**Выполнили:** Садовникова Дарья, Коробченко Даниил, Левин Гаррик

**Практическая работа № 11.** Описание возможных технических решений.

**Цель работы:**обосновать выбор конкретных технологий для разработки проекта.

**Описание:**

Статистический макет можно сделать в программе Photoshop, которая на данный момент является одной из самых популярных программ для этой цели, так как имеет множество функций и предлагает данные (значение цвета или расположения элементов) для дальнейшей верстки. Для преобразования статистического макета в прототип с интерактивными элементами лучше подходит программа InVision, которая имитирует будущую работу сайта.

Figma объединяет оба этих шага, помимо этого она обладает дружественным интерфейсом, и в ней есть множество уже готовых решений для повседневных задач веб-дизайнера (плагины).

Для верстки макета HTML, CSS можно использовать редакторы кода вместе с интегрированными системами разработки. Самым распространенным редактором кода является Sublime Text.

После верстки мы начинаем разработку функционала сайта с помощью PyCharm (поддерживает Coffee Script, CSS, HTML, JavaScript, Node.js, TypeScript; поставляется с Django IDE, интегрируется с Git, Mercurial и SVN) на языке программирования Python.

**Почему именно Python?**

Одно из достоинств Python — его логичность и относительная простота. Он не требует отдельного этапа компиляции, это означает, что проект запускается сразу из исходного кода, минуя этап перехода с языка высокого уровня на язык низкого уровня. Python подходит для новичков, и имеет множество библиотек для различных потребностей.

Помимо этого, можно добавить дополнительные функции, используя различные фреймворки, среди которых мы выбрали Django.

Среда разработки Django содержит огромное количество функциональности для решения большинства задач веб-разработки. Django как фреймворк задаёт структуру проекта.

**Вывод:** мы обосновали выбор конкретных технологий для разработки сайта нашего проекта.