

Сляпа врана

1 Сър Ленли

Докато пътувате за някъде си тъй се случва, че заедно се озовавате по мръкване пред странноприемница с тъпото име "Сляпа врана". Точно пък сега хърбав конник зачуква пергамент до вратата. Самият служител е неразговорлив, така даваме възможност да се научи кои герои могат да четат. На пергамента пише на езика на местното кралство че Сър Ленли - нечуван храбрец и земевладелец по пограничните земи - събира доброволческа армия за свещена война за отмъщение. Има разрешение от краля - пише. Добре дошли са всички способни да стрелят с лък или да размахват меч, копие или топор. Това героите, които го научат, да си го отбележат на персонажен лист някъде - в Бележки, по полетата ...

2 Вечерята

Това за които решат да нощуват в странноприемницата. Тази сцена трябва да е бавна и незастрашаваща, за да е контрастът със следващата най-ярък. За вечеря има - и нека попитат за това, за да се разсеят - вино, хляб и свинско печено за пет монети или супа от крачка и царевична каша за една. Още няколко пътника вечерят или пият. Затлъстял мъж в лилава туника вечеря мълчаливо с охранителя си. Старец налива чаша след чаша от стомна тъмна напитка. На две маси има групички от по двама и трима войника - познават се по премерините движения и препасаните оръжия. Бедно облечен мъж със съпругата си и дъщерята. Четири момчета, гордо препасали мечове. Стаите струват по две моменти леглото. Дебеля е търговец и може да купи до хиляда монети; продава бижута, както и вълшебни камъни с дребни магии. Не позволявай тази сцена да се развива повече от петнадесет минути, за да не омръзне с монотонността си.

3 Среднощ

Стаите са с по шест сламени дюшека на мазен дървен под. Всички герои са в една стая, останалото до шест допълнено от персонажи от предишната секция. Прозорците са по един на стая, с дървен кепенец - жегата е и кепенецът е отворен. Внезапно в средата на нощта звук на счупено събужда спящите. Навън са се подредили петима наемници с лети нагръдници. Току-що са заредили тежките си арбалети, залостили са входната и задната врата, и са метнали по делва с олио и горящ фитил през всяка от капандурите на втория етаж. Сега дебнат някой да се покаже. Платено им е да убият Сър Кенедик, който никакъв Сър не е, а крал! Кенедик е дин от петимата войници - останалите са личната му охрана. Притежава кама със скъпоценен камък в помела. Скопеченият камък може да държи една магия на

въздуха - дори от много висока сила - в себе си. В началото на схватката е зареден с могъща мълния, която вероятно ще убие уцеления и ще зашемети за минути околните. Войниците носят фина халчеста броня на два слоя и меч. В стаята си държат арбалети, щитове и пътна храна. Дисагите на краля със скъпоценния товар са захвърлени небрежно в конюшната, до верния му жребец.

4 Развързка

Би трябвало охраната на краля да се справи дори без помощ от героите. Ако обаче съществена такава бъде предоставена, Кенедик подарява кинжала си на най-изявилия се (вече мълнията е използвана). Във всеки случай ако героите помогнат дори и малко, той се представя като Сър Кенедик - дребен благородник - и кани героите да го потърсят ако минават през земите му. Това също е добре да бъде записано на персонажните листове.