

ĐẠI HỌC QUỐC GIA TP HCM  
TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN  
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



---

## Báo cáo cuối kì

Đề tài: Graph Indexing, Frequent Subgraph Mining, Graph Generator

---

Môn học: KHAI THÁC DỮ LIỆU ĐỒ THỊ

*Sinh viên thực hiện:*

Nguyễn Quang Gia Bảo

Huỳnh Tuấn Nam

Trần Hoàng Anh Phi

*Giáo viên hướng dẫn:*

Thầy Lê Ngọc Thành

Thầy Lê Nhật Nam

Ngày 27 tháng 11 năm 2023

# Mục lục

<b>1</b>	<b>Giới thiệu</b>	<b>2</b>
1.1	Thông tin đề tài . . . . .	2
1.2	Thông tin thành viên . . . . .	2
1.3	Công cụ thực hiện . . . . .	5
<b>2</b>	<b>Nội dung đồ án</b>	<b>6</b>
2.1	Graph Indexing . . . . .	6
2.1.1	Kiến thức nền tảng . . . . .	6
2.1.2	Các thuật toán, phương pháp và minh họa . . . . .	6
2.2	Frequent Subgraph Mining . . . . .	6
2.2.1	Kiến thức nền tảng . . . . .	6
2.2.2	Các thuật toán, phương pháp và minh họa . . . . .	6
2.3	Graph Generator . . . . .	6
2.3.1	Kiến thức nền tảng . . . . .	6
2.3.2	Các thuật toán, phương pháp và minh họa . . . . .	6
<b>3</b>	<b>Tài liệu tham khảo</b>	<b>7</b>

# 1 Giới thiệu

## 1.1 Thông tin đề tài

- Tên các đề tài
  - Graph Indexing
  - Frequent Subgraph Mining
  - Graph Generator

## 1.2 Thông tin thành viên

- Thông tin thành viên

Bảng 1: Thông tin các thành viên

Số thứ tự	Mã số sinh viên	Họ và tên
1	20120040	Nguyễn Quang Gia Bảo
2	20120136	Huỳnh Tuấn Nam
3	20120158	Trần Hoàng Anh Phi

- Công việc thực hiện

Bảng 2: Bảng phân công công việc

Số thứ tự	Mã số sinh viên	Công việc thực hiện
1	20120040	
2	20120040	
3	20120040	

- Mức độ hoàn thành công việc

Bảng 3: Đánh giá mức độ hoàn thành công việc

Số thứ tự	Mã số sinh viên	Công việc thực hiện	%
1	20120040		0%
			0%
			0%
2	20120040		0%
			0%
			0%
3	20120040		0%
			0%
			0%

### 1.3 Công cụ thực hiện

- Ngôn ngữ lập trình: Python
- Code Editor: Visual Studio Code, Jupyter Notebook
- Used Packages:
  - Networkx
- Ngôn ngữ bài báo cáo:  $\text{\LaTeX}$

## 2 Nội dung đồ án

### 2.1 Graph Indexing

#### 2.1.1 Kiến thức nền tảng

#### 2.1.2 Các thuật toán, phương pháp và minh họa

### 2.2 Frequent Subgraph Mining

#### 2.2.1 Kiến thức nền tảng

#### 2.2.2 Các thuật toán, phương pháp và minh họa

### 2.3 Graph Generator

#### 2.3.1 Kiến thức nền tảng

#### 2.3.2 Các thuật toán, phương pháp và minh họa

### 3 Tài liệu tham khảo