

**Proiectați și implementați o aplicație Java de tip consolă pentru rezolvarea temei propuse. Se va evidenția o arhitectură stratificată. Informațiile vor fi preluate din fișiere text.**

Informațiile despre întrebări vor fi preluate din fișierul text **intrebări.txt** și fiecare linie va avea următoarea formă

**enunț?#1)variantă1#2)variantă2#3)variantă3#variantăCorectă#domeniul**

**Exemplu** Care este cel mai populat oraș din lume?#1)Beijing#2)Tokyo#3)New York#2#Geografie

## 5. Evaluator examen

Un profesor dorește dezvoltarea unui program pentru gestionarea subiectelor pentru un test de tip grilă. Programul va avea următoarele funcționalități:

**F01.** Adăugarea unei noi întrebări pentru un anumit domeniu (enunț, răspuns 1, răspuns 2, răspuns 3, răspunsul corect, domeniul) în lista de întrebări disponibile;

Se vor efectua validări în felul următor :

- **Enunțul** nu poate fi un text vid, trebuie să înceapă cu majusculă, să se termine cu semnul întrebării și nu poate conține mai mult de 100 de caractere. Altfel, se afișează un mesaj de eroare iar întrebarea **nu** va fi adăugată în lista de întrebări existente.
- **Răspunsul 1** nu poate fi un text vid, trebuie să înceapă cu **1)** și nu poate depăși lungimea de 50 de caractere. Altfel, se afișează un mesaj de eroare corespunzător motivului iar întrebarea **nu** va fi adăugată în lista de întrebări existente.
- **Răspunsul 2** nu poate fi un text vid, trebuie să înceapă cu **2)** și nu poate depăși lungimea de 50 de caractere. Altfel, se afișează un mesaj de eroare corespunzător motivului iar întrebarea **nu** va fi adăugată în lista de întrebări existente.
- **Răspunsul 3** nu poate fi un text vid, trebuie să înceapă cu **3)** și nu poate depăși lungimea de 50 de caractere. Altfel, se afișează un mesaj de eroare corespunzător motivului iar întrebarea **nu** va fi adăugată în lista de întrebări existente.
- **Răspunsul corect** trebuie să fie un număr între 1 și 3, reprezentând varianta de răspuns corectă dintre cele 3 menționate mai sus, în caz contrar întrebarea **nu** va fi adăugată în lista de întrebări existente iar un mesaj de eroare corespunzător motivului va fi afișat.
- **Domeniul** nu poate fi un text vid, trebuie să înceapă cu majuscule și nu poate depăși lungimea de 30 de caractere. Altfel, se afișează un mesaj de eroare corespunzător motivului iar întrebarea **nu** va fi adăugată în lista de întrebări existente.
- Dacă există aceeași întrebare în lista de întrebări existente (**două întrebări se consideră a fi egale dacă au același enunț și aparțin aceluiași domeniu**), aceasta **nu** este adăugată și un mesaj de eroare corespunzător va fi afișat.

**F02.** Crearea unui nou test (testul va conține 5 întrebări alese aleator din cele disponibile, din domenii diferite);

Condiții :

**1.** Trebuie să existe măcar 5 întrebări în listă, altfel se va afișa un mesaj de eroare corespunzător iar testul **nu** va fi creat.

**2.** Dacă prima condiție este îndeplinită însă în listă nu sunt 5 domenii diferite pentru întrebările existente, se va afișa un mesaj de eroare corespunzător iar testul **nu** va fi creat.

**F03.** Afișarea unei statistici cu numărul de întrebări organizate pe domenii; (Pentru a putea efectua statistica trebuie să existe **cel puțin o întrebare** în listă, altfel se va afișa un mesaj corespunzător pe ecran)