Budoias Miruna

Chenarul de joc e impartit in doua: zona de realizare a pizzei si zona cu rafturi si comenzi.

In stanga chenarului de joc e o coloana cu tipurile de pizza si ingrediente.

(ev mouse, coord mouse, miscare utiliz) Pentru a crea o pizza se face click pe butonul "creeaza pizza". In zona de realizare a pizzei apare un dreptunghi portocaliu. Acesta e lipit de marginea de jos a zonei si se deplaseaza dupa cursor insa doar pe orizontala (cand se misca cursorul la stanga se misca si blatul astfel incat sa fie la aceeasi coordonata x, dar daca cursorul e in afara chenarului de joc, blatul de pizza ramane lipit de marginea din stanga sau din dreapta a chenarului).

(miscare independenta, ev tastatura) In zona de creare a pizzei cad ingrediente. Cand un ingredient atinge blatul (coliziune) acesta e adaugat in "lista de ingrediente pizza curenta". Cand consideram ca e gata pizza (e conform unei liste de ingrediente corespunzatoare pizzelor din coloana din stanga) apasam o tasta de la 1 la 9 si pizza e "mutata" pe raftul cu acel indice (pe raftul respectiv in loc de (gol) va fi scris numele pizzei corespunzatoare). Daca am gresit o pizza, atunci trebuie sa o aruncam la gunoi, apasand tasta "g".

(setInterval, setTimeout). La fiecare NC milisecunde apare o comanda. Pentru a executa comanda se da ctrl+indice\_raft. Daca comanda e gresita, utilizatorul pierde o "viata".

La fiecare 5 comenzi corecte utilizatorul primeste o viata inapoi

