SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZITA V BRATISLAVE FAKULTA ELEKTROTECHNIKY A INFORMATIKY

KVADROKOPTÉRA

ZÁVEREČNÝ PROJEKT K PREDMETU VNORENÉ RIADIACE SYSTÉMY

(Užívateľská dokumentácia)

Ústav: Robotika a kybernetika

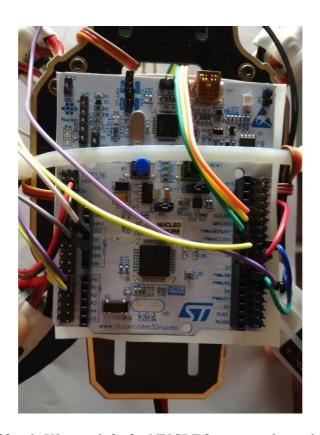
Vypracoval: Miroslav Kohút, Viktor Dluhoš, Jaromír Stanko, Peter Kmeť

Používateľská príručka

V tomto dokumente sú obsiahnuté informácie o využitých komponentoch v kvadrokoptére a všetky informácie potrebné na ovládanie kvadrokoptéry.

Základné komponenty kvadrokoptéry:

- Plastový nosný rám v tvare "X" (DJI 450)
- 4x plastové ramená (2x červené, 2x biele typu DJI F450)
- 4x motor (DJI 2212 920KV BLDC)
- 4x regulátor (DJI 18A ESC Opto)
- IMU jednotka **MPU9250** (3 osí akcelerometer, gyroskop a magnetometer)
- Vývojová doska NUCLEO s procesorom STM32L15RE
- Regulátor napätia CopterControl3D/CC3D
- Li Po Batéria (ZIPPY 2200mAh, 25C)
- Digitálny rádiový vysielač a prijímač TARANIS



Obr. 1. Vývojová doska NUCLEO upevnená na ráme



Obr. 2. IMU jednotka MPU9250 na rozširovacej doske



Obr. 3. Prijímač FR-SKY X8R rádiového signálu na kvadrokoptére



Obr. 4. LiPO Batéria pre kvadrokoptéru

Ovládanie kvadrokoptéry

Krok 1: Pred zapnutím kvadrokoptéry skontrolujte či je diaľkový ovládač vypnutý a nastavený do základnej pozície (viď Obr. 5)

Krok 2: Ovládač zapneme prepnutím tlačidla z polohy OFF do polohy ON (viď Obr. 5) a následne počkáme, kým sa ovládač inicializuje.



Obr. 5 : Rádiový vysielač TARANIS

Krok 3: Pripojíme napájacie napätie z batérie do motorov a riadiaceho obvodu kvadrokoptéry. Pre tento krok stačí prepojiť žltý konektor s čiernym konektorom. (Viď. Obr. 6 a Obr. 7)



Obr. 6: Nepripojená batéria



Obr. 7 : Pripojená batéria

Krok 4 : Kvadrokoptéra je pripravená na riadenie.

Ovládanie sa realizuje pomocou pravého dvoj-ceného ovládača.

- Zvýšenie/zníženie otáčok motorov(throttle) sa realizuje posunutím joysticku vo zvislom smere.
- Otáčanie okolo osi Z(yaw) sa realizuje posunutím joysticku v horizontálnom smere.

Dôležité poznámky:

- Kvadrokoptéra je naprogramovaná len na zmenu otáčok motorov a otáčanie okolo z-ovej osi. Nemá naprogramované lietanie po X a Y osi a taktiež nemá doregulovanú stabilizáciu
- Rýchlosť motorov je obmedzená na 30% z maximálnej hodnoty kruhovej rýchlosti motorov. Túto rýchlosť Vám neodporúčame meniť, pretože pri vyššej rýchlosti môže dôjsť k destabilizácii, prípadne k deštrukcii kvadrokoptéry.
- V prípade, že chcete zmeniť obmedzenie rýchlosti motorov stačí Vám nahliadnuť do programátorskej príručky, kde v sekcii "obmedzenie motorov" nájdete návod ako na to. V prípade, že kvadrokoptéra nereaguje na povely z vysielača skúste resetovať vývojovú dosku alebo skúste znovu nahrať riadiaci program do procesora.

Ukážkové videá:

- Otáčanie a stabilizácia kvadrokoptéry okolo osi z (yaw): https://www.youtube.com/watch?v=hHbUFp_3BBc
- Stabilizácia kvadrokoptéry: https://www.youtube.com/watch?v=z78SoeCwCng&feature=youtu.be