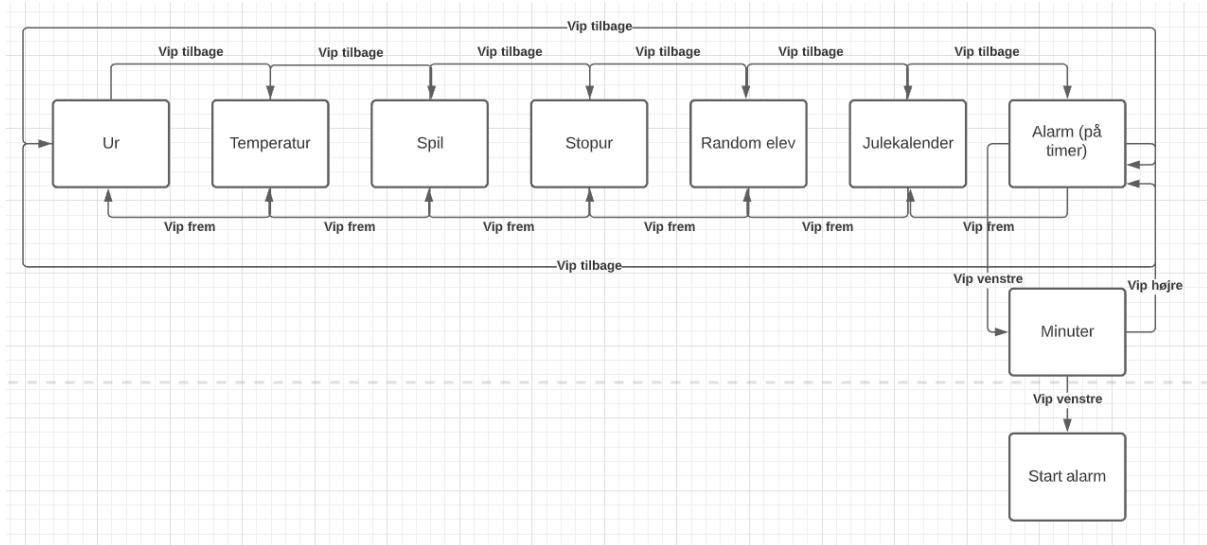


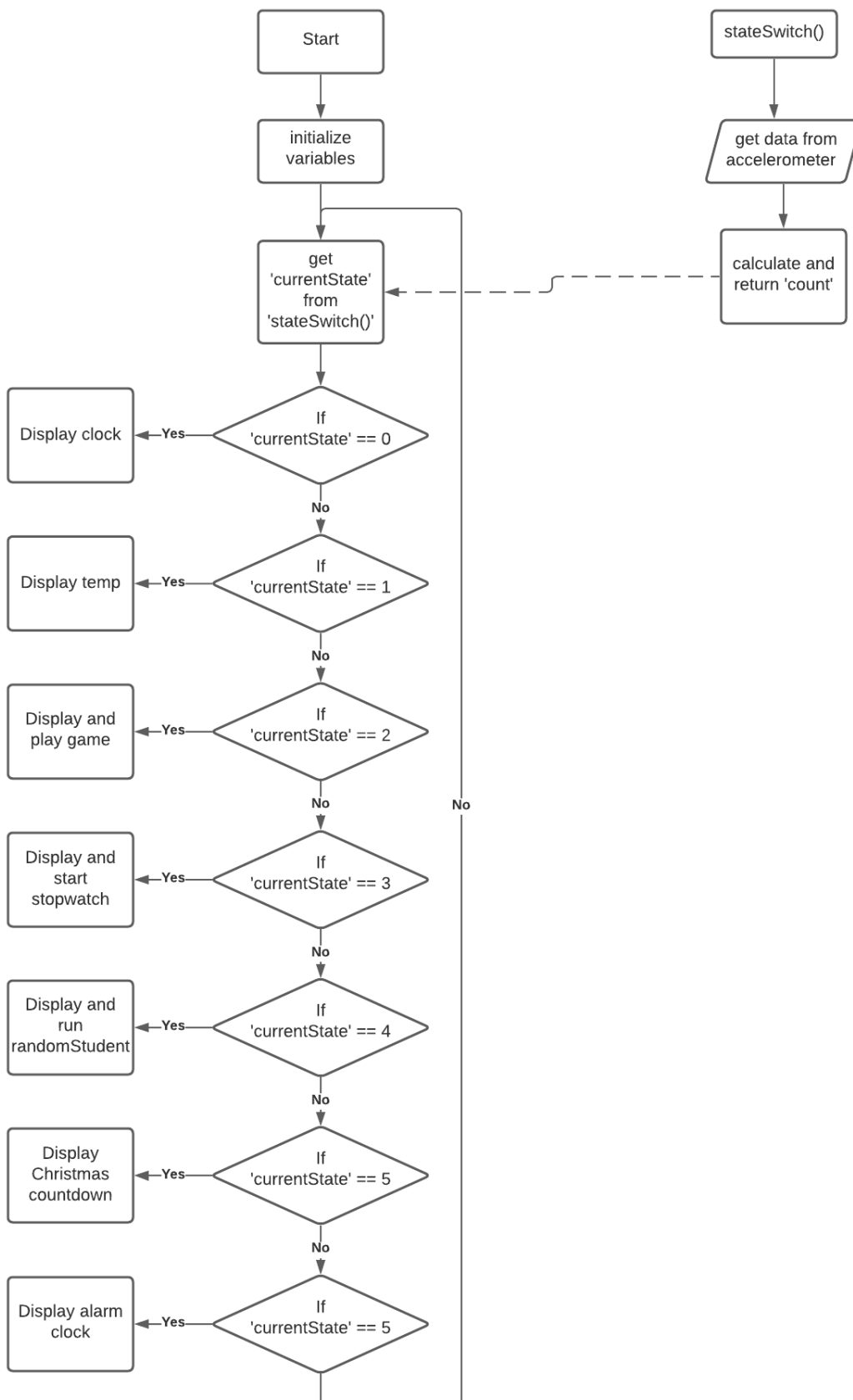
Github: <https://github.com/MirsadHTX/ArduinoUrGr7>

<b>State diagram</b>	<b>1</b>
<b>Flowchart</b>	<b>2</b>
<b>Pseudo code</b>	<b>3</b>
<b>Funktion beskrivelse</b>	<b>3</b>

## State diagram



## Flowchart



## Pseudo code

Opræt variabler

Sæt currentState til StateSwitch()

Hvis currentState er 0

Vis ur

Hvis currentState er 1

Vis temperatur

Hvis currentState er 2

Vis spil

Hvis currentState er 3

Vis stopur

Hvis currentState er 4

Vis tilfældig elev

Hvis currentState er 5

Vis julekalender

## Funktion beskrivelse

StateSwitch

Er void, tager ikke noget og levere ikke noget

Sørger for at skifte States

Tempu

Er void, tager ikke noget og levere ikke noget

Viser temperatur i celsius

LuckyKid

Er void, tager ikke noget og levere ikke noget

Viser en tilfældig elev når man holder knappen inde

StopUr

Er void, tager ikke noget og levere ikke noget

Viser stopur, stopper når man trykker på knappen, og stater igen når man trykker på knappen

MonsterGame

Er void, tager ikke noget og levere ikke noget

Spilles og ændres skærm ved hjælp af knappen.

Christmas

Er void, tager ikke noget og levere ikke noget

Viser hvor langt tid der er til jul, i dage og måneder

playMelody

Er void, tager ikke noget og levere ikke noget

Laver lyd

Alarm

Er void, tager ikke noget og levere ikke noget

Kan sætte en alarm

Schedule()

Beeper på bestemte tider