Bi2011

Teoretické základy informatiky

Teorie čísel

Created by Miroslav Kubásek

Úvod

- Seznámíme se se základními termíny z teorie čísel, pojmy faktorizace, dělitelnost, nejmenší společný násobek.
- Dále pak s modulární aritmetikou, číselnými soustavami o různých základech a se způsobem uložení čísel ve tvaru dvojkového doplňku.

Skripta portal.matematickabiologie.cz

Motivace

- V informatice a algoritmizaci se hojně využívá množin "čísel" a s čísly se také pomocí základních aritmetických operací manipuluje.
- Z teorie čísel vyplývá i notace hojně používaná v informatice.
- Důležité je také pochopit, jak jsou čísla v počítačích reprezentována a jaká z toho plynou omezení při výpočtech.

termíny které známe

- Přirozené číslo
 - $\blacksquare 1, 2, 3, 4, \dots, 101, 102, \dots, n, \dots$
- Nula 0
 - definujeme jako: 0 + n = n + 0 = n
- Záporné číslo -n
 - definujeme jako: n + (-n) = (-n) + n = 0

definice celých čísel

- Množinu přirozených čísel, záporných čísel a nuly souhrnně nazýváme celá čísla
- V matematice označujeme jako \mathbb{Z} (Zahlen německy čísla)
- V informatice používáme termín **integer**, případně **positive integer** a **negative integer**

co to je uzavřenost množiny?

- To že je množina M uzavřená na nějakou operaci ⊗ se v
 teorii čísel vyskytuje velmi často a znamená to, že když tuto
 operaci aplikujeme na libovolné prvky z množiny M, tak
 výsledek bude také náležet do množiny M.
- ullet Uzavřenost definujeme $orall x,y\in \mathbb{M}:x\otimes y=z\in \mathbb{M}$

uzavřenost

- Množina celých čísel je uzavřená na operaci sčítání a násobení
- Oproti přirozeným číslům je množina celých čísel uzavřená i pro odčítání
- Není uzavřena na dělení!!!

Přirozeným číslem (číslem z oboru přirozených čísel) se v matematice rozumí kladné celé číslo (1, 2, 3, ...).

V oborech jako matematická logika, teorie množin a informatika se mezi přirozená čísla počítá i nula, což však v teorii čísel může vést k potížím. Pokud by mohlo dojít k nejasnostem, budeme množinu celých kladných čísel včetně nuly značit \mathbb{Z}^0 , a pro kladná celá čísla budeme používat označení \mathbb{Z}^+ .

základní vlastnosti množiny celých čísel

- 1. a+b=b+a komutativní zákon
- 2. a * b = b * a komutativní zákon
- 3. a+(b+c)=(a+b)+c asociativní zákon
- 4. a*(b*c)=(a*b)*c asociativní zákon
- 5. a+0=a existence neutrálního prvku
- 6. a*1=a existence neutrálního prvku
- 7. a+(-a)=0 existence inverzního prvku
- 8. a*(b+c)=(a*b)+(a*c) distributivní zákon
- 9. Pro ušetření místa budeme psát a^k ako zkratku pro vynásobení čísla a samo sebou k-krát. Bude tedy platit, že $3^4=3*3*3*3*2^10=1024$
- 10. $a^n * a^m = a^{n+m}$
- 11. $n^0 = 1$

Faktorizace a prvočísla

faktorizace

 faktorizace se v teorii čísel označuje problém rozložení čísla na součin menších čísel, v nejčastější podobě pak rozklad celého čísla na součin prvočísel

Například číslo 15 lze napsat jako součin 3 * 5

• Obecněji lze rozkládat i jiné algebraické objekty, např. polynom druhého řádu x^2-4 lze vyjádřit jako součin dvou polynomů prvního řádu (x-2)(x+2).

Rozklad celého čísla na prvočinitele je považován za velmi těžkou úlohu a na její nezvládnutelnosti pro velká čísla jsou založeny některé kryptografické metody, např. algoritmus RSA pro šifrování s veřejným klíčem.

Faktorizace a prvočísla

prvočísla

- Ne všechna celá čísla lze rozdělit na prvočinitele.
- Ty, které nelze, jako např.
 - $3,5,7,11,13,\ldots,2216091-1$ jsou právě prvočísla.

Prvočísla jsou jak pro informatiky, tak i pro matematiky velmi fascinujícími objekty. Existují i vědní obory, které hledají nová prvočísla a snaží se najít nové či vylepšit stávající postupy pro rychlejší faktorizaci velkých čísel.

• Celé číslo p je dělitelné nenulovým celým číslem q (číslo q dělí p), jestliže existuje takové celé číslo k, pro které platí, že p=k*q.

Např. číslo 27 je dělitelné třemi, neboť 27 = 9 * 3.

ullet Číslo q se nazývá dělitel čísla p, zapisujeme p | q.

Alternativně můžeme říci, že je $m{p}$ dělitelné $m{q}$, jestliže zbytek po dělení $m{p}/m{q}$ je nula.

známá fakta

- 1. Jako **triviální dělitele** $a \in \mathbb{Z}$ označujeme čísla 1 a číslo a samotné
- 2. Celé číslo c je **společným dělitelem** celých čísel a a b jestliže c|a a zároveň c|b
- 3. **Prvočíslo** je číslo ≥ 2 , které nemá jiné dělitele než triviální
- 4. Číslo, které není prvočíslem, nazýváme číslem složeným
- 5. Každé celé číslo ≥ 2 je buď prvočíslo, nebo se dá zapsat jako součin prvočísel

základní pojmy

• a(mod b)

Definice: Jestliže $a,b \in \mathbb{Z}$ a $b \geq 1$, pak dělení čísla a číslem b dává čísla q (podíl) a r (zbytek) taková, že a = q * b + r, kde $0 \leq r < b$. Čísla q a r jsou jednoznačná. Zbytek po dělení budeme značit také $a \pmod{b}$.

Kanonický tvar

Definice: Každé celé číslo $n \geq 2$ se dá zapsat jednoznačně (až na pořadí) v kanonickém tvaru $n = p_1^{a_1} * p_2^{a_2} * \dots * p_k^{a_k}$, kde p_1, p_2, \dots, p_k jsou navzájem různá prvočísla a a_1, a_2, \dots, a_k jsou celá kladná čísla.

příklad: Vyjádřete v kanonickém tvaru číslo 2394

- 1. 2394/2=1197 číslem 2 již nelze dělit, zkusíme dále dělení číslem 3
- 2. 1179/3 = 399\$
- 3. 399/3=133 číslem 3 již nelze dělit, číslem 5 také ne , zkusíme dělení číslem 7
- 4. 133/7=19 číslo 19 je již prvočíslo, výsledek tedy bude 2394=2*3*3*7*19

Příklady na procvičení:

Vyjádřete v kanonickém tvaru čísla 3600, 4864, 3458

základní pojmy - pokračování

NSD

Definice: Kladné celé číslo d je největším společným dělitelem (dále jen NSD, anglicky GCD - greatest common divisor) celých čísel a a b, když platí:

- 1. d je společný dělitel celých čísel a a b.
- 2. Jestliže nějaké celé číslo d_1 dělí obě čísla a a b, pak d_1 dělí také d.

Nesoudělná čísla

Definice: Dvě celá čísla jsou nesoudělná (relatively prime), když jejich NSD je 1

Euklidův algoritmus

• Euklidův algoritmus slouží k nalezení NSD dvou čísel.

```
function nsd(a, b) {
    var c;
    while (b != 0) {
        c = b;
        b = a mod b;
        a = c;
    }
    return a;
}
```

příklad: Použijte Euklidův algoritmus pro čísla $72\,$ a $246\,$

1.
$$246 = 3 * 72 + 30$$
 (246 mod 72 = 30)
2. $72 = 2 * 30 + 12$ (72 mod 30 = 12)
3. $30 = 2 * 12 + 6$ (30 mod 12 = 6)
4. $12 = 2 * 6 + 0$ NSD(72, 246) = 6

základní pojmy - pokračování

NSN

Definice: Kladné celé číslo d je nejmenším společným násobkem (dále jen NSN, anglicky LCM - least common multiple) celých čísel a a b když platí:

- 1. a/d a zároveň b/d.
- 2. Jestliže a/d_1 a b/d_1 , pak d/d_1 pro nějaké celé číslo d_1 .
- Jestliže a a b jsou kladná celá čísla, pakNSN(a,b) = a*b/NSD(a,b).

$$NSN(12, 18) = 12 * 18/NSD(12, 18) = 36$$

NSD, NSN - příklad

Je snadné nalézt NSD a NSN dvou celých čísel ≥ 2 , pokud je vyjádříme v kanonockém tvaru:

$$300 = 22*31*52$$
 $18 = 21*32$
 $NSD(300, 18) = 21*31*50 = 6$
 $NSN(300, 18) = 22*32*52 = 900$

úvod

- Obecnější a zajímavější než zkoumat dělitelnost čísel, je zajímavé zkoumat zbytek při dělení.
- Na rozdíl od běžné aritmetiky je modulární aritmetika definována na konečné množině \mathbb{Z}_n .
- Ta vznikne ze \mathbb{Z} tak, že jsou ztotožněna čísla se stejným zbytkem po dělení číslem n.
- Někdy se této aritmetice říká aritmetika zbytkových tříd.

základní pojmy

• a mod n (b(mod n))

Definice: Uvažujme celá čísla a a b a přirozené číslo $n(a,b\in Z,n\in N)$ a označme symbolem "a mod n" zbytek při dělení čísla a číslem n.

Příklad: V programovacích jazycích se pro výpočet zbytku po dělení používá právě operace mod. Například:

$$25 mod 4=1$$
 - protože $25/4=6$ a zbytek je 1

$$19 mod 5 = 4$$
 - protože $19 = 3*5+4$

$$24 mod 5 = 4$$

základní pojmy - pokračování

kongurence

Definice: Řekneme, že a je kongruentní s b modulo n, pokud a mod n=b mod n. Jinými slovy, zbytek při dělení a/n a b/n je tentýž. Píšeme pak $a\equiv b$ mod n.

Dále pak platí že: $a \equiv b \ mod \ n \leftrightarrow n \ d$ ělí (a-b)

Příklad:

 $53 \mod 7 = 4$

 $53 \equiv 4 \bmod 7$

clock arithmetic

Všem známé užití modulární aritmetiky je například ve 12-hodinovém určování času. Den je rozdělen na dva 12-ti hodinové úseky. Jestliže je nyní čas 7:00, pak o 8 hodin později to bude 3:00.

Obvyklým sčítáním by nám ale vyšlo že by mělo být 7 + 8 = 15 hodin. Vzhledem ale k tomu že je k dispozici pouze 12 hodinových úseků, tak se čas vždy ve 12 hodin začne počítat od začátku.

Vzhledem k tomu, že se hodiny začnou počítat od začátku vždy ve 12 hodin, tak v tomto případě můžeme mluvit o aritmetice modulo 12.

Díky tomu se můžete u modulární aritmetiky setkat s označením **Clock arithmetic**.

základní vlastnosti kongurence

Pro všechna a, b, a1, b1, $c \in Z$ platí:

- 1. $a \equiv b \pmod{n}$ právě tehny, když zbytek po dělení čísel a i b číslem n je stejný
- 2. $a \equiv a \pmod{n}$ pro $\forall a \in \mathbb{Z}$ reflexivita
- 3. Jestliže $a \equiv b \pmod{n} o b \equiv a \pmod{n}$ symetrie
- 4. Jestliže $a\equiv b (mod\ n)$ a $b\equiv c (mod\ n)$, potom $a\equiv c (mod\ n)$ tranzitivita
- 5. Jestliže $a\equiv a_1(mod\ n)$ a $b\equiv b_1(mod\ n)$, potom $a+b\equiv a_1+b_1(mod\ n)$

zbytkové třídy

- Z předchozího vidíme, že relace **kongruence** je **ekvivalencí**, protože je **reflexivní**, **symetrická** a **tranzitivní**.
- ullet Třída ekvivalence celých čísel a je množina všech celých čísel kongruentních s $a \ modulo \ n$.
- Vidíme, že pro dané n relace kongruence a modulo n dělí množinu $\mathbb Z$ na třídy ekvivalence, na tzv. **zbytkové třídy modulo** n.

Definice: Nechť je dáno n>0. Pro každé celé číslo a definujeme $[a]_n=x/x\equiv a (mod\ n)$ jako množinu celých čísel kongruentních $a\ modulo\ n$ a nazveme ji množinou zbytkových tříd $modulo\ n$ - značíme \mathbb{Z}_n .

zbytkové třídy - pokračování

Definice: Nechť $a\in Z_n$. Multiplikativní inverzní prvek k prvku $a\ mod\ n$ je číslo $x\in Z_n$ takové, že $a*x\equiv 1(mod\ n)$. Pokud takové x existuje, pak je jednoznačné. Inverzní prvek $k\ a\ mod\ n$ označujeme a^{-1} .

Definice: Nechť $a \in Z_n$. Dělení čísla a číslem b modulo n je definováno jako součin $a*b^{-1}$ modulo n je definováno jen tehdy, je-li b invertovatelné mod n.

Definice: Nechť $a\in Z_n$. Aditivní opačný prvek k prvku $a\ modulo\ n$ je číslo $x\in Z_n$ takové, že $a+x\equiv 0 (mod\ n)$. Pokud takové x existuje, je jednoznačné. Opačný prvek $k\ a\ modulo\ n$ budeme označovat -x.

zbytkové třídy - příklady

- Každé číslo ze \mathbb{Z}_n reprezentuje zbytkovou třídu. Nechť n=7, zbytkové třídy modulo~7 označme jako $[0]_7,[1]_7,\ldots,[6]_7$, pak $[2]_7=\ldots,-12,-5,2,9,16,\ldots$
- Příklad: Nechť n=9, $\mathbb{Z}_n=0,1,2,3,4,5,6,7,8$. Určete invertovatelné prvky.

 $\check{\mathbf{R}}$ ešení: Invertovatelné jsou prvky 1,2,4,5,7,8, např. 5-1=2, protože $5*2\equiv 1 (mod~9)$

• **Příklad**: Kolik je $3^8 \pmod{7}$?

Řešení:

• $3^8 \equiv 3^4 * 3^4 \equiv (81 \pmod{7}) * (81 \pmod{7})$ $\equiv 4 * 4 = 16 \equiv 2 \pmod{7}$

Racionální a reálná čísla

Racionální číslo

- Racionální číslo je číslo, které lze vyjádřit jako zlomek, tj. podíl dvou celých čísel, většinou zapsaný ve tvaru a/b, kde b není nula.
- ullet Číslo a označujeme jako čitatel a číslo b jako jmenovatel.
- Každé racionální číslo lze vyjádřit nekonečně mnoha zlomky (např. 1/2=2/4=3/6...).
- Nejjednodužší je tvar, kde jsou čísla a a b nesoudělná a b je kladné.
- Každé racionální číslo má tento základní tvar dán jednoznačně.
- Množinu všech racionálních čísel značíme Q.

Racionální a reálná čísla

Reálné číslo

- Reálná čísla jsou taková čísla, kterým můžeme jednoznačně přiřadit body nekonečné přímky (číselné osy) tak, aby tato čísla popisovala "vzdálenost" od nějakého vybraného bodu (nuly) na takové přímce.
- Tato nula pak přirozeně dělí reálná čísla na kladná a záporná.
- ullet Množinu všech reálných čísel označujeme ${\mathbb R}.$
- Reálné číslo, které není racionální, se nazývá iracionální číslo.
- Iracionální čísla jsou např. $\sqrt{2}$ nebo π .

úvod

- Pravidla pro zápis čísla pomocí číslic nazýváme číselnou soustavou.
- Z běžného života známe například soustavu desítkovou, šedesátinnou (čas) či římskou.
- Obecně můžeme vyjádřit pravidlo zápisu čísla v soustavě mnohočlenem (polynomem):

\$xm * g^m + ... + x_1 * g^1 + x_0 * g^0 + x{-1} * g^{-1} + ... + x_{-n} * g^{-n} * g^{-n} *
Např.:
$$3542, 395(10) = 3 * 10^3 + 5 * 10^2 + 4 * 10^1 + 2 * 10^0 + 3 * 10^{-1} + 9 * 10^{-2} + 5 * 10^{-3}$$

úvod pokračování

- Každá číselná soustava, která zobrazuje čísla pomocí mnohočlenu (polynomu), se nazývá polyadická (polynomická) číselná soustava o základu g (desítková soustava má základ 10).
- Počítače mají však logické obvody, které pracují se dvěma logickými stavy (zapnuto = 1, vypnutu = 0), a proto je základem dnešních počítačů technologie založená na soustavě dvojkové.

dvojková (binární) soustava

- je polyadická číselná soustava o základu g = 2.
- Dvojková soustava používá pouze dvě číslice, nulu a jedničku, ale i tak lze zobrazit ve dvojkové soustavě jakékoliv číslo (i když někdy nepřesně).
- Těmito prostými číslicemi zvanými bity (z anglického výrazu pro dvojkovou číslici BInary digiT) lze vyjádřit jakékoli číslo tím, že ho rozložíme na součet postupných mocnin se základem 2, tj. na čísla: 20 = 1, 21 = 2, 22 = 4, 23 = 8, 24 = 16, atd.
- Pokud se při tomto rozkladu příslušná mocnina v daném řádu vyskytuje, zapisujeme ji jako 1, chybí-li píšeme 0.

další číselné soustavy

- Osmičková (oktalová) soustava je polyadická číselná soustava o základu g=8. Používá osm číslic: 0,1,2,3,4,5,6,7.
- Desítková (dekadická) soustava je polyadická číselná soustava o základu g=10. Používá číslice 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9.
- Šestnáctková (hexadecimální) soustava je polyadická číselná soustava o základu g=16. Používá šestnáct číslic (znaků): 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,A,B,C,D,E,F (místo 10,11,12,13,14,15). Šestnáctková soustava se používá například pro zápis barvy v HTML kódu. Je to v podstatě zkrácená forma zápisu dvojkové soustavy.

příklady

- Převod z desítkové do dvojkové soustavy
- Převod z dvojkové do desítkové soustavy
- Převod desetinných čísel
- Převod do jiných soustav
- Aritmetické operace s binárními čísly
 - Sčítání binárních čísel
 - Odčítání binárních čísel
 - Násobení binárních čísel

Dvojkový doplněk

 Dvojkový doplněk je způsob kódování celého záporného čísla v binární soustavě. Dvojkový doplněk umožňuje zjednodušit konstrukci aritmeticko-logické jednotky uvnitř procesoru, protože není nutné implementovat speciální strojovou instrukci pro odečítání. Odečítání lze pomocí dvojkového doplňku realizovat pomocí operace sčítání.

Příklad: Vytvořte dvojkový doplněk čísla 10110_2 , pracujeme-li s osmibitovým vyjádřením čísla.

Řešení:

Zarovnáme počet bitů čísla na osm: 00010110

Provedeme negaci: 11101001

Přičteme jedničku: 11101010

Výsledkem je tedy číslo: 11101010_2

Konec