به نام خدا

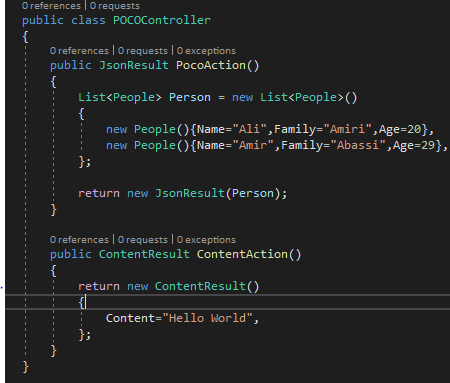
# 1-Poco , ActionMethod

C03-S01-ControllerAndActionMethod

ساخت PocoControler

چون از controller ارث بری نمیکنند بسیار سریعتر اجرا میشوند ولی باید همه چیز را برایشان تعریف کرد چون به پایه کلاسهای متد کنترلر دسترسی ندارند. برای زمانی که ما میخواهیم یک رشته یا یک Json را در خروجی داشته باشیم میتوانیم از آن استفاده کنیم.

داخل کنترلر یک کلاس ایجاد میکنیم و ActionResult که میخواهیم را ایجاد میکنیم. مثلا ما یک JSonResult میخواهیم دریافت کنیم.



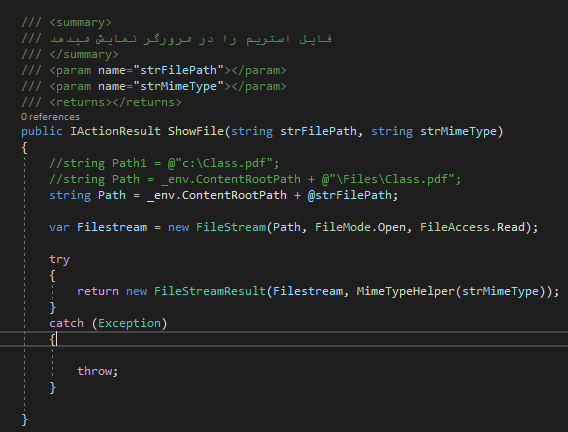
در متد دوم چون به کلاس پایه کنترلر دسترسی نداشتیم و میخواستیم یک ContentResult برگردانیم از کلمه کلیدی new استفاده کردیم و از طریق این نمونه پارامترهای سازنده مثل Content را مقدار دهی میکنیم.

# 2- FileResult

با استفاده از این متد میتوانیم یک فایل استریم را در مرورگر به صورت فایل بازگشت بدهیم و در مرورگر نمایش بدهیم.

یک کلاس ایجاد میکنیم برای دانلود یا نمایش فایل در مرور گر در لایه Common

FileResult خودش شامل FileStreamResult و FileContentResult هم میشه ولی پون IActionResult از همه آنها پشتیبانی میکنه میتونیم نوع متد رو از این نوع تعریف کنیم.



آدرس فایل و نوع آنرا دریافت میکند و با متد ShowFile در مرورگر نمایش میدهد و یا با متد DownLoad دانلود میکند.

آدرس پروژه را با IHostingEnvironment env بدست می آوریم.

string Path = \_env.ContentRootPath + @strFilePath;

برای دانلود باید فایل را به آرایه از بایتها تبدیل کنیم و سپس با خواندن مقادیر فایل آنرا برای دانلود به مرورگر ارسال نماییم.



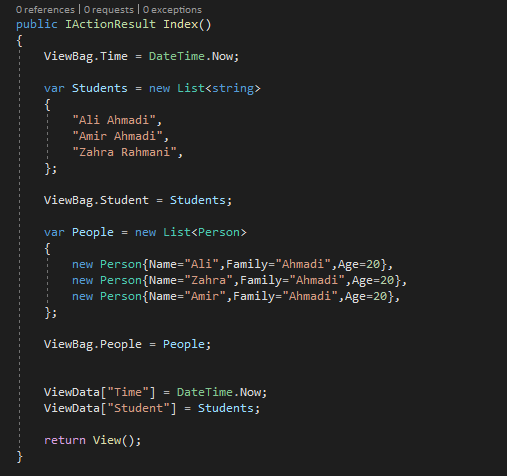
# ViewBag , TempData , ViewData

C04-S01-ViewBagViewDataTempData

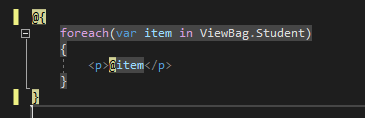
ViewBag برای انتقال داده ها از کنترلر به View استفاده میکنیم.

مثل ViewBag.Time = DateTime.Now; که کافیه توی View از @ViewBag.Time استفاده کنیم تا مقادیر آنرا نمایش دهد.

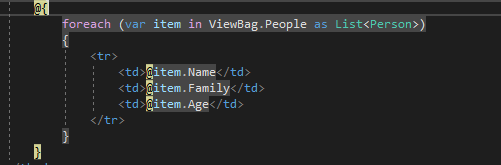
اگر بخواهیم یک لیست ارسال کنیم باید از ForEach استفاده کنیم.



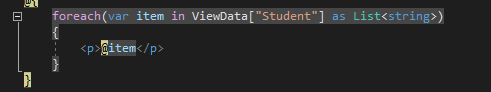
برای نمایش



در قسمت دوم برای اینکه به پراپرتی های تعریف شده دسترسی داشته باشیم و نخواهیم بریم بگردیم دنبالش که ببینم چی بود و اونها رو نمایش بدیم از کلمه کلید as توی view استفاده میکنیم و بعد نوعش رو مینویسیم.

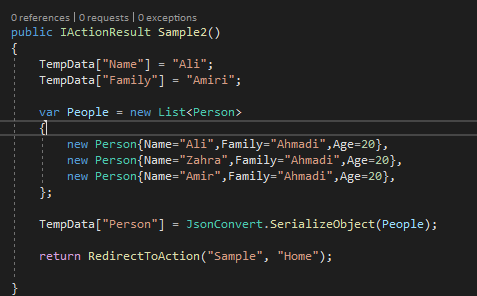


ViewData از کلاس ViewDataDictionary ارثبری میکنه و مثل viewBag داده ها رو منتقل میکنه با این تفاوت که در viewBag الزامی برای تعیین نوع داده ارسال نیست و میتون as رو بکار نبریم ولی برای ViewData حتما باید نوعش رو مشخص کنیم.



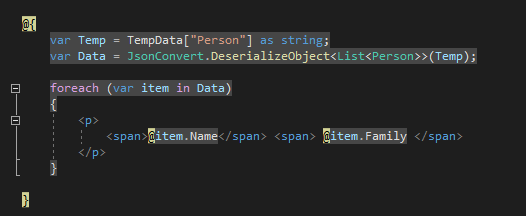
TempData

میتوان اطلاعات رو بین Controller ها و ActionMethod ها جابجا کرد.



در TempData لیست را نمیتوان انتقال داد. از روش تبدیل به Json میتوان آنرا منتقل کرد.

با Serialize تبدیل به Json کردیم و با Deserialize آنرا بر میگردانیم و در View نمایش میدهیم.



**نکته:** TempData موقتی هست و بعد از خوانده شدن یا پردازش درخواست از بین میروند چون در Session ذخیره میشوند.

# Font Bootstrap yekan

C04-S02-SendFormData

فایلهای یکان را داخل پوشه wwwroot در پوشه fonts کپی کردیم.

سپس کدهای مربوط به فونت را داخل فایل Site.css مینویسیم و کد مربوط به فونت را هم داخل تگ body اضافه میکنیم.

@font-face {

font-family: "yekan";

src: url(/fonts/Yekan.eot);

src: url(/fonts/Yekan.eot?#iefix) format("embedded-opentype"), url(/fonts/Yekan.woff) format("woff"), url(/fonts/Yekan.ttf) format("truetype"), url(/fonts/Yekan.svg#BYekan) format("svg");

font-weight: normal;

font-style: normal

}

و در body

font-family:yekan;

و معرفی انواع کنترلهای روی فرم Input

Input text , ….

# Method Post Method Get

در صورتیکه از TagHelper ها استفاده نمیکنیم و میخواهیم از تگهای خود Html استفاده کنیم برای CheckBox

Input type=”checkbox”

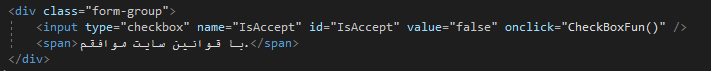
چک باکس به سمت سرور ارسال نمیشود. برای اینکه بتوانیم این مقدار را ارسال کنیم. روش اول مقدار را برابر با True قرار میدهیم. یعنی

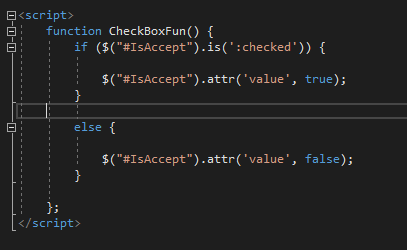
<input type=”checkbox” value=”true” checked />

که باعث میشود همیشه تیک خورده باشد و مقدار را true ارسال میکند.

اما اگر نخواهیم که با بازشدن صفحه تیک خورده باشد و کاربر مجبور باشد که تیک بزند یا نزند از JQuery استفاده میکنیم.

یک تگ id به تگ Input اضافه میکنیم و یک تگ onclick





<script>

// تعریف تابع

function CheckBoxFun() {

if ($("#IsAccept").is(':checked')) {

$("#IsAccept").attr('value', true);

}

else {

$("#IsAccept").attr('value', false);

}

};

</script>

به وسیله # میتوانیم به مقدار id دسترسی پیدا کنیم و از علامت . برای دسترسی به کلاس اون تگ

و چک کردیم که اگر تیک خورده بود صفت value ار true قرار میدهد و در غیر اینصورت مقدار false را جایگزین میکند.

# دریافت عکس کاربر

در تگ فرم باید مقدار enctype را برای ارسال فایل multipart تعریف کنیم.

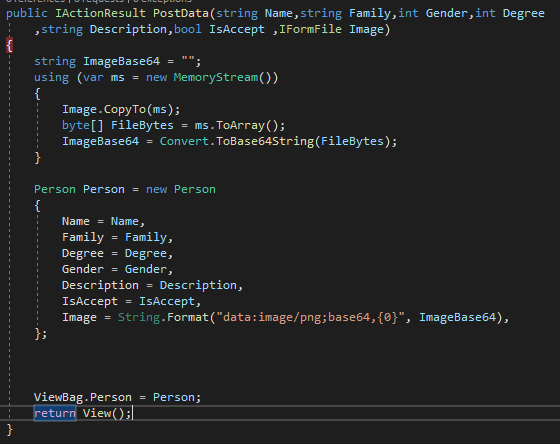


صفت accept مشخص میکند که چه فایلهایی را کاربر میتواند انتخاب نماید.



اگر بخواهیم در Action Method فایل را دریافت کنیم باید نوع پارامتر را IFormFile تعیین کنیم که از کلاس AspNetCore.Http ارثبری میکند.

حالا عکس را به فرمت base64 تبدیل میکنیم و سپس به فرم ارسال میکنیم.



یک نمونه از MemoryStream می سازیم و فایل ارسال شده را در نمونه سازی کپی میکنیم. Image.CopyTo(ms)

این کار فایل را به حافظه رم منتقل میکند.

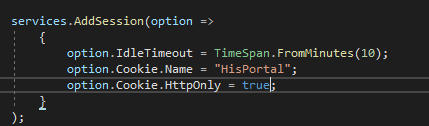
حالا اون رو به آرایه ای بایتها تبدیل میکنیم و فایل تبدیل شده را به base64 تبدیل میکنیم و در زمان از تابع

Image = String.Format("data:image/png;base64,{0}", ImageBase64)

استفاده میکنیم.

FileUploader از نوع bootstrap هم در این فایل تعریف شده است.

# Session & cookie



option.Cookie.HttpOnly = true;

این ویژگی باعث میشه که کدهای جاوا اسکریپت (مخرب) نتونن دسترسی به اطلاعات کوکی داشته باشند. از طریق حملات XSS اگر این گزینه فعال نباشه میشه اطلاعات ذخیره شده کوکی رو به سرور دیگه ارسال کرد.[[1]](#footnote-1)

در متد Configure هم باید میان افزارش رو اضافه کنیم. ترتیب قرار گیری هم مهمه. باید قبل از app.UseMVC باشد.



در .Net Core 3 به بعد از app. UseEndpoints به جای UseMVC ایجاد شده است.[[2]](#footnote-2)

## SetSession & GetSession



میتوان اطلاعات رابه صورت تک به تک درون Session ذخیره کرد.

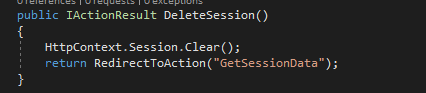
برای اینکه بتوانیم اطلاعات پیچیده مانند لیست را در session ذخیره کنیم از روش Json استفاده میکنیم که در مثال فوق مشخص است.

HttpContext.Session.SetString("Person", JsonConvert.SerializeObject(person));

و

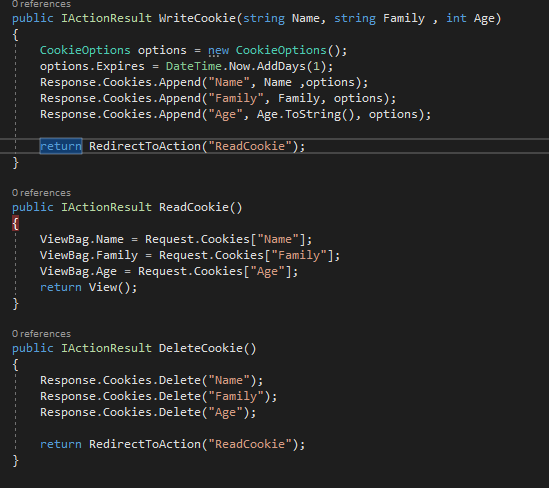
ViewBag.Person = JsonConvert.DeserializeObject<Person>(HttpContext.Session.GetString("Person"));

و برای حذف Session



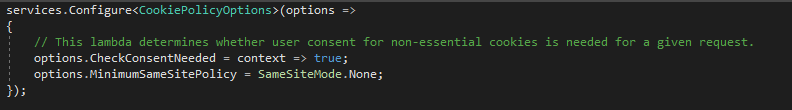
## WriteCookie Read Delete

خواند نوشتن و حذف کوکی



قوانین GDPR قوانین مربوط به کوکی ها

در زمان اجرا به کاربر پیام میدهد که کوکی میخواهد توی سیستم ذخیره شوند و ... اگر بخواهیم پیام cookie رو حذف کنیم باید مقدار options.CheckConsentNeeded = context => true; را به false تغییر بدهیم.



# TagHelper

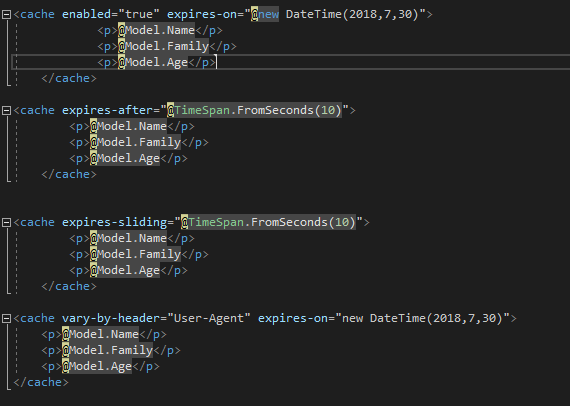
## Caching – Cache TagHelper

C06-S01-CacheTagHelper

ذخیره یکسری داده درحافظه وب سرور

هدف کم کردن تعداد مراجعات به منابع سرور و دیتابیس که بعد از دریافت اونها رو نگهدرای کنیم که برای مراجعه بعدی نیاز نباشه مجدد از دیتابیس بخونیم و سرعت بالا تر میره. در حافظه وب سرور نگهداری میشه.

این اطلاعات تاریخ انقضا دارند یعنی میتونیم بهش زمان بدیم که تا کی بمونند.



**enabled**="true" حالت فعال بودن کش یا نبودن

**expires-on**="@new DateTime(2018,7,30) حذف شدن بعد از تاریخ ...... / زمان نگهداری تا تاریخ

**expires-after**="@TimeSpan.FromSeconds(10)

[" نگهداری](mailto:\" نگهداری expires-sliding=\"@TimeSpan.FromSeconds(10))

[expires-sliding="@TimeSpan.FromSeconds(10)](mailto:\" نگهداری expires-sliding=\"@TimeSpan.FromSeconds(10))"> اگر چه زمانی داده ها از وب سرویس خوانده نشد حافظه کش خالی شود. در واقع زمان ارسال درخواست ها چک میکند اگر این زمان سپری شد و هیچ درخواستی وجود نداشت حافظه کش شده را حذف میکند.

vary-by-header="User-Agent" expires-on="new DateTime(2018,7,30)">

یکی از محتویات header در خواست User-Agent است. محتوا داخل وب سرور برای هر User-Agent ذخیره میشود. این ویژگی اطلاعات و مشخصات مرور گر را در خودش نگهدای میکند. در Insepect element در تب Network میتوانیم درخواستهای ارسال شده را ببینیم. این درخواستها و اطلاعات برای هر کاربر اختصاصی عمل میکند. به عنوان مثال اگر یک متد را در دو مرور گر یا دو کلاینت اجرا کنیم در مرورگری که داده ها کش شده است این اطلاعات را نمایش میدهد و در مرورگر دیگر با خطا مواجه خواهیم شد.

## Anchor TagHelper

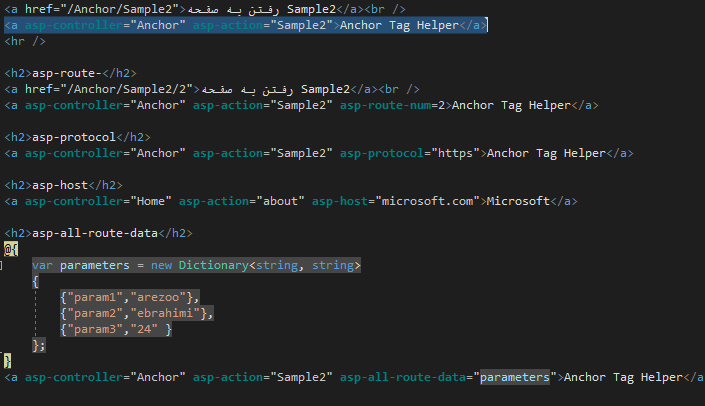
C06-S02-AnchorTagHelper

Anchor یعنی متنهای لینک دار که تبدیل به تگ a میشود.

<a asp-controller="Anchor" asp-action="Sample2">Anchor Tag Helper</a>

کدهای سمت سرور را به کدهای Html تبدیل میکنند.

از دیگر ویژگی های این Anchor TagHelper ها



asp-route-id

ارسال یک id به یک اکشن متد. میتوان نام ارسال به سمت اکشن متد را هم تعیین کرد مثلا بجای id از num یا نام دلخواه استفاده کنیم.

asp-route-num=2

اگر از id استفاده کنیم بلافاصله بعد از نام Action method / و id درج میشود ولی مقادیر دیگه نام مقادیر به همراه نام و ؟ ارسال میشود. که این مربوط به مسائل مربوط به routing یا مسیریابی است.

Sample2?num=2

asp-protocol="https"

پروتکل به کار رفته در آدرس را تعیین میکند که http است یا https

asp-host="microsoft.com"

میتوان ادرس هاست را تعریف کنیم. اکشن متدی که به آن نیاز داریم و نام کنترلر

در مثال فوق با کلیک بر روی لینک به صفحه about در کنترلر home و هاست Microsoft منتقل خواهیم شد.

<a asp-controller="Anchor" asp-action="Sample2" asp-all-route-data="parameters">Anchor Tag Helper</a>

ارسال چند پارامتر به یک اکشن متد. از کلاس Dictionary باید استفاده کنیم و برای هر کدام یک کلید و یک مقدار تعریف میکنیم.

هر کلاس Dictionary از یک key و یک value تشکیل شده است. در این مثال از param به عنوان کلید و مقادیر فوق استفاده کردیم.

asp-all-route-data="parameters" این ویژگی یک نمونه از کلاس dictionary را بعنوان پارامتر قبول میکند.

# Form TagHelper

C06-S03-TagHelpers



<form asp-controller="Home" asp-action="Register" enctype="multipart/form-data">

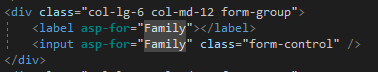
اطلاعات فرم به کدام اکشن متد و کدام کنترلر ارسال شود. برای ارسال داده ها به اکشن متدها استفاده میشود. و به صورت پیش فرض از متد post استفاده میکند.

در زمان اجرا یک توکن و اینپوت به صورت hidden ایجاد میکند

<input name = “\_\_RequestVerificationToken” value= ………………….”

این توکن به منظور جلوگیری از حمله CSRF یا Cross-Site Request Forgery انجام میشود.

وقتی که بجای Form TagHelper از خود تگ Form استفاده بکنیم دیگه این اینپوت ساخته نشده و امنیت کاهش پیدا خواهد کرد.



asp-for

مقدار input را داخل پراپرتی مدل قرار میدهد.

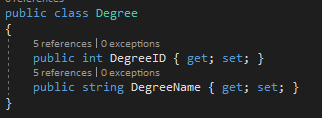
### اعتبار سنجی سمت کاربر

asp-validation-for="Image" برای اعتبار سنجی مقدادیری که در مدل ها تعریف کردیم استفاده میشود و کاربرد دارد

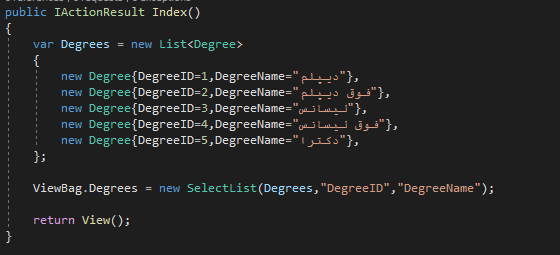
در قسمت بعدی کاملا مفصل توضیح داده شده است.

## Dopdown list combo box listbox

برای این پراپرتی ها از تگ SelectList استفاده میکنیم که در Anchor ها asp-items هستند



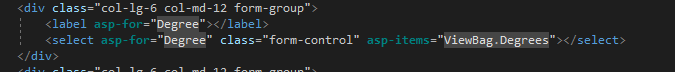
یک کلاس تعریف کردیم برای سطح تحصیلات



در اکشن متد ایندکس برای سطح تحصیلات با استفاده از کلاس degree یک لیست ساختیم

SelectList یک لیست را به عنوان پارامتر اول و پارامتر دوم به عنوان مقدار value و پارامتر سوم یک text را میپذیرد.

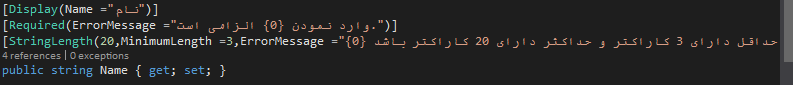
حال در view با viewbag اون لیست رو مقدار دهی میکنیم.

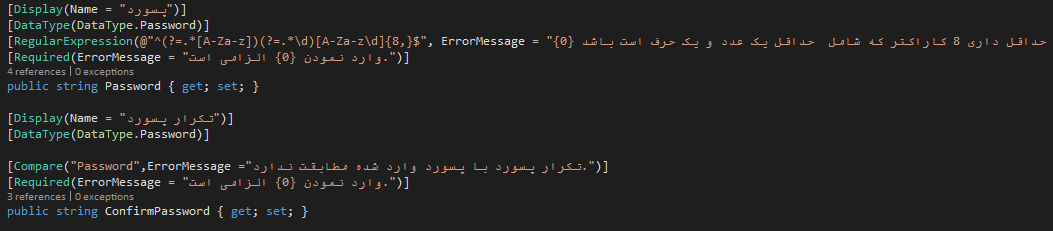


# روش اعتبار سنجی فرم ورود اطالعات

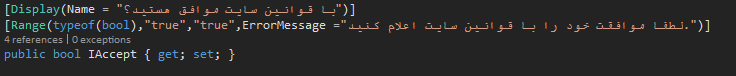
## DataAnnotations

C06-S04-DataAnnotations





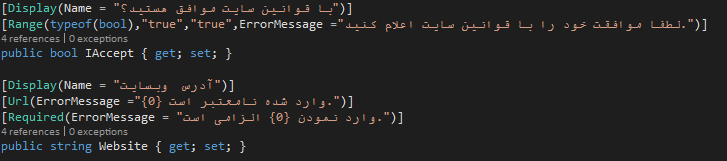
Compare مقایسه کردن دو پراپرتی مثل پسورد و تکرار پسورد



Range مشخص کردن محدوده قابل وارد کردن توسط کاربر

اعتبارسنجی Checkbox به روشی که فقط از Required استفاده کنیم درست نیست و اجباری در نظر نمیگیرد برای این کار باید از روش Range استفاده کنیم .

پارامتر اول نوعش رو مشخص میکنیم، پارامتر دوم مقدار maximum و مقدار سوم minimum است.



[StringLength(20,MinimumLength =3,ErrorMessage =""]

asp-validation-for="Image" برای اعتبار سنجی مقدادیری که در مدل ها تعریف کردیم استفاده میشود و کاربرد دارد

این پیام های خطا درون view به کاربر نمایش داده میشود

برای اینکه این پیامهای خطا به درستی عمل کنند باید پکیج jquery-validation و jquery-validation-unobtrusive نصب شده باشد و همچنین jquery.validate.js و jquery.validate.unobtrusive.js در صفحه لود شده باشد. در واقع لینک آن را به layout باید اضافه کنیم.

<script src="~/lib/jquery-validation/dist/jquery.validate.js"></script>

<script src="~/lib/jquery-validation-unobtrusive/jquery.validate.unobtrusive.js"></script

در صورتیکه کاربر جاوا اسکریپت سمت کاربر یعنی مرورگر را غیر فعال کند دیگه فرم اعتبار سنجی نمیشود کاربر میتواند مقادیری که خودش میخواهد وارد کند و اعتبار سنجی را عملا دور بزند. بانوشتن دستور about:config در آدرس بار مرورگر میتوانیم جاوا را غیر فعال کرده و عملا اعتبار سنجی را ساقط کنیم.

اگر بخواهیم Checkbox ها هم اعتبار سنجی سمت کلاینت انجام بدهند میتوان از کد Jquery زیر استفاده کرد.

<script>

// extend jquery range validator to work for required checkboxes

var defaultRangeValidator = $.validator.methods.range;

$.validator.methods.range = function (value, element, param) {

if (element.type === 'checkbox') {

// if it's a checkbox return true if it is checked

return element.checked;

} else {

// otherwise run the default validation function

return defaultRangeValidator.call(this, value, element, param);

}

}

</script>

برای تعریف اعتبار سنجی سفارشی قسمت Custom Attribute Validation را مطالعه کنید.

### ModelState اعتبار سنجی سمت سرو

برای اعتبار سنجی سمت سرور از ModelState استفاده میشود.

# Custom TagHelper

C06-S05-CustomTagHelper

ایجاد TagHelper سفارشی

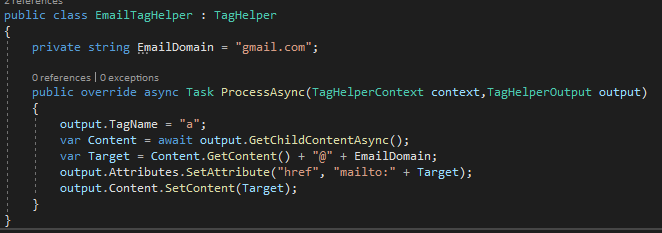
میخواهیم یک تگ هلپر بنویسیم مثل <email> که هرجا مثلا نوشتیم بیاد خودکار خودش اون رو تبدیل به تگ a بکنه

<a href="mailto:Marketing@example.com">[Marketing@example.com</a](mailto:Marketing@example.com%3c/a)>

و هرجایی خواستیم از این استفاده کنیم

یک کلاس تعریف میکنیم که از TagHelper ارثبری کنه

در کلاس TagHelper یک متد داره به نام Process که باید خودمون اون رو Overide کنیم دوباره بازنویسیش کنیم.



و در View تعریفش میکنیم



# سفارشی سازی Attribute

C06-S06-CustomValidationAttribute

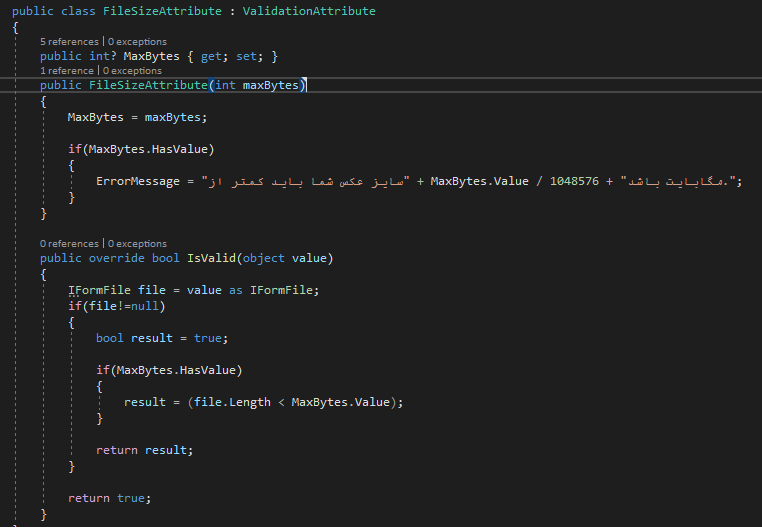
میخواهیم یک ویژگی سفارشی بسازیم مثلا یک عکس را اعتبار سنجی کند اگر اندازه اش از یک مقداری بیشتر بود به کاربر پیام بدهد. این اتریبیوت ها بالای پراپرتی های مدل یا کنترلر و ... تعریف میشوند. مثل [HttpPost] و .....

FileSizeAttribute

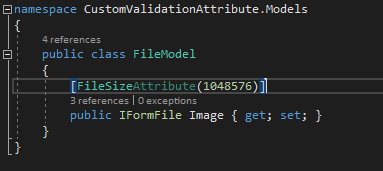
یک کلاس میسازیم که این کلاس باید از کلاس ValidationAttribute ارثبری کند. یک متد نوشتیم و پارمتر ورودی اون رو از نوع اint گرفتیم. میخواهیم حجم فایل رو به این متد پاس کنیم. و شرط گذاشتیم که اگر این فایل حجمش بیشتر از 1 مگابایت بود به کاربر پیام خطا بدهد.

این کلاس ValidationAttribute یک متد به نام IsValid دارد که یک Object را به عنوان ورودی میپذیرد.

ما یک نمونه از کلاس IFormFile ساختیم که نمونه Object ورودی رو به نمونه از کلاس IFormFile تبدیل کنیم. حالا چک کردیم که اگر مقدار داشت و خالی نبود بیاد چک کنه که حجم فایل چقدره و مقدار true یا false رو برگشت بده



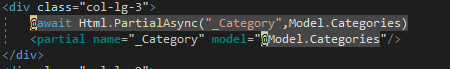
حالا attribute ساخته شده رو به پراپرتی کلاس مدلی که ساخته بودیم منتقل کردیم.



# Partial View

C08-S02-PartialView

برای ارسال داده ها درون View هایی که از پارشال ویو درونشون استفاده کرده ایم باید یک مدل یا ویو مدل ViewModel بسازیم و مقادیر را به اونها پاس کنیم. در غیر اینصورت با خطا مواجه خواهیم شد. پس در دو حالت زیر مدل را به partial view ارسال کرده ایم.



هر دو یک کار انجام میدهند یکی در قالب TagHelper و دیگری یک کد C#

در partial view ها باید مدلی که ارسا ل میکنیم را هم متناسب با مدل تغییر دهیم.

# ViewComponents

C08-S03-ViewComponent

از این view ها میتوانی مانند partial view ها استفاده کرد ولی با قدرت بیشتر. در واقع نوع خاصی از view هست که برای تقسیم view های بزرگ به اجزای کوچکتر و برای استفاده مجدد از یک view از اون استفاده میشود. بر روی کنترلر تکیه نمیکنند و کلاس خاص خودشون رو پیاده سازی میکنند و از Dependency injection میشه توشون استفاده کرد. یا وقتی که کدها قابلیت استفاده مجدد دارند و آنقدر پیچیده هستند که نمیشه از Partial view استفاده کرد. برای سبد خرید، منو های پیچیده، مقالات تازه منتشر شده و ... . ولی دقیقا نمیدونم خاصیتشون چیه و درک نکردم. ولی راه ساختنشون اینه که یک کلاس که از کلاس ViewComponent ارثبری میکند میسازیم.

یک پوشه میسازیم درون پوشه یک کلاس مثلا ما برای Category ها میخواهیم بسازیم

...

....

...

...

# Area

C08-S04-Areas

# DependencyInjecti

C09-S03-DependencyInjectionInView

## Repository

یک واسط بین کنترل و مدل است . Repository دسترسی به داده هاست. در لغت به معنای مخزن یا محل ذخیره سازی داده ها. مثلا اگر کنترلر نیاز به داده خاصی داشته باشه / حذف / درج / ویرایش و .... Repository این کار رو برایش انجام میده. در واقع یک لایه ای بین کنترلر و دیتا بیس است. تا کنترلر مستقیما با دیتابیس در ارتباط نباشد.

### سازنده Static

سازنده استاتیک برای کلاسهای استاتیک مورد استفاده قرار میگیرد. در این کلاسها بدون نمونه سازی میتوانیم به پراپرتی ها و متدهای آن دسترسی داشته باشیم.

ثابت هستند و در قسمتی از حافظه ذخیره میشوند. برای مقدار دهی اعضای استایتک استفاده میشود و هر کلاس فقط یک سازنده استاتیک میتواند داشته باشد.

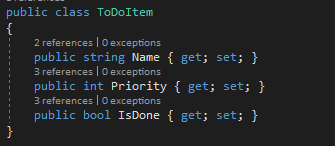
برخلاف سازنده معمولی سازنده استاتیک پارامتر ورودی نمیتواند داشته باشد ولی سازنده معمولی محدودیت پارامتر ندارند.

سازنده استاتیک فقط یکبار و قبل از ایجاد اولین نمونه از کلاس فراخوانی میشود. ولی سازنده غیر استاتیک هر باری که کلاس اجرا شود فراخوانی میشوند و فیلدها مقدار دهی میشوند.

به وسیله دستور @Inject سرویسی که ساخته ایم را درون view مقدار دهی میکنیم.

یک کلاس ساختیم و یک سازنده برای اینکه مقداری داشته باشیم تا بتونیم اون رو بررسی و چک بکنیم در کلاس سازنده یک حلقه گذاشتیم که مقدار 50 تا عمل انجام شده و اولویت بندی رو انجام بده. این برنامه یک برنامه ایه که کارهای انجام شده و انجام نشده رو نشون میده و اولیتهاشون رو نمایش میده. حالا میخواهیم این مقادیر رو توی View نمایش بدیم.

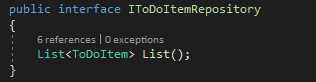
هربار که این کلاس صدا زده بشه سازنده اون تعداد 50 تا رکوردی که گفتیم رو میسازه.



و الگوی Repository اون

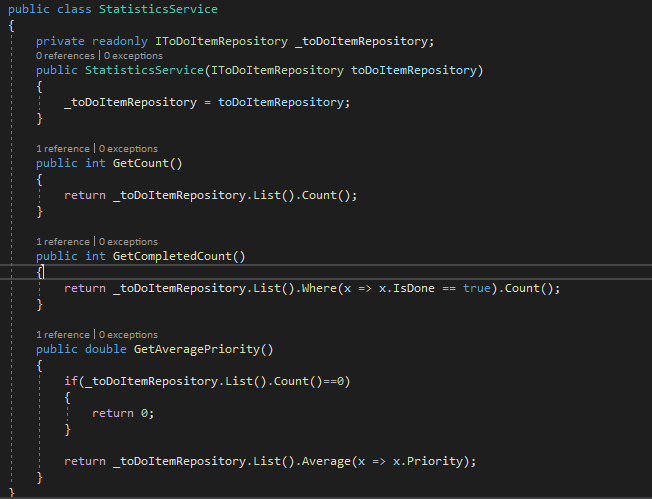


و برایش یک اینترفیس ساختیم و این سرویس رو توی Startup تعریف کردیم.

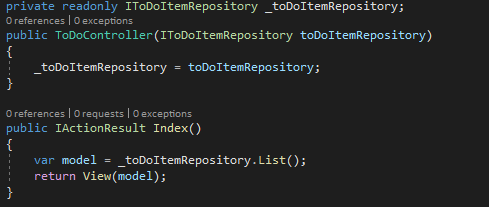


توی این سرویس از تزریق وابستگی انجام شده.

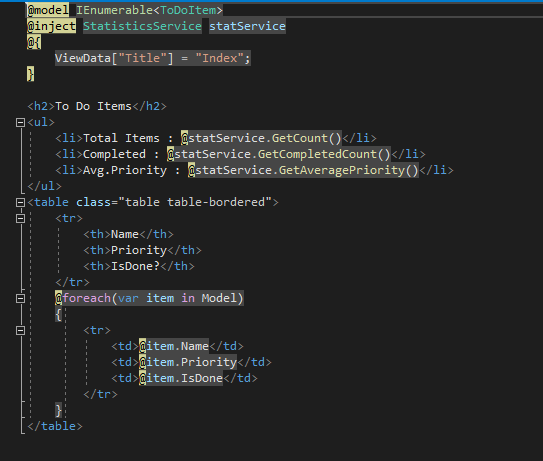
سه تا متد ساختیم برای بدست آوردن تعداد کل، تعداد انجام شده و متوسط اولیت ها



توی کنترلر سازنده رو صدا میزنیم و مقدارش رو به view میفرستیم.



حالا توی view



از تزریق وابستگی استفاده میکنیم و مقدادیر رو نمایش میدهیم.

# ServiceLife

C09-S04-ServiceLife

طول عمر سرویس ها

AddTransiant

به ازای هر درخواست یک نمونه جدید از کلاس ایجاد شده و در اختیار برنامه قرار میگیرد.

AddScoped

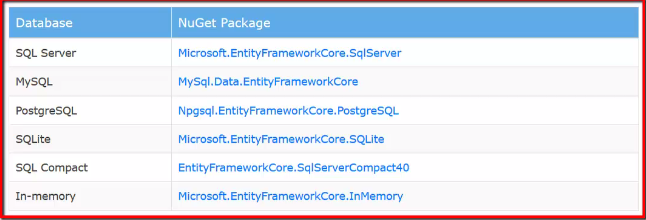
به ازای هر درخواست Http Request فقط یک نمونه از این کلاس ایجاد شده و در طول حیات این درخواست به اشتراک گذاشته میشود.

AddSingleton

در طول حیات برنامه وب، فقط و فقط یک نمونه از کلاس ایجاد شده و هر زمان که نیاز باشد به اشتراک گذاشته میشود.

# Install EF Core

## C10-S02-Attributes-1

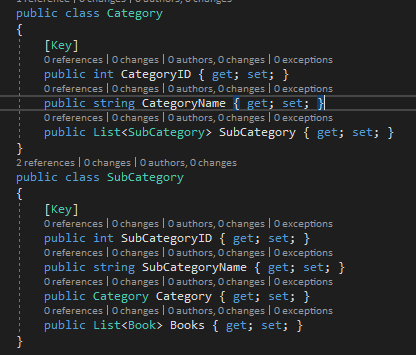


ارتباط یک به چند

1 به n

از سه روش میتوان این رابطه را پیاده سازی کرد.

روش اول:



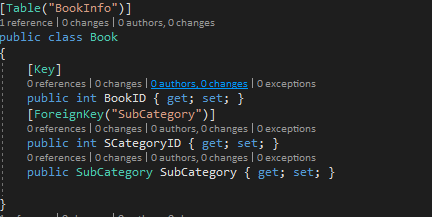
هر دسته بندی اصلی متیوانیم لیستی از زیر دسته ها را داشته باشیم ولی هر زیر دسته متعلق به یک دسته بندی اصلی هست. پس در کلاس اول

Public List<subcategory> SubCategory {get;set;}

و در کلاس دوم

Public Category Category {get;set;}

روش دوم:



استفاده از کلید فرعی بیشتر زمانی کاربرد دارد که میخواهیم نام کلید خارجی هم نام با کلید اصلی اون جدولی که باهاش ارتباط دارد نباشد.

هر کتاب تنها میتواند در یک زیر دسته قرار بگیرد.

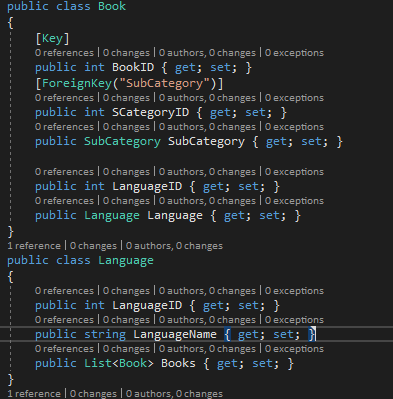
یک کلید فرعی برایش تعریف کردیم public int SCategoryID { get; set; } و سپس ویژگی ForeignKey رو بهش اختصاص دادیم. یک نمونه هم از کلاس SubCategory میسازیم برای ارتباط

در کلاس SubCategory هم یک لیست از نوع Book تعریف کردیم.

public List<Book> Books { get; set; }

و همینطور که مشخص است نام کلید خارجی متفاوت است و همنام کلاس نیست.

روش سوم:



هر کتاب میتواند به یک زبان نوشته شده باشد پس در جدول زبان ما لیستی از کتابها رو داریم. در این روش نام کلید خارجی دقیقا همنام کلید اصلی جدولی است که با اون رابطه داره

ارتباط چند به چند

Database Attributes

[Key] تعریف کلید اصلی

در حالت کلی خودکار کلید اصلی به صورت Identity ایجاد میشود اگر نخواهیم این اتفاق بیفتند باید از ویژگی

DatabaseGenerated استفاده کنیم. که سه نوع مقدار دارد

[DatabaseGenerated(DatabaseGeneratedOption.None)]

None

Identity به صورت خودکار مقدار میگیرد، و فقط در زمان درج مقدار میگیرد و قابل تغییر نیست.

Computed وقتی که یک سطر به جدول اضافه میشه یا ویرایش میشه به صورت خودکار db اون رو ویرایش میکنه یا اضافه میکنه.

[InverseProperty] در حالتی که یک جدول دو بار رابطه 1 به n با یک جدول دیگه داشته باشد از این خاصیت باید استفاده کنیم و نام آن رو باید درون این پراپرتی تعریف کنیم. مثل آدرس اول و دوم مشتری ها

[Required] اجباری کردن فیلد

# FluentApi

C10-S05-FluentAPI1

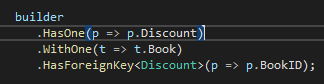
1. public byte[] RowVersion { get; set; }

از نوع timestamp در fluentapi به صورت زیر تعریف میشود.

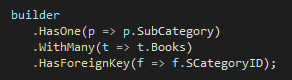
<https://www.learnentityframeworkcore.com/configuration/fluent-api/valuegeneratedonaddorupdate-method>

1. protected override void OnModelCreating(ModelBuilder modelBuilder)
2. {
3. modelBuilder.Entity<Contact>()
4. .Property(p => p.LastAccessed)
5. .ValueGeneratedOnAddOrUpdate();
6. }
7. public class Contact
8. {
9. public int Id { get; set; }
10. public string FullName { get; set; }
11. public string Email { get; set; }
12. public DateTime LastAccessed { get; set; }
13. }

رابطه یک به یک



رابطه یک به n



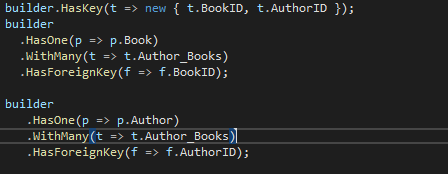
builder

.HasOne(p => p.Book)

.WithMany(t => t.Author\_Books)

.HasForeignKey(f => f.BookID);

رابطه n به n



در رابطه چند به چند ابتدا دو کلید اصلی که دارند رو تعریف میکنیم و سپس مثل رابطه یک به چند همون ترکیب را قرار میدهیم.

هر کتاب چند نویسنده میتونه داشته باشد و هر نویسنده میتونه چندین کتاب نوشته باشه.



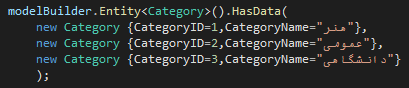
تعریف کلید اصلی

تعریف فیلد برای عکس image

تغییر نام جدول از نام پیش فرض به نام دیگر

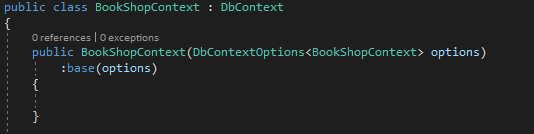
HasColumnName هم برای تغییر نام فیلد در db

HasData برای وارد کردن فیلدها در هنگام ساخت db کاربرد دارد.



### قابلیت MethodChaning

این قابلیت این امکان رو می دهد که برای هر پراپرتی عملیات Mapping رو توی چند خط انجام بدهیم. و همه در یک خط قابل قبول است. و باعث میشه که عملیات بسیار ساده تر و کدها کوتاهتر بشود.



از طریق سازنده باید مقدار ConnectionString رو به سازنده کلاس DbContext ارسال کنیم.

برای این منظور یک سازنده تعریف میکنیم. پارامتر ورودی این سازنده مقدار ConnectionString رو میگیره و با استفاده از کلمه کلیدی base آن را به سازنده کلاس DbContext ارسال میکنه.

در واقع سازنده به کلاس سازنده bookshop تزریق میشود و مقدار دریافت شده را به سازنده dbContext می فرستند.

1. https://virgool.io/@alimfazeli/%D8%B9%D9%84%D8%AA-%D9%88%D8%AC%D9%88%D8%AF-cookie-%D9%87%D8%A7%DB%8C-httponly-%D9%88-%DA%A9%D8%A7%D8%B1%D8%A8%D8%B1%D8%AF-%D8%A7%D9%88%D9%86-%D9%87%D8%A7-hszfkm5eqfsr [↑](#footnote-ref-1)
2. https://www.dotnettips.info/post/3031/%D8%A8%D8%B1%D8%B1%D8%B3%DB%8C-%D9%82%D8%A7%D8%A8%D9%84%DB%8C%D8%AA-endpoint-routing-%D8%AF%D8%B1-asp-net-core [↑](#footnote-ref-2)