

## Relazione progetto STHCI



La scena iniziale è composta da una stanza con una serie di oggetti.

Dopo 15 secondi apparirà una schermata grigia per 3 secondi, e dopodichè riapparirà la stanza, ma con alcuni cambiamenti.

Gli oggetti possono scomparire, cambiare colore o ne possono apparire di nuovi.

A questo punto l'utente deve identificare dove sono le differenze, quindi cliccare nei punti dove pensa ci siano delle differenze rispetto alla scena iniziale.

Se l'utente indovina la differenza, allora la differenza viene eliminata, per esempio se clicca su un oggetto il cui colore è cambiato, ritorna al colore originale.

Se invece l'utente non indovina la differenza, viene aumentato un contatore, in modo tale da sapere quante volte l'utente ha sbagliato.

Non appena l'utente trova tutte le differenze, inizierà il livello successivo, quindi ci sarà nuovamente un'attesa di 15 secondi, schermata grigia e riapparirà la stanza con delle modifiche.

Il numero di modifiche e dei livelli è dato dal file config.txt:

- ogni riga del file è un nuovo livello
- ogni colonna è il numero di modifiche per tipologia (al massimo 5 per tipologia)
  - colonna 1: numero di oggetti che spariscono
  - colonna 2: numero di oggetti che appaiono
  - colonna 3: numero di oggetti che cambiano colore

Quando l'utente completerà tutti i livelli verrà mostrato a schermo il numero di click errati fatti.