

Levantamento de Requisitos: Aplicação de Classificação de Filmes, Séries e Animes

1. Introdução

O objetivo desta aplicação é permitir ao utilizador catalogar e classificar filmes, séries e animes de forma personalizada, gerando um score final para cada item com base em critérios e pesos definidos pelo próprio utilizador. A aplicação será desenvolvida utilizando tecnologias web front-end (HTML, CSS, JavaScript) e armazenará os dados localmente num ficheiro JSON.

2. Funcionalidade Principal

A aplicação permitirá ao utilizador:

- Adicionar novos filmes, séries ou animes à sua coleção.
- Atribuir classificações detalhadas a cada item com base numa lista de critérios predefinidos.
- Visualizar a sua coleção numa grelha, com a possibilidade de filtrar e ordenar os itens.
- Ver os detalhes de cada item individualmente.
- Editar as informações e classificações de itens existentes.
- Eliminar itens da sua coleção.
- Manter os dados guardados localmente num ficheiro JSON, que poderá ser carregado para continuar a edição.

3. Estrutura de Dados (Ficheiro JSON)

A aplicação utilizará um ficheiro JSON para armazenar os dados. Este ficheiro conterá um array principal, onde cada elemento do array será um objeto representando um filme, série ou anime.

Cada objeto terá a seguinte estrutura:

```
[  
  {  
    "id": "unique_id_1", // Identificador único para cada item (pode ser gerado automaticamente)  
    "urlImagem": "URL_DA_IMAGEM_DO_FILME_OU_SERIE.jpg",  
    "nome": "Nome do Filme/Série/Anime",  
    "sinopse": "Uma breve descrição da história.",  
    "genero": "Ação, Comédia, Drama, etc.",  
    "anoLancamento": 2023,
```

```

"classificacoes": {
  "historiaEnredo": 9, // Nota de 0 a 10
  "desenvolvimentoPersonagens": 8, // Nota de 0 a 10
  "musica": 6, // Nota de 0 a 10
  "efeitosSonoros": 5, // Nota de 0 a 10
  "artesVisuais": 7.5, // Nota de 0 a 10
  "impactoEmocional": 7.5, // Nota de 0 a 10
  "originalidade": 8.5, // Nota de 0 a 10
  "ritmo": 7, // Nota de 0 a 10
  "adaptacaoRemake": null // Nota de 0 a 10 (opcional, pode ser null se não
aplicável)
},
"scoreFinal": 8.5 // Calculado automaticamente
},
// ... mais objetos de filmes/séries/animes
]

```

Pesos para o cálculo do Score Final (definidos pelo utilizador, de 0 a 10):

- **História e Enredo:** 9
- **Desenvolvimento de Personagens:** 8
- **Música:** 6
- **Efeitos Sonoros:** 5
- **Artes Visuais:** 7.5
- **Impacto Emocional:** 7.5
- **Originalidade:** 8.5
- **Ritmo:** 7
- **Adaptação/Remake:** 3 (este campo é opcional; se não for preenchido, não deve influenciar o cálculo)

4. Interface do Utilizador (UI) e Páginas

4.1. Página Inicial (index.html)

- **Layout:** Uma grelha com 4 colunas para exibir os itens da coleção.
- **Conteúdo por item na grelha:**
 - Imagem da capa (obtida do campo urlImagem).
 - Nome do filme/série/anime (obtido do campo nome).
 - Score Final (obtido do campo scoreFinal, formatado).
- **Funcionalidades:**
 - **Filtros:**
 - Filtrar/Ordenar por **Nome** (ordem alfabética ascendente/descendente).

- Filtrar/Ordenar por **Score Final** (classificação ascendente/descendente).
 - Filtrar por **Ano de Lançamento** (permitindo seleccionar um intervalo de anos, por exemplo, de 2000 a 2010).
- **Botão "Adicionar Novo Item":**
 - Ao clicar, redireciona o utilizador para a Página de Adição/Edição.
- **Interação:**
 - Ao clicar na imagem ou nome de um item na grelha, o utilizador é redirecionado para a Página de Visualização Individual desse item.

4.2. Página de Adição/Edição (formulario.html)

- Esta página servirá tanto para adicionar novos itens como para editar itens existentes.
- **Acesso:**
 - Para adicionar: através do botão "Adicionar Novo Item" na Página Inicial.
 - Para editar: através do botão "Editar" na Página de Visualização Individual (os campos do formulário deverão vir pré-preenchidos com os dados do item seleccionado).
- **Layout:** Um formulário com os seguintes campos para preenchimento/edição:
 - **URL da Imagem:** Campo de texto para inserir o link da imagem da capa.
 - **Nome:** Campo de texto.
 - **Sinopse:** Área de texto (textarea) para uma descrição mais longa.
 - **Género:** Campo de texto (ou, futuramente, um dropdown com géneros comuns).
 - **Ano de Lançamento:** Campo numérico.
 - **Classificações (todos campos numéricos, de 0 a 10, com incrementos de 0.5 se desejado):**
 - História e Enredo
 - Desenvolvimento de Personagens
 - Música
 - Efeitos Sonoros
 - Artes Visuais
 - Impacto Emocional
 - Originalidade
 - Ritmo
 - Adaptação/Remake (este campo pode ser deixado em branco se não aplicável)
- **Botões:**
 - **"Guardar" / "Adicionar":**
 - Valida os dados inseridos.

- Calcula o scoreFinal.
- Guarda o novo item ou atualiza o item existente no ficheiro JSON.
- Redireciona o utilizador para a Página Inicial.
- **"Cancelar" (opcional):** Redireciona para a Página Inicial ou para a Página de Visualização Individual (se veio de uma edição) sem guardar alterações.

4.3. Página de Visualização Individual (detalhes.html)

- **Acesso:** Ao clicar num item na Página Inicial.
- **Layout:** Exibição detalhada das informações do item selecionado:
 - Imagem da capa (grande).
 - Nome.
 - Sinopse.
 - Género.
 - Ano de Lançamento.
 - **Todas as classificações atribuídas (listadas individualmente):**
 - História e Enredo: [nota]
 - Desenvolvimento de Personagens: [nota]
 - Música: [nota]
 - Efeitos Sonoros: [nota]
 - Artes Visuais: [nota]
 - Impacto Emocional: [nota]
 - Originalidade: [nota]
 - Ritmo: [nota]
 - Adaptação/Remake: [nota ou "N/A" se não preenchido]
 - Score Final (destacado).
- **Botões:**
 - **"Editar":** Redireciona para a Página de Adição/Edição com os campos pré-preenchidos com os dados deste item.
 - **"Eliminar":**
 - Pede confirmação ao utilizador (ex: "Tem a certeza que deseja eliminar este item?").
 - Se confirmado, remove o item do ficheiro JSON.
 - Redireciona para a Página Inicial.
 - **"Voltar à Lista" (opcional):** Redireciona para a Página Inicial.

5. Cálculo do Score Final

O Score Final será calculado utilizando uma média ponderada das classificações atribuídas.

A fórmula é:

$$\text{ScoreFinal} = \frac{\sum \text{Peso}_i \sum (\text{Classificação}_i \times \text{Peso}_i)}{\sum \text{Peso}_i}$$

Onde:

- Classificação*i* é a nota dada pelo utilizador para o campo *i*.
- *Pesoi* é o peso atribuído pelo utilizador ao campo *i*.

Importante: O campo "Adaptação/Remake" é opcional.

- Se este campo **não for preenchido** (ou seja, a sua classificação for null ou vazia), ele **não deve ser incluído no cálculo**. Isto significa que nem a sua classificação nem o seu peso (3) entrarão na soma do numerador nem na soma dos pesos do denominador.
- Se for preenchido, entra normalmente no cálculo.

6. Tecnologias Propostas

- **HTML:** Para a estrutura das páginas.
- **CSS:** Para a estilização e layout visual.
- **JavaScript (Puro ou com jQuery):** Para a lógica da aplicação, incluindo:
 - Manipulação do DOM (exibir dados, interagir com formulários).
 - Leitura e escrita no ficheiro JSON.
 - Cálculo do Score Final.
 - Implementação dos filtros e ordenação.
 - Navegação entre páginas (se não for uma Single Page Application).
- **Armazenamento de Dados:** Ficheiro JSON local.
 - A aplicação deverá permitir ao utilizador carregar (fazer upload) um ficheiro JSON existente para continuar a sua coleção.
 - A aplicação deverá permitir ao utilizador descarregar (fazer download) o ficheiro JSON atualizado com as suas alterações.

7. Considerações Adicionais (Futuras)

- Validação de formulários mais robusta.
- Interface mais elaborada e responsiva.
- Possibilidade de definir os pesos dos critérios diretamente na interface da aplicação.
- Geração automática de IDs únicos para novos itens.
- Melhorias na gestão de erros (ex: falha ao carregar/guardar JSON).