

SAE 3.01 : Itération 1

Soutenance orale

Attenot Pierre
Graïne Mathis
Ardhuin Louis

Contenu Itération

Objectif : Mettre en place le cœur du projet avec le patron composite, l'architecture MVC et permettre la création d'une tâche simple.

- Fonctionnalités :
- créer une tâche racine
- ajouter des sous-tâches
- afficher l'arborescence en console
- avoir un MVC textuel

Risque principal : Difficultés initiales avec la configuration du projet et du modèle MVC

Diagramme de classe (conception)

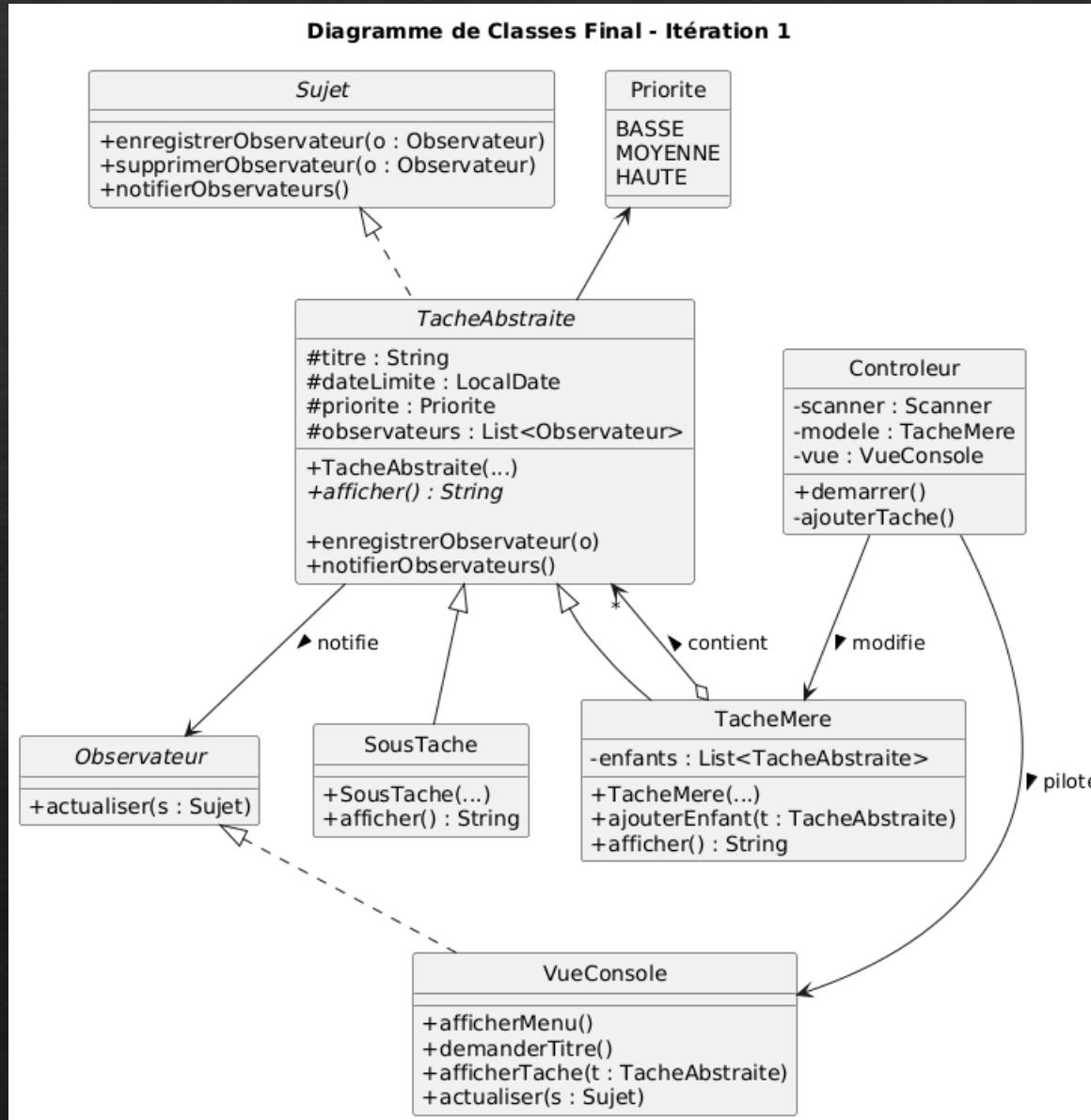


Diagramme de classe IntelliJ

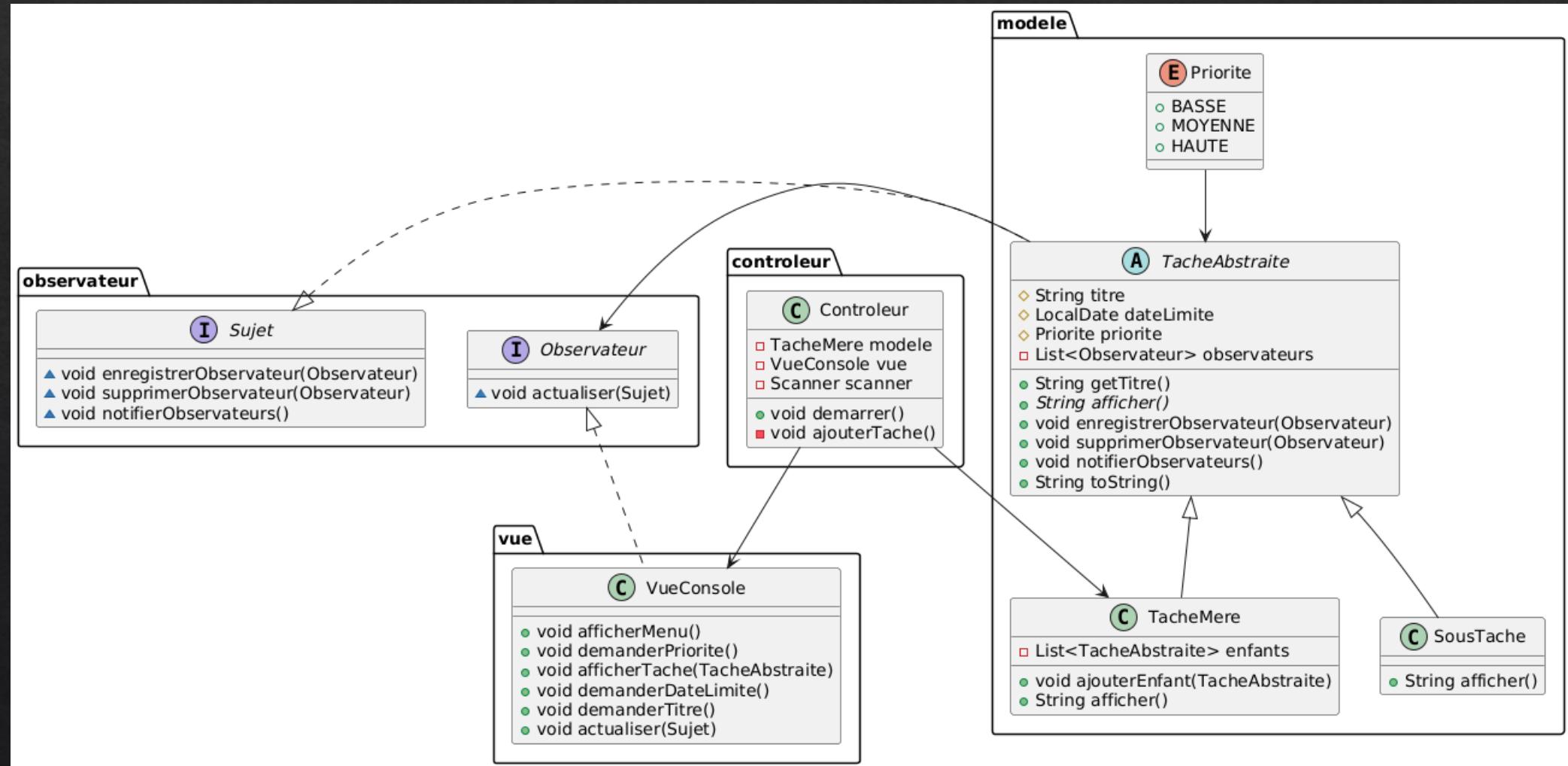
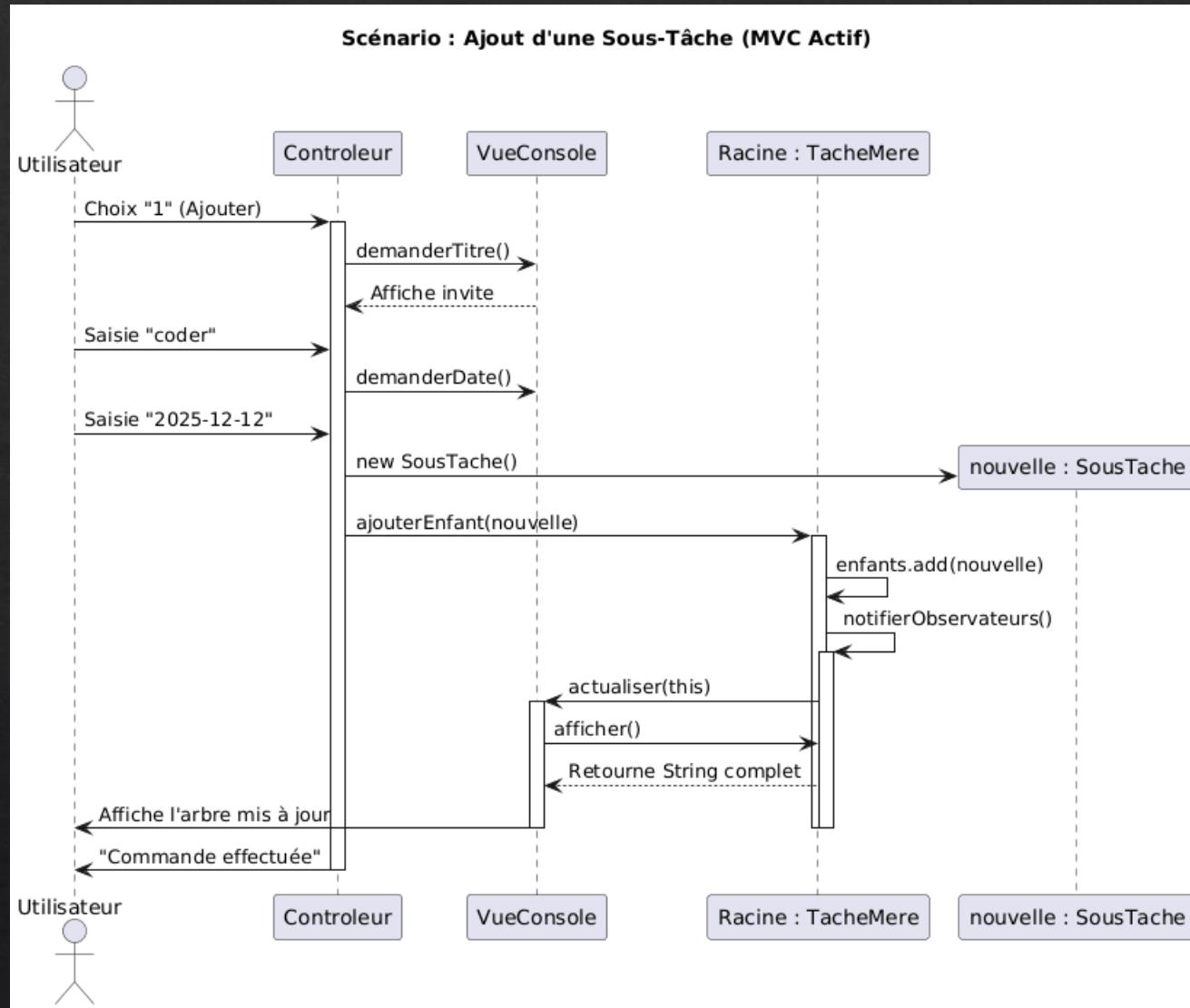


Diagramme de séquence



Itération 2 contenu prévu

1	Supprimer une tâche / sous-tâche : L'utilisateur sélectionne une tâche dans l'arbre et peut la supprimer. La suppression retire la tâche de la liste des enfants de son parent dans le Composite.
2	Singleton : Implémentation singleton
3	Modifier propriété d'une tâche Titre,description,priorité
4	Navigation dans l'arborescence L'utilisateur peut visualiser une tâche et ses sous-tâches de façon structurée et indentée. L'arbre est affiché de manière claire (ex : indentation ou numérotation hiérarchique).
5	Test Unitaire Junits

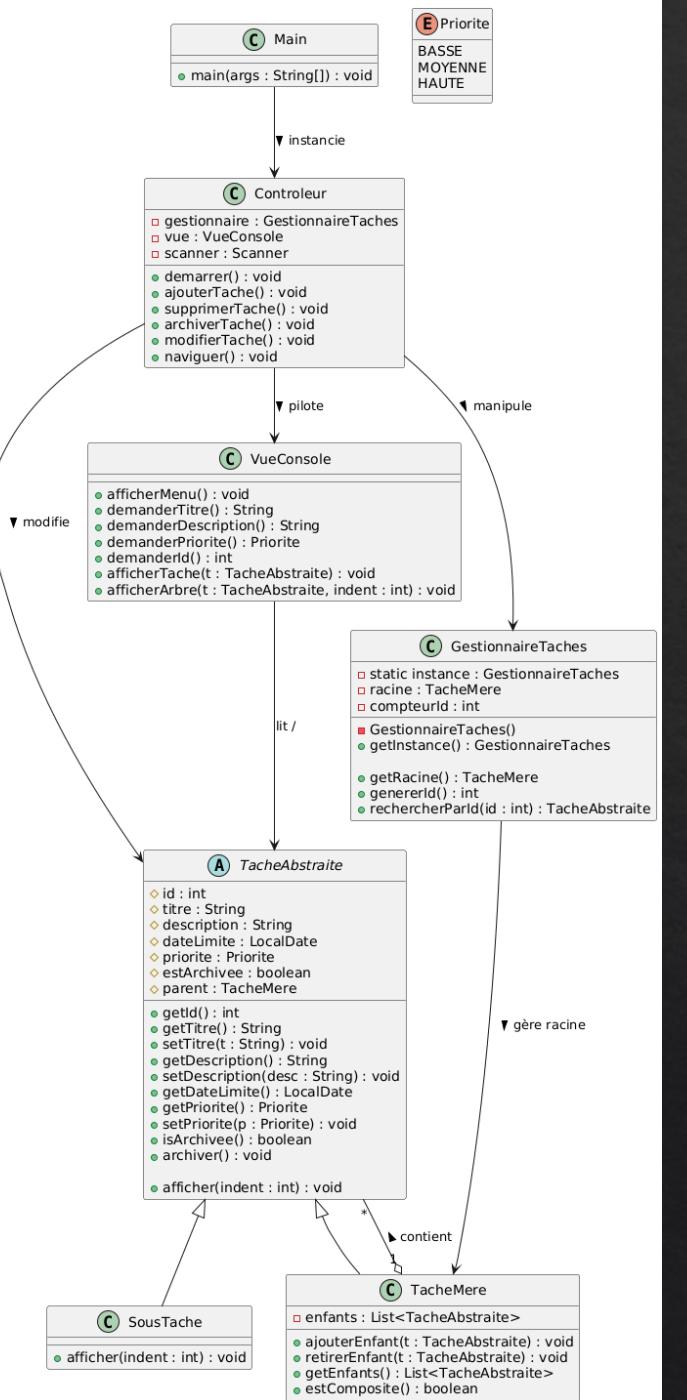


Diagramme classe

Questions

- 1) Doit on faire ce qu'on a prévu pour l'itération 2 ? Est ce trop ? Pas assez ? Doit on préparer le terrain java FX ou n'est ce pas obligatoire pour l'instant ?
- 2) Est ce qu'on utilise un patron factory ?