

模组列表

额外游戏内容

- [AdventureZ](#)
 - [AdventureZ Wiki](#)
 - [MC 百科](#)
- [Alloy Forgery](#)
 - [Alloy Forgery Wiki](#)
 - [MC 百科](#)
- [Biomes O' Plenty](#)
 - [MC 百科](#)
- [Bosses of Mass Destruction](#)
 - [MC 百科](#)
- [Farmer's Delight](#)
 - [MC 百科](#)
- [Mythic Metals](#)
 - [MC 百科](#)
- [Serene Seasons](#)
 - [MC 百科](#)

Hud 增强

- [AppleSkin](#)
- [BetterF3](#)
- [Colorful Subtitles](#)
- [CustomHUD](#)
- [Modern UI](#)
- [Xaero's Minimap](#) （闭源）
- [Xaero's World Map](#) （闭源）

生活质量提升

- [Chat Heads](#)
- [Chunks fade in](#)
- [CraftGR](#)
- [CustomSkinLoader](#)
- [Inventory Profiles Next](#)
- [Iris](#)

- [LambDynamicLights](#)
- [Litematica](#)
- [Loaded Mods Checker](#) (无效)
- [Modmenu](#)
- [Neat](#)
- [Presence Footsteps](#)
- [Reactive Music](#)
- [Roughly Enough Items](#)
- [Sit](#)
- [Tweakeroo](#)
- [Universal Shops](#)
- [Universal Graves](#)

游戏引导和教程

- [FTB Quests](#)
- [FTB Teams](#)

性能优化

- [Chunky](#)
- [Continuity](#)
- [Sodium](#)
- [spark](#)
- [ThreatenGL](#)
- [Super Fast Math](#)

API 及库依赖项

- [Architecture API](#)
- [Cardinal Components API](#)
- [Cloth Config API](#)
- [Fabric API](#)
- [Fabric Language Kotlin](#)
- [Forge Config API Port](#)
- [FTB Library](#)
- [GeckoLib](#)
- [GlitchCore](#)
- [libIPN](#)
- [Masa's Litemod Library](#)
- [owo-lib](#)

- [TerraBlender](#)
- [YetAnotherConfigLib](#)

自制模组

- [AnnoyingEffects](#)
- [Disable Free Camera](#)
- [Lantern In Storm](#)
- [Mirrortree](#)
- [Spirit In Storm](#)

服务器端

额外游戏内容（服务器端）

- [Dungeons and Taverns](#) （闭源）
- [When Dungeons Arise](#)
- [When Dungeons Arise - Seven Seas](#)
- [Moog's Voyager Structures](#)
- [Repurposed Structures](#)
- [Sky Villages](#) （闭源）
- [Structory](#)
- [Towns and Towers](#)
- [Terralith](#)
- [YUNG's Better End Island](#)
- [YUNG's Better Mineshafts](#)
- [YUNG's Better Ocean Monuments](#)
- [YUNG's Better Strongholds](#)
- [YUNG's Better Witch Huts](#)
- [YUNG's Bridges](#)
- [YUNG's Extras](#)

生活质量提升（服务器端）

- [Ageing Spawners](#)

API 及库依赖项（服务器端）

- [Cristel Lib](#)
- [MidnightLib](#)
- [YUNG's API](#)