     <date year="2013" day="04" month="october"/>
     <message> Questions </message>
 </note>
```

Результат отображения XML-кода в браузере



Документ должен иметь только один элемент верхнего уровня (элемент Документ, или корневой элемент). Все другие элементы должны быть вложены в элемент верхнего уровня.

**Границы элементов** представлены <u>начальным</u> и <u>конечным тегами</u>. **Имя элемента** в начальном и конечном тегах элемента должно **совпадать**.



Тег — конструкция разметки, которая содержит имя элемента.

Начальный тег:<element1>Конечный тег:</element1>

Тег пустого элемента: <empty\_element1 />

В элементе атрибуты могут использоваться только в начальном теге и теге пустого элемента.



Элементы должны быть вложены упорядоченным образом. Если элемент начинается внутри другого элемента, он должен и заканчиваться внутри этого элемента.

**Имена элементов чувствительны к регистру**, в котором они набраны. В действительности весь текст внутри XML-разметки является чувствительным к регистру.

```
<TITLE>Leaves of grass<Title> <!-- некорректный элемент -->
```

**Корректный документ (well-formed)** соответствует всем общим правилам синтаксиса XML, применимым к любому XML-документу: **правильная структура документа**, **совпадение имен в начальном и конечном теге элемента и т. п.**Документ, который неправильно построен, не может считаться документом XML.



## Символы разметки

Разметка всегда начинается символом < и заканчивается символом >. Наряду с символами < и >, специальную роль для разметки играет также символ &.

Символ	Замена
<	<
>	>
&	&

Символ	Замена
	'
11	"



#### Пример кулинарного рецепта, размеченного с помощью XML:

```
<recipe name="жлеб" preptime="5" cooktime="180">
 <title>Простой жлеб</title>
 <composition>
   <ingredient amount="3" unit="crakah">Myka</ingredient>
   <ingredient amount="0.25" unit="rpamm">Дрожжи</ingredient>
   <ingredient amount="1.5" unit="стакан">Тёплая вода</ingredient>
   <ingredient amount="1" unit="чайная ложка">Соль</ingredient>
 </composition>
 <instructions>
   <step>Смешать все ингредиенты и тщательно замесить.</step>
   <step>Закрыть тканью и оставить на один час в тёплом помещении.</step>
   <!-- <step>Почитать вчерашнюю газету.</step> - это сомнительный шаг... -->
   <step>Замесить ещё раз, положить на противень и поставить в духовку.</step>
 </instructions>
</recipe>
```



</INVENTORY>



#### Объявление XML

Хотя парсер понимает, что отображаемый документ XML-документом хорошим тоном считается указывать, что это документ XML.

Кроме версии XML, объявление может также содержать информацию о кодировке документа.

```
<?xml version="1.1" encoding='UTF-8' ?>
или
<?xml version="1.0" encoding="windows-1251"?>
```



## Комментарии в XML

- Комментарии не относятся к символьным данным документа.
- Комментарий начинается последовательностью «<!--» и заканчивается последовательностью «-->», внутри не может встречаться комбинация символов «--».
- Символ & не используется внутри комментария в качестве разметки.



#### Определение имен

- Имя элемента должно начинаться с буквы, знака подчеркивания (\_) или двоеточия (:).
- После первого символа в имени элемента могут быть буквы, цифры, знаки переноса (-), знаки подчеркивания (\_), точка или двоеточие (:).
- Имена элементов <u>не могут начинаться с букв XML</u> или вариаций на эту тему, поскольку все подобные имена защищены правами на интеллектуальную собственность консорциума W3C.

Совет. Когда Вы присваиваете имена в XML-документе, старайтесь делать их по возможности наиболее информативными. Одним из преимуществ XML-документа является то, что каждому фрагменту информации может быть присвоено информативное описание.



### Атрибуты

<имя\_элемента имя\_атрибута="значение"> Содержимое элемента
</имя\_элемента>

Все значения атрибутов должны быть обязательно в кавычках. При отсутствии хотя бы одной из кавычек, парсер выдает такое замечание:

```
This page contains the following errors:
```

error on line 2 at column 14: attributes construct error

Below is a rendering of the page up to the first error.



## Пустые элементы

<date month="September" day="19" year="2009" />.



```
<?xml version= "1.0" encoding= "windows-1251">
<!--Это XML код инструкции-->
<directions>
<title>Инструкция для мытья машины</title>
<ingredients>
   <items quantity= "50 π">Boπa</items>
   <items quantity= "0,5 π">Wamnyhb</items>
   <items quantity= "0,3 π">Bocκ</items>
</ingredients>
                                                                 </directions>
<instrument>
<items quantity= "1 шт.">Ведро</items>
<items quantity= "1 шт." >Мочалка </items>
<items quantity= "2 шт." >Ласкут для полировки</items>
</instrument>
<actions> Машину ополоснуть водой, потом нанести пену и оставить на 5 минут.
Пену смыть. Нанести на повержность кузова воск, вытереть корпус машины.
</actions>
</directions>
```

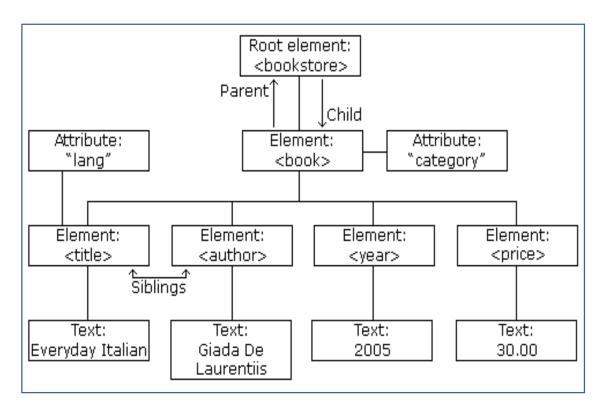


```
C:\Users\user\Desktor \( \mathcal{D} \rightarrow \mathcal{C} \) (C:\Users\user\Deskto... \( \times \)
  <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
  <!--Это XML код инструкции-->
- <directions>
     <title>Инструкция для мытья машины</title>
   - <ingredients>
         <items quantity="50 л">Вода</items>
         <items quantity="0,5 л">Шампунь</items>
         <items quantity="0,3 π">Bocκ</items>
     </ingredients>
   - <instrument>
         <items quantity="1 шт.">Ведро</items>
         <items quantity="1 шт.">Мочалка </items>
         <items quantity="2 шт.">Ласкут для
            полировки </items>
     </instrument>
     <actions> Машину ополоснуть водой, потом нанести
         пену и оставить на 5 минут. Пену смыть. Нанести
         на поверхность кузова воск, вытереть корпус
         машины. </actions>
```

# Структура XML документа

```
<book category="COOKING">
   <title lang="en">Everyday Italian</title>
   <author>Giada De Laurentiis</author>
   <year>2005
   <price>30.00</price>
 </book>
 <book category="CHILDREN">
   <title lang="en">Harry Potter</title>
   <author>J K. Rowling</author>
   <year>2005
   <price>29.99</price>
 </book>
 <book category="WEB">
   <title lang="en">Learning XML</title>
   <author>Erik T. Ray</author>
   <year>2003
   <price>39.95</price>
 </book>
```







# Связь с другими технологиями

### CSS можно использовать для форматирования XML документов.

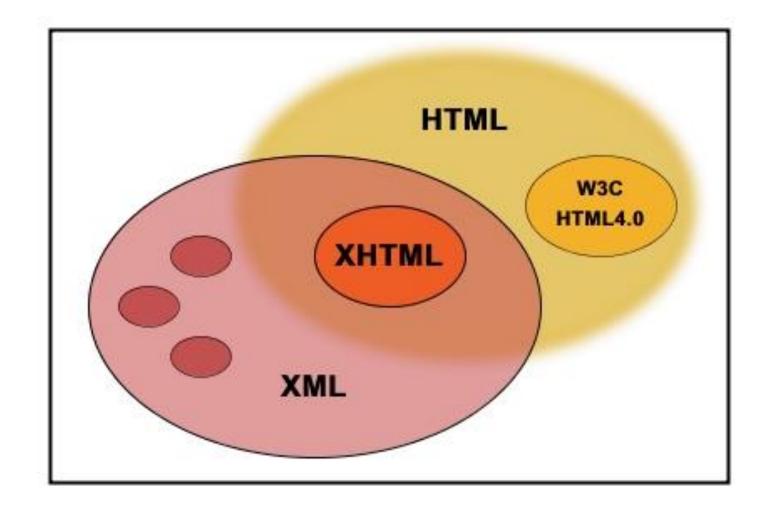
```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<!-- Edited by XMLSpy ♥ -->
<?xml-stylesheet type="text/css" href="cd catalog.css"?</pre>
<CATALOG>
   <CD>
       <TITLE>Empire Burlesque</TITLE>
       <ARTIST>Bob Dylan</ARTIST>
        <COUNTRY>USA</COUNTRY>
        <COMPANY>Columbia</COMPANY>
        <PRICE>10.90</PRICE>
       <YEAR>1985</YEAR>
   </CD>
   <CD>
       <TITLE>Hide your heart</TITLE>
       <ARTIST>Bonnie Tyler</ARTIST>
       <COUNTRY>UK</COUNTRY>
        <COMPANY>CBS Records</COMPANY>
        <PRICE>9.90</PRICE>
       <YEAR>1988</YEAR>
   </CD>
   <CD>
       <TITLE>Greatest Hits</TITLE>
       <ARTIST>Dolly Parton</ARTIST>
        <COUNTRY>USA</COUNTRY>
        <COMPANY>RCA</COMPANY>
```

```
CATALOG
background-color: #ffffff;
width: 100%:
display: block;
margin-bottom: 30pt;
margin-left: 0;
TITLE
color: #FF0000:
font-size: 20pt;
ARTIST
color: #0000FF:
font-size: 20pt;
COUNTRY, PRICE, YEAR, COMPANY
display: block;
color: #000000:
margin-left: 20pt;
```

```
Empire Burlesque Bob Dylan
  USA
  Columbia
  10.90
  1985
Hide your heart Bonnie Tyler
  UK
  CBS Records
  9.90
  1988
Greatest Hits Dolly Parton
  USA
  RCA
  9.90
  1982
```



# Связь с другими технологиями





# Применение XML

XML может применяться для решения нескольких задач:

Обмен данными между разными программами.

Обмен данными с удаленными филиалами организации.

Обмен данными между разными организациями.

Обмен данными между базой данных и Интернет-приложением.

# XML Schema





#### XML Schema

- язык описания структуры XML-документа

- XML Schema была задумана для определения правил, которым должен подчиняться документ.
- В отличие от других языков, XML Schema была разработана так, чтобы её можно было использовать в создании программного обеспечения для обработки документов XML.



После проверки документа на соответствие XML Schema читающая программа может создать модель данных документа, которая включает:

- словарь (названия элементов и атрибутов);
- модель содержания (отношения между элементами и атрибутами и их структура);
- типы данных.
- **Каждый элемент** в этой модели **ассоциируется с определённым типом данных**, позволяя строить в памяти объект, соответствующий структуре XML-документа.
- Языкам объектно-ориентированного программирования гораздо легче иметь дело с таким объектом, чем с текстовым файлом.



• Один словарь может ссылаться на другой, и, таким образом, разработчик может использовать уже существующие словари и легче устанавливать и распространять стандарты XML структуры для определённых задач (например, словарь протокола SOAP).

Файл, содержащий XML Schema, обычно имеет расширение «.xsd» (XML Schema definition).



Пример схемы на XML Schema, расположенной в файле "country.xsd" и описывающей данные о населении страны:

Пример документа, соответствующего этой схеме:



#### XML Schema

определяет элементы и атрибуты, которые могут быть в документе

определяет, какие элементы являются дочерними

определяет порядок и количество дочерних элементов

определяет, является ли элемент пустым или может включать в себя текст

определяет тип данных элементов и атрибутов

определяет фиксированные значения и значения по умолчанию для элементов и атрибутов



Элемент <schema> является корневым элементом каждой XML Schema:

```
<?xml version="1.0"?>

<xs:schema>
...
...
</xs:schema>
```

#### Элемент <schema> может содержать атрибуты:

```
<?xml version="1.0"?>
<xs:schema xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
    ...
</xs:schema>
```



В схемах XSD дескрипторы, используемые в документах XML, разделяются на две категории:

Сложные типы. Элементы сложных типов могут содержать другие элементы, а также обладают определенными атрибутами, т.е. иметь смешанный содержание.

#### Простые типы.

```
<text>Завтра на 8.15 в университет</text>
```

Простые и сложные типы элементов - это уникальные характеристики языка XML Schema.



#### Описание элементов в XML Schema:

#### Простые элементы

```
<lastname>Refsnes</lastname>
<age>36</age>
<dateborn>1970-03-27</dateborn>
```

```
<xs:element name="lastname" type="xs:string"/>
<xs:element name="age" type="xs:integer"/>
<xs:element name="dateborn" type="xs:date"/>
```

Префикс **xs** означает, что **это базовый тип**, который уже **описан в стандарте XML Schema.** 



#### Описание элементов в XML Schema:

#### Сложные элементы



#### Основные типы данных

- xs:string
- xs:decimal
- xs:integer
- xs:boolean
- xs:date
- xs:time



### Описание атрибутов

```
<lastname lang="EN">Smith</lastname>
```

```
<xs:attribute name="lang" type="xs:string"/>
```

### Некоторые свойства атрибутов

```
<xs:attribute name="lang" type="xs:string" default="EN"/>
<xs:attribute name="lang" type="xs:string" fixed="EN"/>
```



# SVG



# **SVG - Scalable Vector Graphics**

язык разметки масштабируемой векторной графики и входящий в подмножество расширяемого языка разметки XML, предназначен для описания двумерной векторной и смешанной векторно/растровой графики в формате XML.

# What is SVG?

- SVG stands for Scalable Vector Graphics
- SVG is used to define vector-based graphics for the Web
- SVG defines the graphics in XML format
- SVG graphics do NOT lose any quality if they are zoomed or resized
- Every element and every attribute in SVG files can be animated
- SVG is a W3C recommendation
- SVG integrates with other W3C standards such as the DOM and XSL



# **SVG - Scalable Vector Graphics**

# SVG Advantages

Advantages of using SVG over other image formats (like JPEG and GIF) are:

- SVG images can be created and edited with any text editor
- SVG images can be searched, indexed, scripted, and compressed
- SVG images are scalable
- SVG images can be printed with high quality at any resolution
- SVG images are zoomable (and the image can be zoomed without degradation)
- SVG is an open standard
- SVG files are pure XML



## **SVG - Scalable Vector Graphics**

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="no"?>
<svg version = "1.1"</pre>
     baseProfile="full"
     xmlns = "http://www.w3.org/2000/svg"
     xmlns:xlink = "http://www.w3.org/1999/xlink"
     xmlns:ev = "http://www.w3.org/2001/xml-events"
     height = "400px" width = "400px">
     <rect x="0" v="0" width="400" height="400"</pre>
          fill="none" stroke="black" stroke-width="5px" stroke-opacity="0.5"/>
     <g fill-opacity="0.6" stroke="black" stroke-width="0.5px">
        <circle cx="200px" cy="200px" r="104px" fill="red" transform="translate( 0,-52)" />
        <circle cx="200px" cy="200px" r="104px" fill="blue" transform="translate( 60, 52)" />
        <circle cx="200px" cy="200px" r="104px" fill="green" transform="translate(-60, 52)" />
    </g>
</svg>
```

# WSDL



## Язык WSDL

WSDL (Web Services Description Language)
— язык описания веб-сервисов и доступа к ним, основанный на языке XML.

WSDL расширяем, что позволяет описывать услуги (сервисы) и их сообщения независимо от того, какие форматы сообщений или сетевые протоколы используются для транспорта, однако, чаще всего используется WSDL 1.1 вместе с SOAP 1.1, HTTP GET/POST и MIME.



## Язык WSDL

WSDL предназначен для точного описания веб-сервиса и его программных интерфейсов. В описании можно найти такую информацию, как адрес сервера, протокол, номер используемого порта, формат запроса и многое другое.

Стандартизированное описание упрощает понимание и применение. Допустим, что вы нашли сервис, который решает необходимые вам задачи, и хотите его использовать в своих решениях. Самый простой способ получить информацию о чужой разработке и ее возможностях — взглянуть на WSDL-описание.

Рекомендован консорциумом W3C





## Структура WSDL

WSDL документ описывает веб-сервис, с помощью четырех основных элементов:

<types>

- определение типов данных - контейнер для определения типов данных, используемых веб-сервисом

<message>

- **элементы данных** - сообщения, используемые webсервисом

<portType>

- **абстрактные операции** - список операций, которые могут быть выполнены с сообщениями

<br/><br/>dinding>

- **связывание сервисов** - способ, которым сообщение будет доставлено



## Структура WSDL

```
<definitions>
<types>
  data type definitions.....
</types>
<message>
 definition of the data being communicated...
</message>
<portType>
  set of operations.....
</portType>
<br/>binding>
  protocol and data format specification....
</binding>
</definitions>
```

Основная структура документа WSDL выглядит следующим образом:

Ter <definitions> – это корневой тег всех WSDL-документов



# SOAP

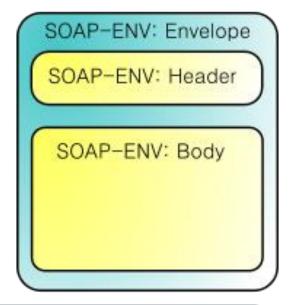


## Протокол SOAP

#### SOAP

(Simple Object Access Protocol

- простой протокол доступа к объектам;
   вплоть до спецификации 1.2)
- протокол обмена структурированными сообщениями в распределённой вычислительной среде.



- Первоначально SOAP предназначался в основном для реализации удалённого вызова процедур (RPC).
- Сейчас протокол используется для обмена произвольными сообщениями в формате XML, а не только для вызова процедур.
- SOAP является расширением протокола XML-RPC.

SOAP - протокол для доступа к веб-сервисам.



## Протокол SOAP

- SOAP может использоваться с любым протоколом прикладного уровня: SMTP, FTP, HTTP, HTTPS и др. Однако его взаимодействие с каждым из этих протоколов имеет свои особенности, которые должны быть определены отдельно.
- Чаще всего SOAP используется поверх HTTP.
- SOAP является одним из стандартов, на которых базируются технологии веб-служб.

Использование **SOAP для передачи сообщений увеличивает их объём и снижает скорость обработки**. В системах, где скорость важна, чаще используется пересылка XML-документов через HTTP напрямую, где параметры запроса передаются как обычные HTTP-параметры.

Хотя **SOAP** является стандартом, некоторые программы часто генерируют сообщения в несовместимом формате.



## Протокол SOAP

#### SOAP

Предназначен для связи между приложениями

Является форматом для отправки сообщений

Не зависит от языков и платформ

Основан на XML

Простой и расширяемый

Позволяет обойти брандмауэры

Рекомендован W3C



#### Спецификация SOAP определяет

- XML-«конверт» для передачи сообщений,
- метод для кодирования программных структур данных в формате XML,
- а также средства связи по протоколу НТТР.

#### **SOAP-сообщения бывают двух типов:**

- запрос (Request) вызывает метод удаленного объекта;
- **ответ (Response)** возвращает результат выполнения данного метода.

SOAP предоставляет возможность обмена данными между приложениями, работающими на различных операционных системах, с помощью различных технологий и языков программирования.



**SOAP-сообщение состоит из трех основных элементов:** конверт, заголовок и тело.

Конверт <soap:Envelope> Является обязательной составляющей, в него вложены остальные элементы.

Заголовок <soap:Header>

Если он есть, обязательно является первым элементом, вложенным в конверт. Заголовок предоставляет информацию о самом сообщении, как правило, эта информация адресуется тем узлам, через которые проходит сообщение (SOAP-сообщение может пройти через насколько SOAP-серверов или несколько приложений на одном сервере).

Тело сообщения <soap:Body>

Является необязательным, но, если оно есть, оно следует непосредственно за заголовком. В элемент <Воdу> могут быть вложены любые элементы, определяющие информацию сообщения, которая адресуется приложению, выполняющему функцию Webcepвиca.



```
<?xml version="1.0"?>
<soap:Envelope
xmlns:soap="http://www.w3.org/2001/12/soap-envelope"
soap:encodingStyle="http://www.w3.org/2001/12/soap-encoding">
<soap:Header>
</soap:Header>
<soap:Body>
  <soap:Fault>
                                      Структура SOAP
  </soap:Fault>
                                         сообщения
</soap:Body>
</soap:Envelope>
```



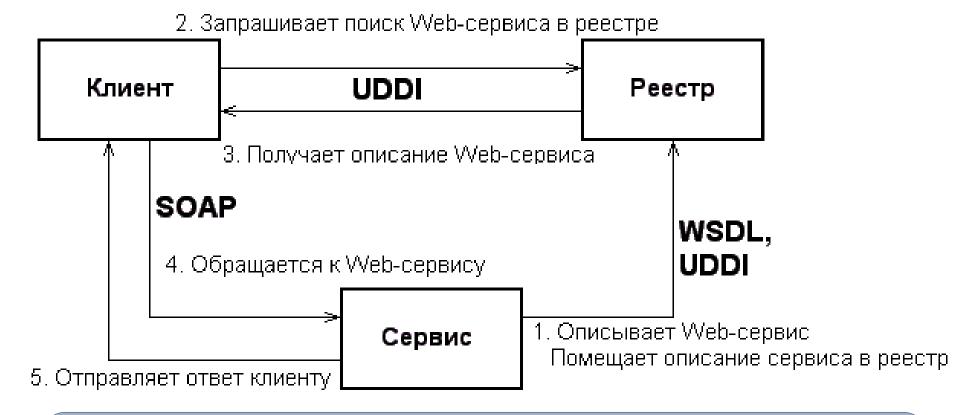
#### Пример SOAP-запроса на сервер интернет-магазина:

```
<soap:Envelope xmlns:soap="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/">
   <soap:Body>
     <getProductDetails xmlns="http://warehouse.example.com/ws">
       cproductID>12345
    </getProductDetails>
                                                  Пример ответа
   </soap:Body>
</soap:Envelope>
                                                   <soap:Envelope xmlns:soap="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/">
                                                      <soap:Body>
                                                       <qetProductDetailsResponse xmlns="http://warehouse.example.com/ws">
                                                         <getProductDetailsResult>
                                                           oductID>12345
                                                           cproductName>Cтакан граненый
                                                           <description>Стакан граненый. 250 мл.</description>
                                                           <price>9.95</price>
                                                           <currency>
                                                              <code>840</code>
                                                              <alpha3>USD</alpha3>
                                                           </currency>
                                                           <inStock>true</inStock>
                                                         </getProductDetailsResult>
                                                       </getProductDetailsResponse>
                                                      </soap:Body>
```

</soap:Envelope>



## Взаимодействие технологий



#### **UDDI** — Universal Description, Discovery and Integration

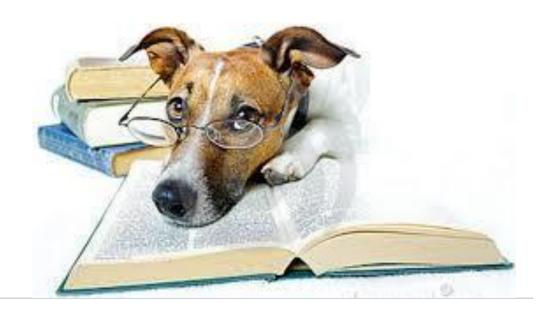
Задача UDDI — предоставить механизм для обнаружения веб-сервисов. UDDI задает бизнес-реестр, в котором провайдеры веб-сервисов могут регистрировать сервисы, а разработчики — искать необходимые им сервисы.



## Дополнительные материалы

- http://www.w3.org/
- http://www.w3.org/TR/wsdl
- http://www.w3.org/2002/07/soap-translation/russian/part0.html
- http://www.w3schools.com/
- http://khpi-iip.mipk.kharkiv.edu/library/extent/ii/itci/04.html
- https://inkscape.org/en/
- <u>www.google.com</u> ©

... и другие учебники ХМL.





# Q&A

# Thank You

