

Инструкция к использованию системы

Чтобы **изменить настройки** css – запустите `./css/color_changer.py`.

Чтобы **собрать сайт** – запустите `./compile.py`.

Оформление

- Все значки находятся в `./img/icons`. Если что-то не подходит, это можно перерисовать или добавить новые значки.
- В папке `css` находятся шаблоны `.txt`. В них можно менять оформление чего-либо. Цифры `(1000; inf)`, `(600; 1000)`, `(0; 600)` обозначают разрешение экрана, при котором применяется его содержимое.
- В нём же можно поменять цветовое оформление: все цвета заданы, как переменные. Комментарии в коде указывают, к чему относится цвет. Достаточно заменить цвета другим значением HEX-RGB и выполнить скрипт.
- В папке `template/std` содержатся файлы `.txt` – шаблоны элементов страницы сайта. Если вам не нравится верхняя плашка сайта, где отображаются название сайта, его логотип (он же – ссылка на главную страницу) и кнопка “скрыть/показать меню навигации”), или её содержимое, то можете изменить файл `header.txt`. Всё остальное (`JS.txt`, `init.txt`, `footer.txt`) изменять не рекомендуется, т.к. они не несут в себе графических элементов:
 - `init.txt` подключает `.css` файлы к странице и открывает некоторые ведущие теги;
 - `footer.txt` содержит стрелочку “Наверх”, которая отображается внизу страницы;
 - `JS.txt` отвечает за работоспособность кнопки “скрыть/показать меню навигации”;

Наполнение

1. Добавить содержание статьи в файл `./template/<name>.txt`, где `<name>` – имя файла.
2. Добавить в файл `./makefile.txt` строчку вида `<name><тег><Название страницы>`, где:
 1. `<name>` – имя файла с содержанием страницы в папке `./template`;
 2. `<Название страницы>` – название страницы, которое будет отображаться на вкладке и на ссылке в меню навигации (можно на русском);
3. `<тег>`:
 1. “`<~key~>`”, если страницу надо добавить в меню навигации;
 2. “`<~page~>`”, если страницу не надо добавлять в меню навигации (тогда на неё должна быть ссылка с другой страницы, созданная вручную);
3. Выполнить скрипт `compile.py`.