

# SAE 3.01 : Itération 1

Soutenance orale

Attenot Pierre  
Graine Mathis  
Ardhuin Louis

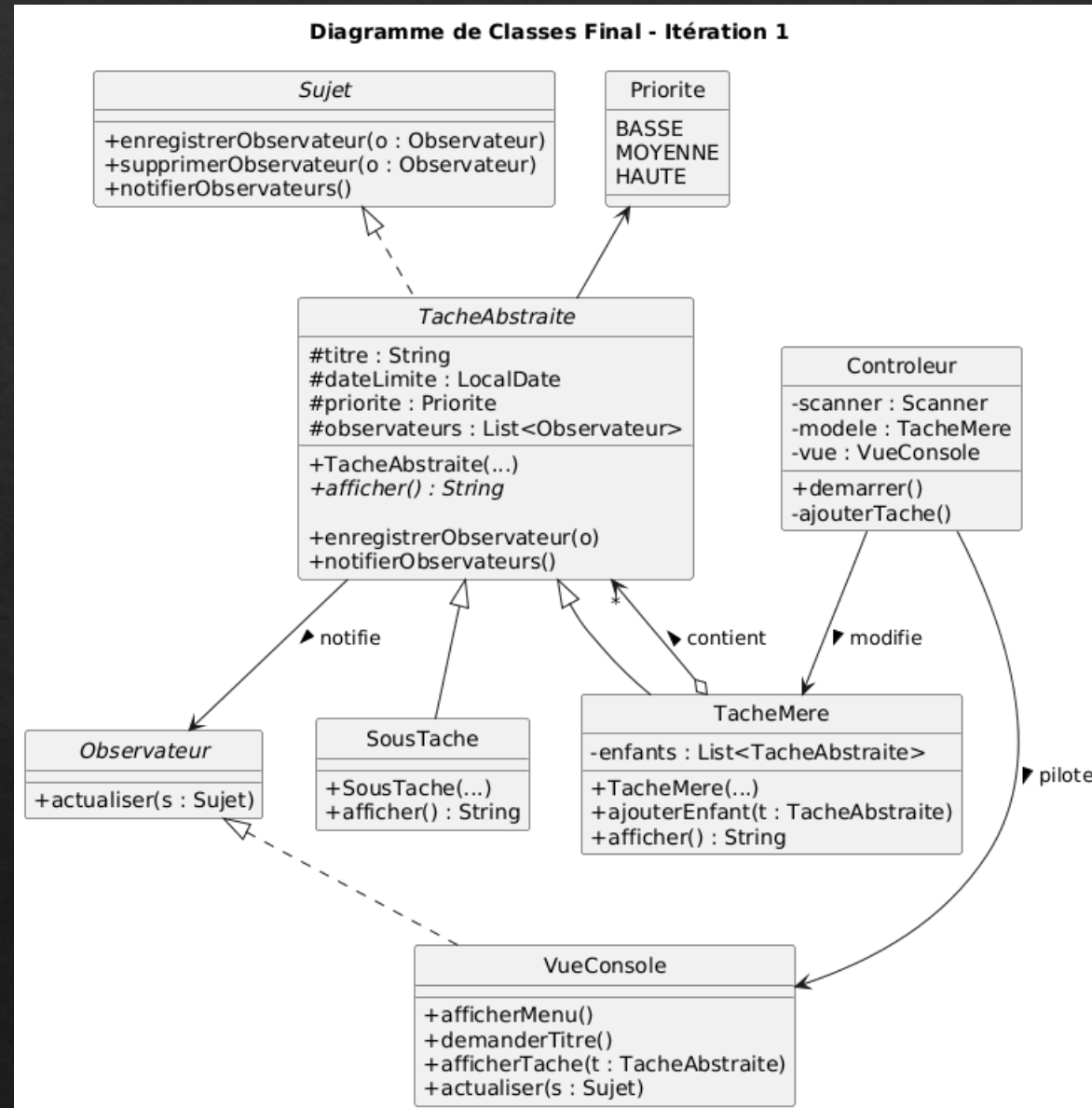
# Contenu Itération

Objectif : Mettre en place le coeur du projet avec le patron composite, l'architecture MVC et permettre la création d'une tâche simple.

- Fonctionnalités :
  - créer une tâche racine
  - ajouter des sous-tâches
- afficher l'arborescence en console
  - avoir un MVC textuel

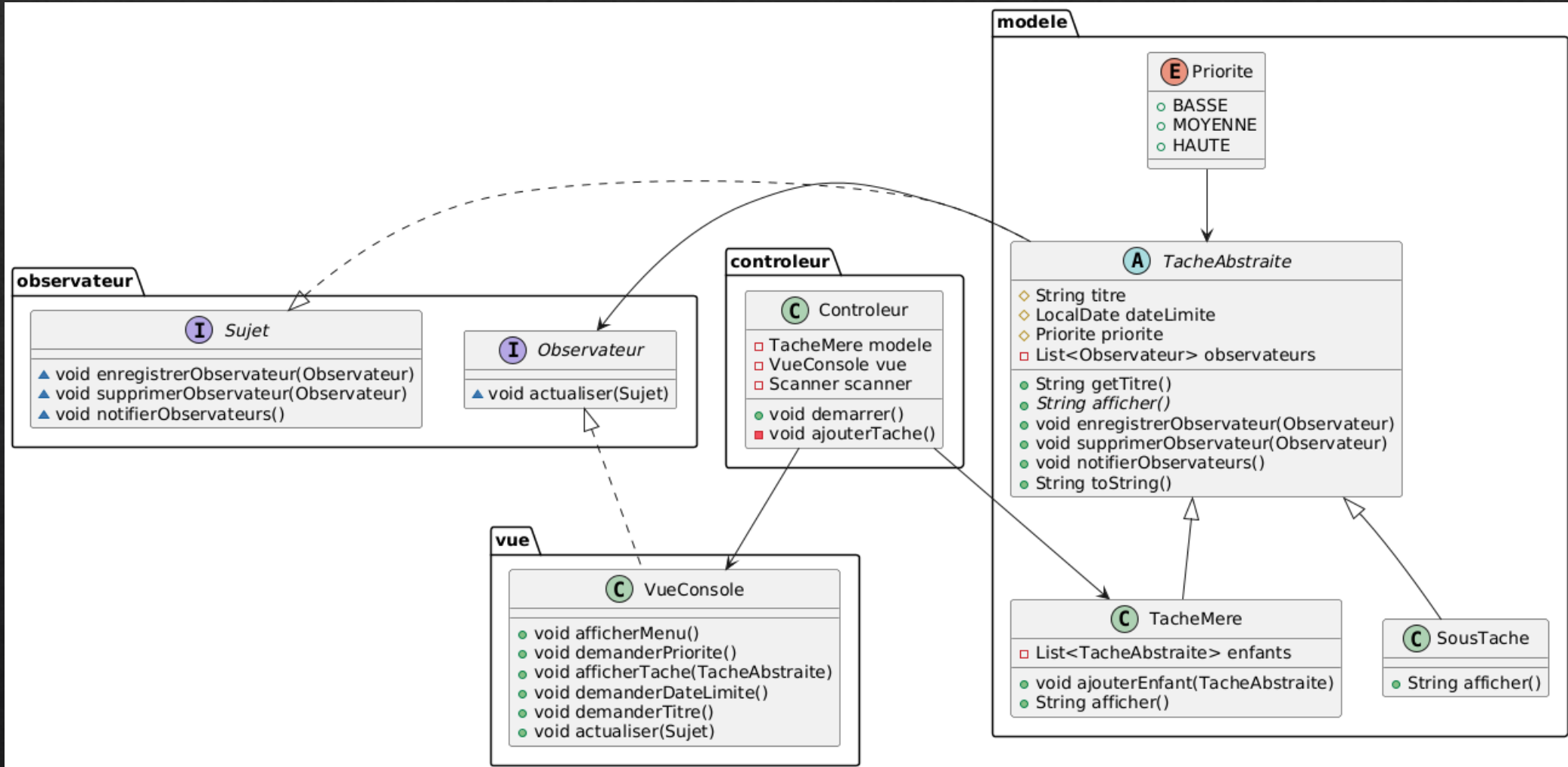
Risque principal : Difficultés initiales avec la configuration du projet et du modèle MVC

# Diagramme de classe ( conception )

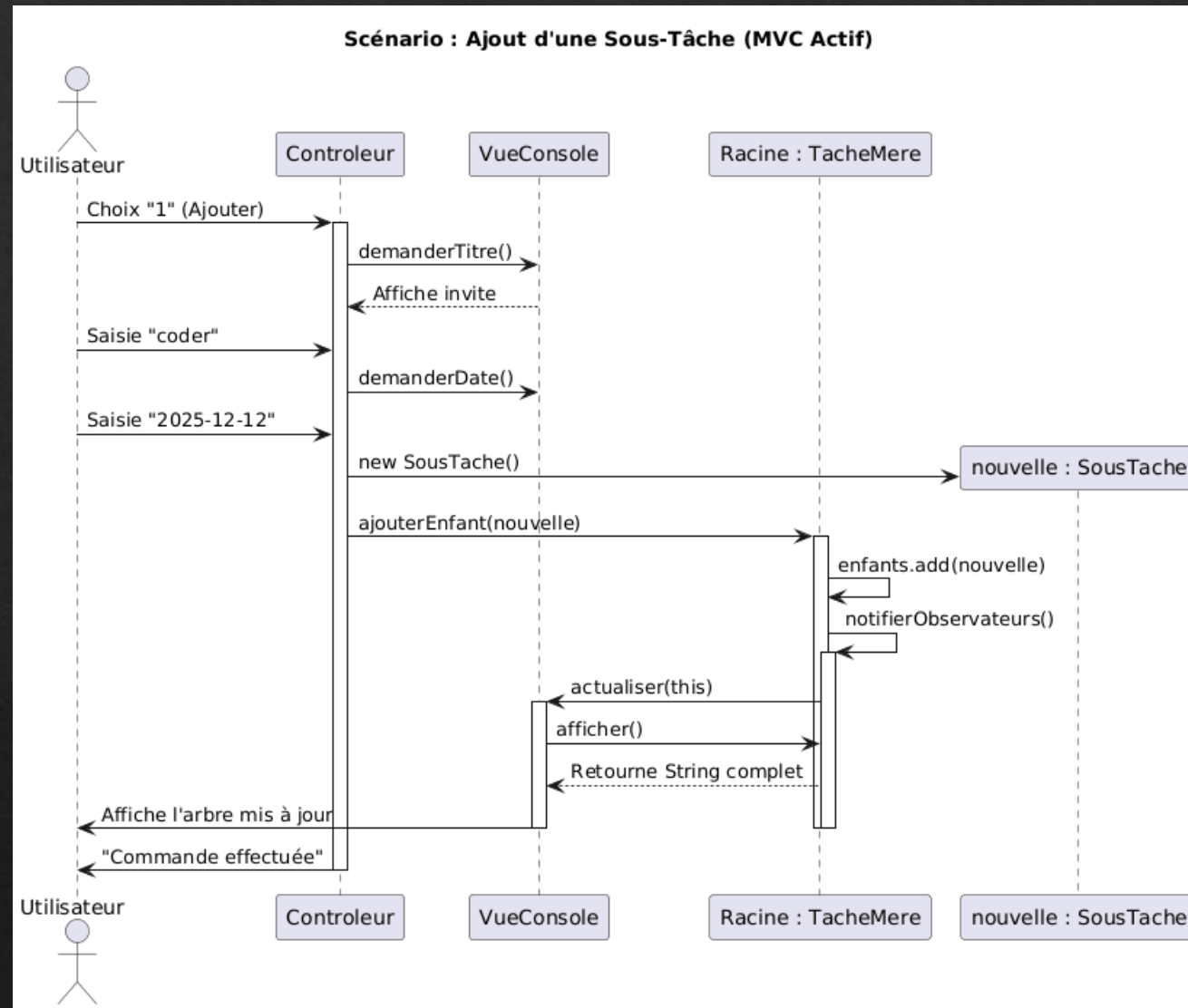




# Diagramme de classe IntelliJ



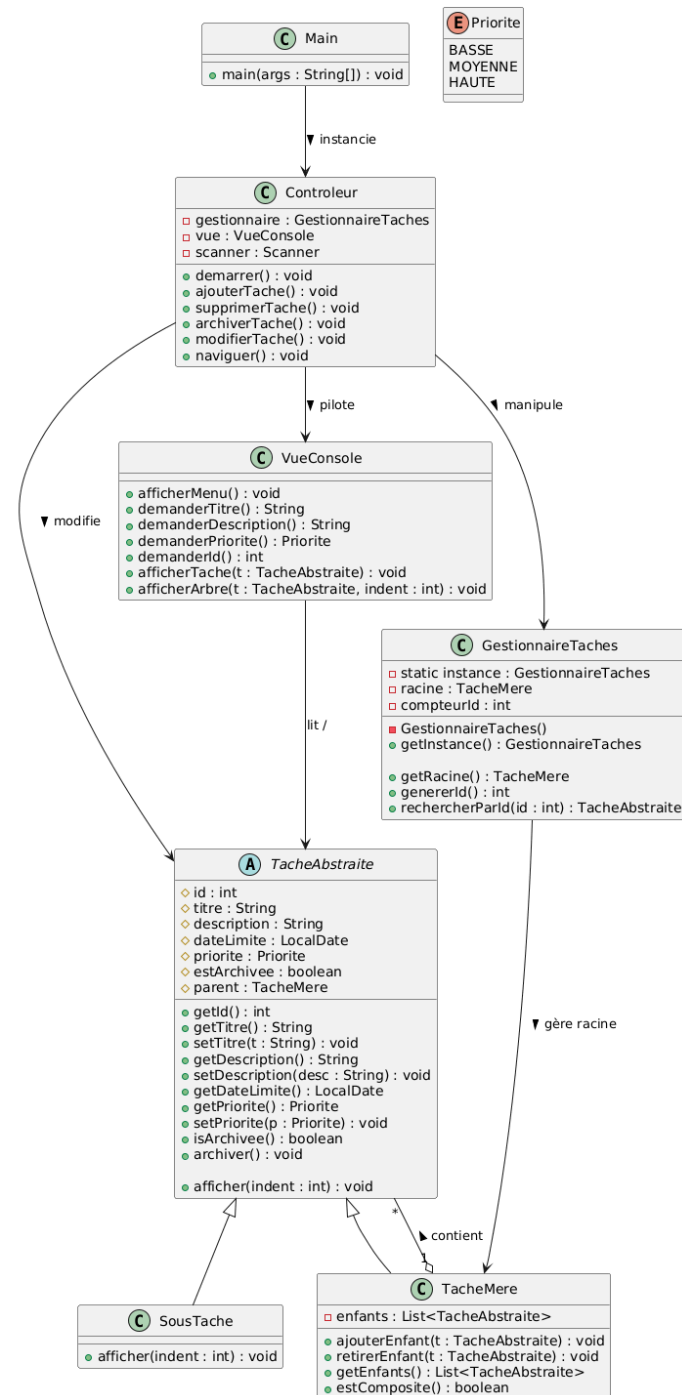
# Diagramme de séquence



# Itération 2 contenu prévu

1	<b>Supprimer une tâche / sous-tâche :</b> L'utilisateur sélectionne une tâche dans l'arbre et peut la supprimer. La suppression retire la tâche de la liste des enfants de son parent dans le Composite.
2	<b>Singleton :</b> Implémentation singleton
3	<b>Modifier propriété d'une tâche</b> Titre,description,priorité
4	<b>Navigation dans l'arborescence</b> L'utilisateur peut visualiser une tâche et ses sous-tâches de façon structurée et indentée. L'arbre est affiché de manière claire (ex : indentation ou numérotation hiérarchique).
5	<b>Test Unitaire Junits</b>





# Diagramme classe

## Questions

- 1) Doit on faire ce qu'on a prévu pour l'itération 2 ? Est ce trop ? Pas assez ? Doit on préparer le terrain java FX ou n'est ce pas obligatoire pour l'instant ?
- 2) Est ce qu'on utilise un patron factory ?