



Позиция: Unity Programmer

Описание задания:

Используя Unity3d, реализовать простейший пинбол под платформы Windows, Android и iOS (при наличии Mac).

Необходимые фичи:

- A. Реализовать полный цикл игры с входом и выходом.
- B. Возможность запуска как в пользовательском режиме, так и в режиме AI.

Шарик должен выстреливаться на поле с ускорением, задаваемым пользователем вручную через интерфейс (рандомно в случае AI), рикошетить от трёх стенок, скатываться с наклонных стенок, и отбиваться флипперами. Поле должно содержать набор преград разной формы и ценности, с возможностью их простого конфигурирования для создания полей разного вида и сложности без вмешательства в код.

Визуальная составляющая значения не имеет.