

ТемерутRPG

November 2, 2022

1 Качества

Избираш си колкото си искаш.

с брада/а за жена - с къса коса: значи е зъл

+ не страда от угриения на съвестта по никакъв повод

носи оръжие

+ значи е въоръжен

- то си личи повече или по-малко

вегетарианец

+ нуждае се от 1/2 храна и 1/2 вода

- -1Щ с всички оръжия

веселяк

- -1 възприятия

+ напива се за 2 часа по-малко

+ имунизиран с/у манипулация

има мустаци

+ +1Щ с всички оръжия

дебел

+ +1Ж

- яде двойно

грозен

- + чел е книги: знае неща в някаква област

флегматичен

- + +1 сетива

психично болен

- болест по избор
- + може да скача двойно по-високо от нормален човек

жена

- + разбира се с хората, даже знае 2 чужди езика
- цикъла винаги идва в най-неподходящия момент (и тогава -2 на всичко)

нервак

- + тича бързо и винаги първи атакува в битка
- не може да чете текстове по-дълги от един параграф

батка

- + +2Щ
- трябва да носи ангунг Адидас какъвто и студ да е
- средно тъп

зубър

- -1Ж
- -1Щ
- не може да разговаря с непознати над 15 секунди
- + експерт във всички области на науката и инженерството (т.е. без медицина)

гол до кръста

- трябва да си намира гъби всеки месец иначе няма право да има идеи
- + пълен имунитет с/у студ
- + +1 сетива
- не може да носи кираса

алкохолик

- 1л вино на ден иначе -1 на всичко

висок

- средно тъп
- + +1Щ
- + вижда двойно по-далече
- яде двойно, вода пие нормално щото забравя че е жаден
- + може да скочи почти колкото "психично болен"
- + върви по-бързо

религиозен

- религиозен си
- + търпение на снайперист
- + без угризения на съвестта стига да си следва религията

надут

- + +1Ж ('tis but a scratch wound)
- трябва да създава проблеми на групата

добър

- + автоматично знае медицина, астрономия и земеделие
- не може да ползва оръжия(но може да рита в зъбите с кубинки)

плешив/бръснат

- ако излезе на слънце без шапка умира до няколко минути

+ +1Щ

+ експерт сплашване

+ познава всички престъпници - даваш парите и работата ще бъде свършена

азиатец

+ много умен - разказвача ти подсказва

болнав

- болнав си, гадно е

- 1Ж

+ безплатни лекарства в неограничено количество от всяка аптека вкл.
тактически комплекти

+ дълбоки връзки в медицинския свят

+ търпелив като снайперист от всичкото лежане на легло

сакат

- ти си избираш кво да ти няма

+ автоматични симпатии все едно си жена

+ пенсия по сакатост

много тъп

- много тъп

+ +1Ж

+ носи двойно

германец

+ експерт във всички области на инженерството

+ започва играта с луксозен предмет по избор

- ням

космонавт

- + имунизиран на студ защото е много много космат
- + експерт във всички области на инженерството
- виждал е извънземни и за това го е страх от височини

лентяй

- + намалена на 1/4 храна и 1/2 вода консумация на ден
- мързи го

войник

- + +1A
- средно тъп

магьосник

- + знае 3 магии
- гони го полицията щото магията е забранена

архмаг

- + знае 10 магии
- гони го полицията и още 5 организации
- хомосексуален и педофил

свещенник(може и да е религиозен)

- + може да пее
- хомосексуален и педофил

катерач

- + може да изкатери крепостна стена 9/11 пъти
- има астма от магнезия в залата/прахоляка от скалите в пещерата

жонгльор

+ може да убива хора с метателни ножове

- няма право да има над 10лв

атеист

- има панически страх от простотия; някой като направи нещо тъпо и нашия прави нещо още по-тъпо

певец

+ може да пее

- средно тъп

2 Оръжия

-	Обсег[м]	Атака[]	Щети[шутове]	Маса[кг]
шут	2	1	1	-
стол	2	2	2	4
джаб-кроше	1	2	1	-
картечня	600/100	4	10/100	8 ¹
чехъл	1	1	0	0
копие	3	3	3	2
Javelin	4e3	6	30 ²	8

3 Магии

(всяка веднъж на 24 часа)

подпалване - нещо, по-малко от къща, тръгва да гори

щит - следващите 30Щ върху теб не се броят днес; обаче те сърби гъза през цялото време

аларма - избираш си до 100м периметър; ако живо същество по-голямо от заек го пресече, така ти се досира, че моментално се събуждаш

дезинформация - нацеленото същество забвара за винаги нещо важно по негов си избор

създаване на сандък с бравди - появява се сандък с 10 едноръчни бойни бравди

ходене през скала - ходиш през планините като през паяжина, проправяйки път(най-добре да си дебел)

невидимост - не те виждат ама и ти жива материя не виждаш

¹100 патрона са 3кг

²минава през броня до 760мм

търчане - тичаш много бързо цял ден
летене - летиш половин час ама бавно
лекуване - лежиш 24 часа и всичките ти рани и болести минават (ама трябва да не умреш през това време)
пръдната на Зевс - до стотина квадрани метра хвърлят 1 монета и на тура припадат; на закрито хвърлят 3 и при дори 1 тура припадат а при 3 - умират; само че като я направиш тая магия започва да ти се повдига: -1 на всичко докато не се напиш
курвалък - направена върху същество от другия пол - харесва си те; същия - тръгва да се кара с теб/да те рита и на всички околни е очевидно че той е агресора
унищожаване на чорапи - в до стотина квадратни метра на всички им изчезват чорапите/партенките/сандалите: -1 на всичко докато се преобуят
споко - в $5m^2$ на всички им става скучно
превръщане в жаба - нужен е косъм от скалпа на жертвата и капка от кръвта му: т.е. плешивите са имунизирани
ядене много - магьосникът може да изяде колкото си иска без да му стане тежко и идните дни да се възползва от не-развалящата се в стомаха му храна
гадателство - привиждат ти се неща; магията изисква специални гъби като материална съставка
безобразие - в $50m^2$ на всички моралните задръжки и емпатията стават равни на нула за час
призоваване на бира - един тон, гадна ама става за пиене

4 Провизии

Храна: 1кг/ден Вода: 3кг/ден, повече за жегата или тежък труд

5 Същества

Човек: 5 Живот(5 пута), 2 Сетива, 30 Носене Дракон: 100Ж, 6С, 1000/300Н
 Архимед: 1Ж, 2С, 1e25Н Аллах: 100 000Ж, 100С, 1e25Н

6 Сетива

Номинално да усетиш че някой ходи зад теб но без той да се опитва да се промъкне. Или пред теб но с умисъл. Или да различиш звука от влизане с взлом от това котката отново да е счутила нещо. Или да усетиш че тази врата не се отваря като преди - нещо е различно.

Един успех - усещаш се. Три успеха - знаеш точно какво се случва.

7 Битка

Хвърляш Атака монети и всяко ези е успех. Един стига за да уцелиш; три заобикалят броня. Броните Предпазват от няколко точки щети всеки път.

8 Брони

тениска: П:0, М:0 яке: П:1, М:1 кираса: П:3, М:8 скафандър: П:2, М:127, пази и от мухи

9 Моралност

Ако персонаж направи - обикновено не по собствена воля - нещо против моралите си, гуми 1Ж. Ако това му е послената, фикс идея му става да се самоубие. Веднага.

10 Лекуване

1Ж на ден при почивка иначе на седмица.

11 Тъпотия

Не че на тъпите персонажи им идват по-малко идеи - напротив. Различното е че въпросните идеи - в които те вярват и се борят за тях - са тъпи.

Тъпите магьосници зная по-малко магии. Ако си тъп, трябва да създаваш проблеми за групата.

12 Процедурно генериране

Играе ти се но си тъп или мързелив(или като мен - и двете)? Хващай зара!

Сетинг

1. неандерталци
2. Рим и провинции
3. средновековна Европа ама с магия
4. днес и тук
5. скоро
6. роботите ли печелят или извънземните?

Завръзка

1. катаклизъм
2. война
3. чудо
4. интрига
5. пътешествие
6. болест

Основна част

1. пуцаница
2. страдание
3. зловец подарък
4. предателство
5. зловещо откритие
6. оказва се че злото е непобедимо

Епилог

1. елфин/инвънземни идват и спасяват света от хората
2. край на света
3. дистопия
4. утопия
5. саможертва/убийство
6. протагонистът се е борил за грешната кауза през цялото време